

# Ängelproblemet

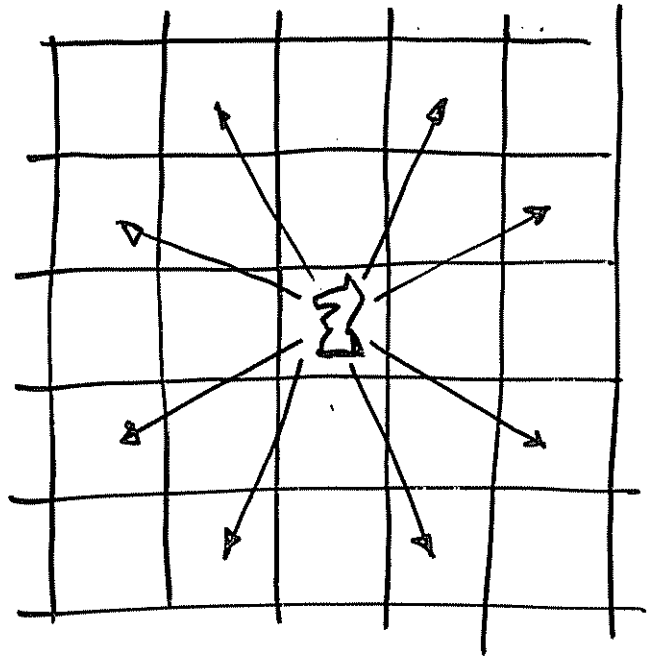
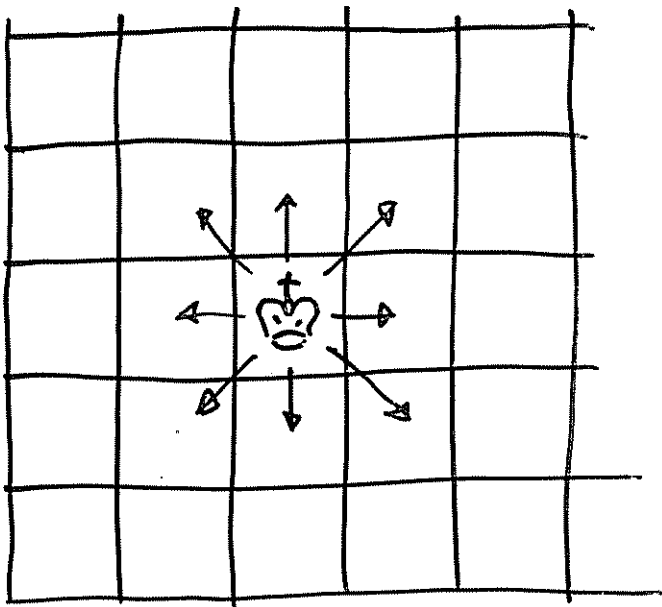
Johan Wästlund

Matematikföreningen 2007-05-10



Ängel = Schackpjäs med  
ändlig räckvidd

Kung, springare



Ängeln och Djävulen spelar följande spel:  
D "äter" en ruta, Ä gör ett drag osv.  
Ä får inte gå till en uppäten ruta  
D vinner om Ä inte kan flytta.

Finns en vinnande strategi  
för D?

Finns en strategi för Ä som  
gör att hon alltid klarar sig?

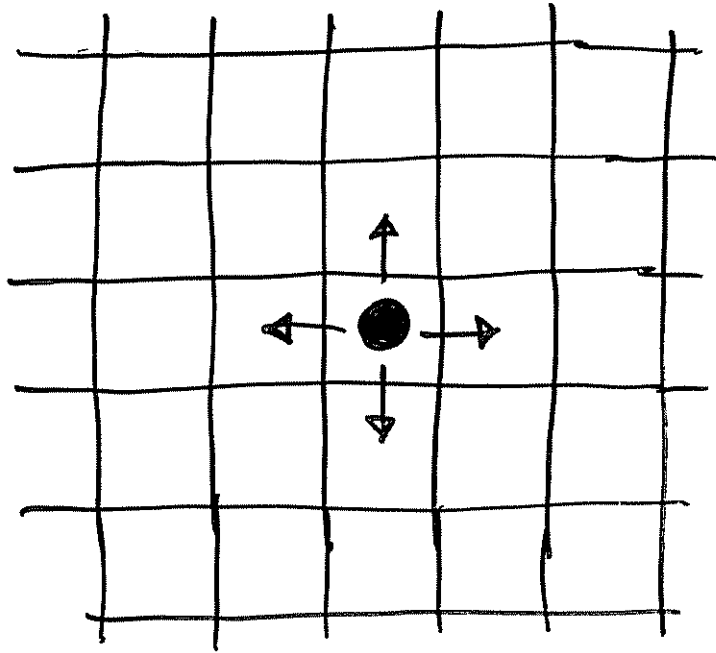
Ändlig frågeställning.

Finns det ett ändligt område  
som Ä inte kan ta sig ut ur?

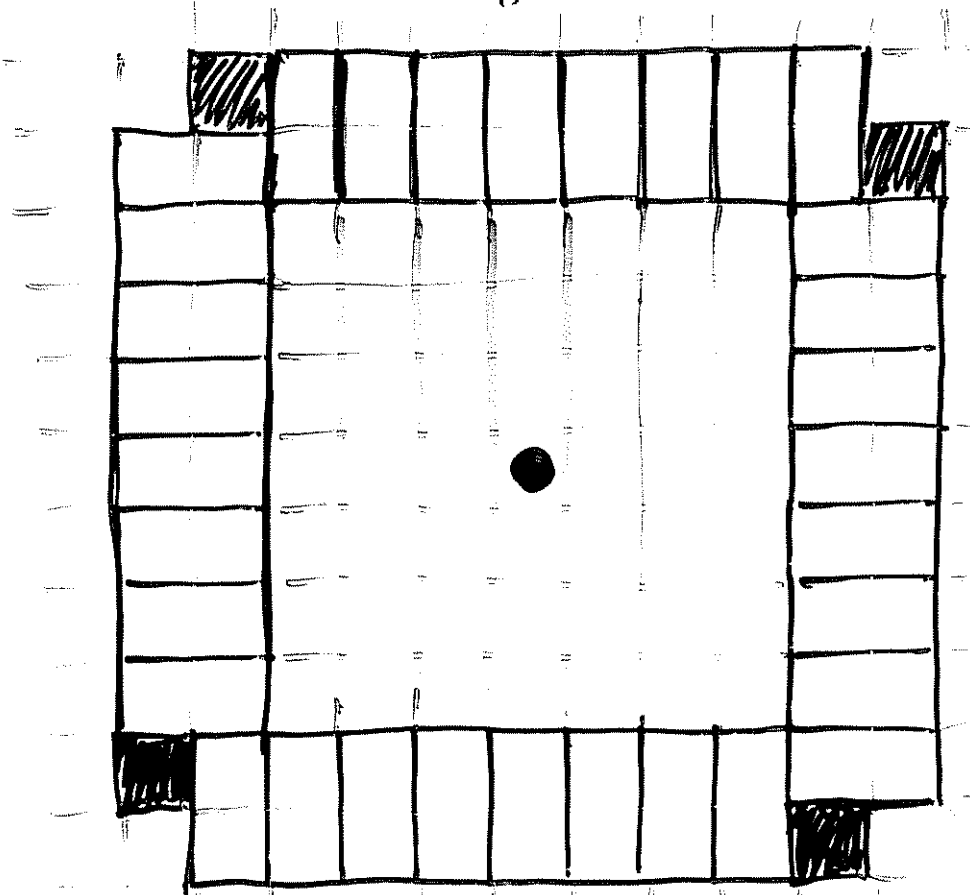
Svaret beror på hur ängeln  
får röra sig, dvs hur kraftfull  
den är.

Ex:

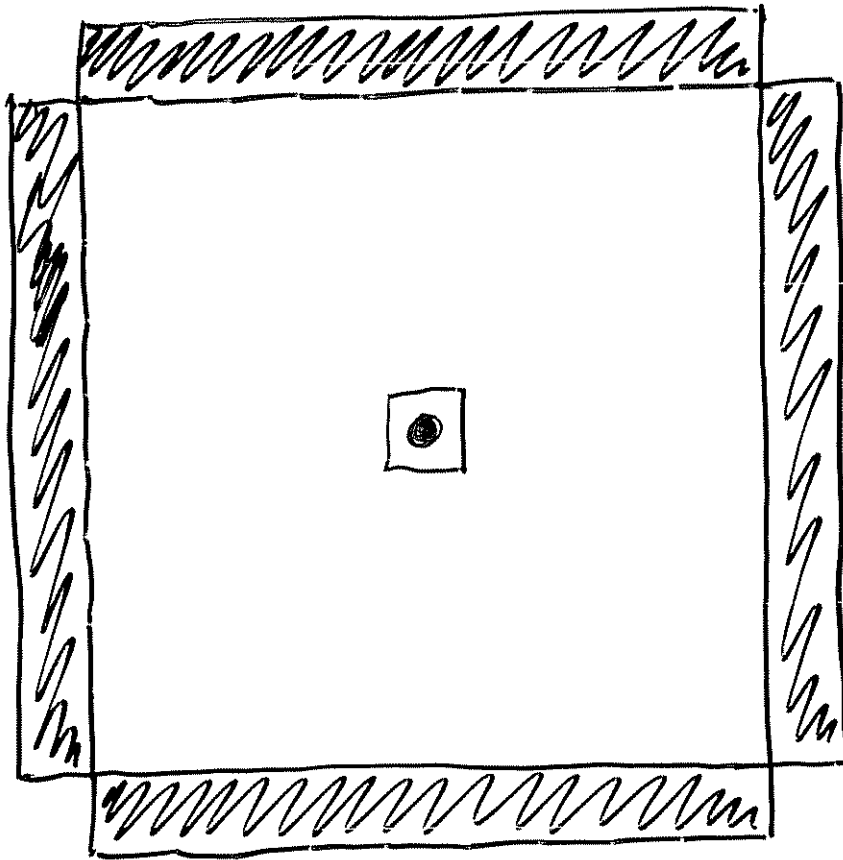
"Duke"



D kan fånga en "Duke"



Leder till



E. Berlekamp visade ~1980  
att även en kung går att  
fånga in.

Ängelproblemet:

Finns det någon pjäs med  
ändlig räckvidd som inte  
kan fångas in av  $D$ ?

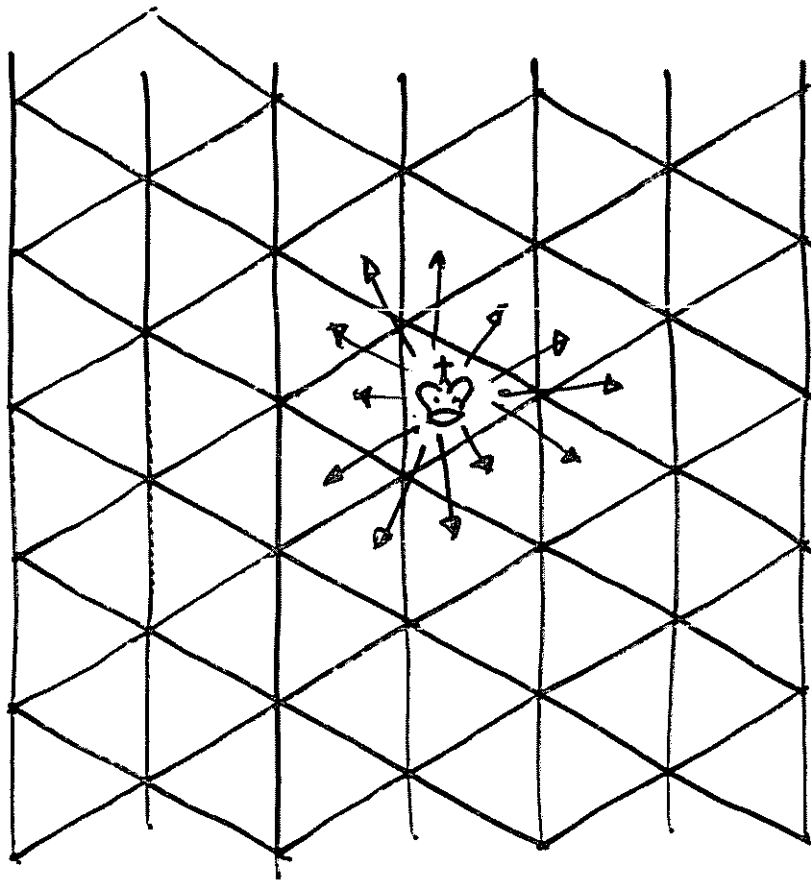
J. Conway 1994:

\$100 för bevis att en  $\bar{A}$   
klarar sig

\$1000 för bevis att  $D$  vinner  
mot alla änglar.

Löstes hösten 2006 av

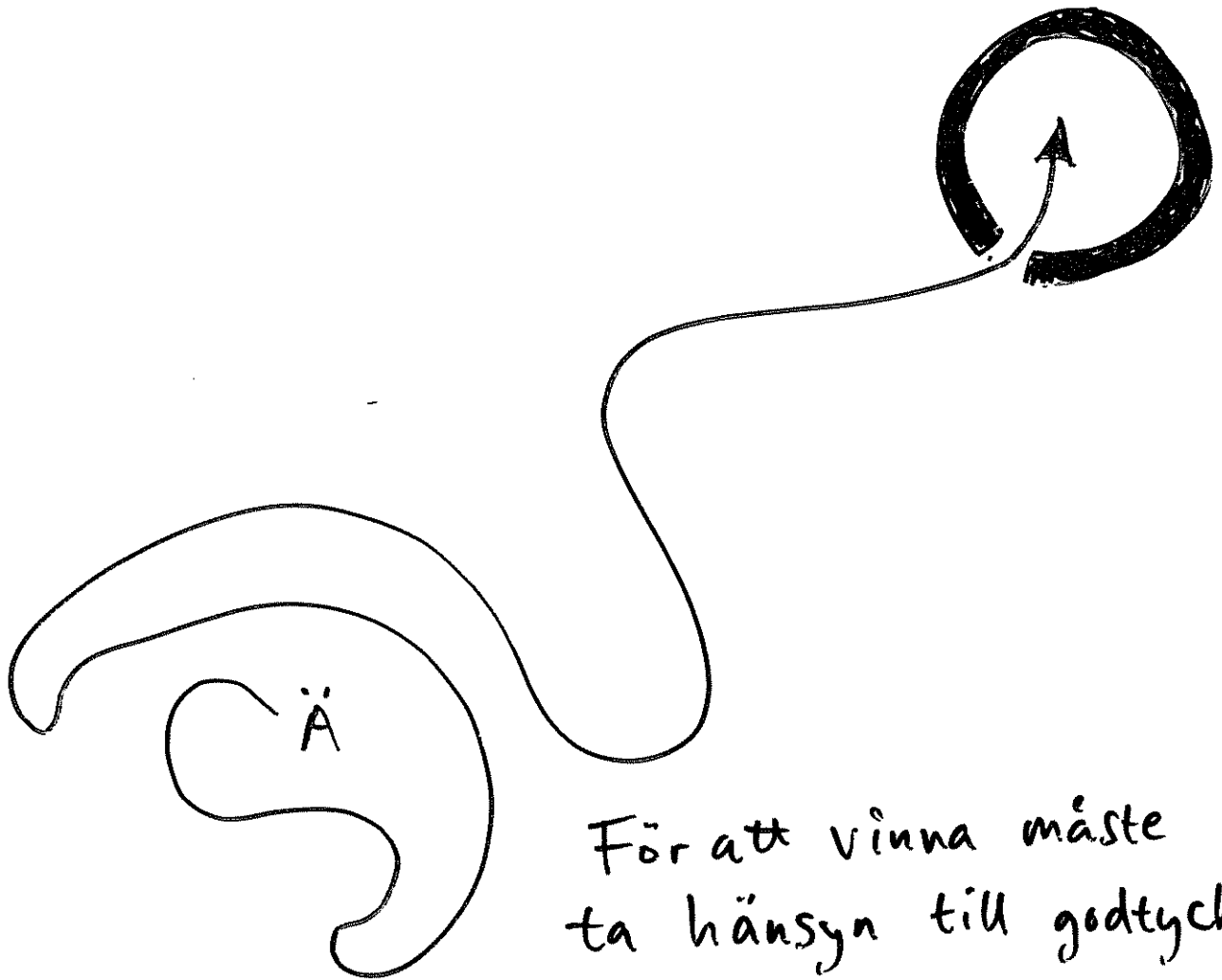
Oddvar Kloster, András Máthé,  
Brian Bowditch och Péter Gács.



På ett triangulärt bräde  
vinner en kung!

Varför är ängelproblemet svårt?

Finns ingen "lokal" strategi som vinner för Ä.

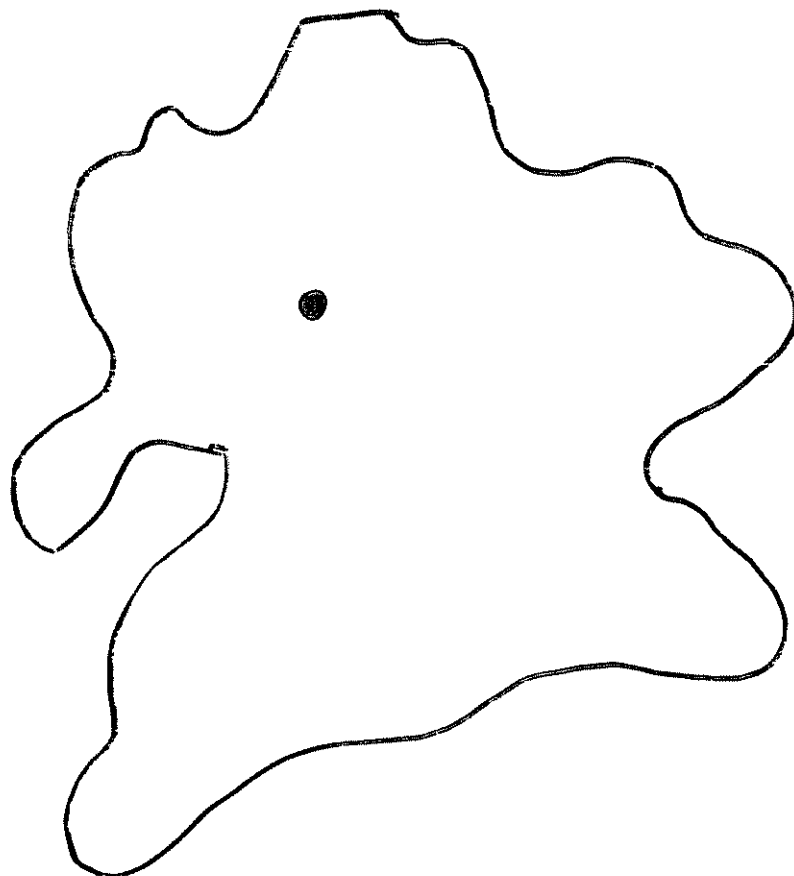


För att vinna måste Ä ta hänsyn till godtyckligt avlägsna drag av D.



## Máthés lemma

Betrakta ett ändligt område  
(ändlig mängd av rutor)



Antag att  $D$  kan hindra  $\tilde{A}$  från  
att lämna detta område

Då kan  $D$  åstadkomma detta utan att  
någonsin äta en ruta som  $\tilde{A}$  har  
stätt på eller tidigare kunde ha  
gått till.

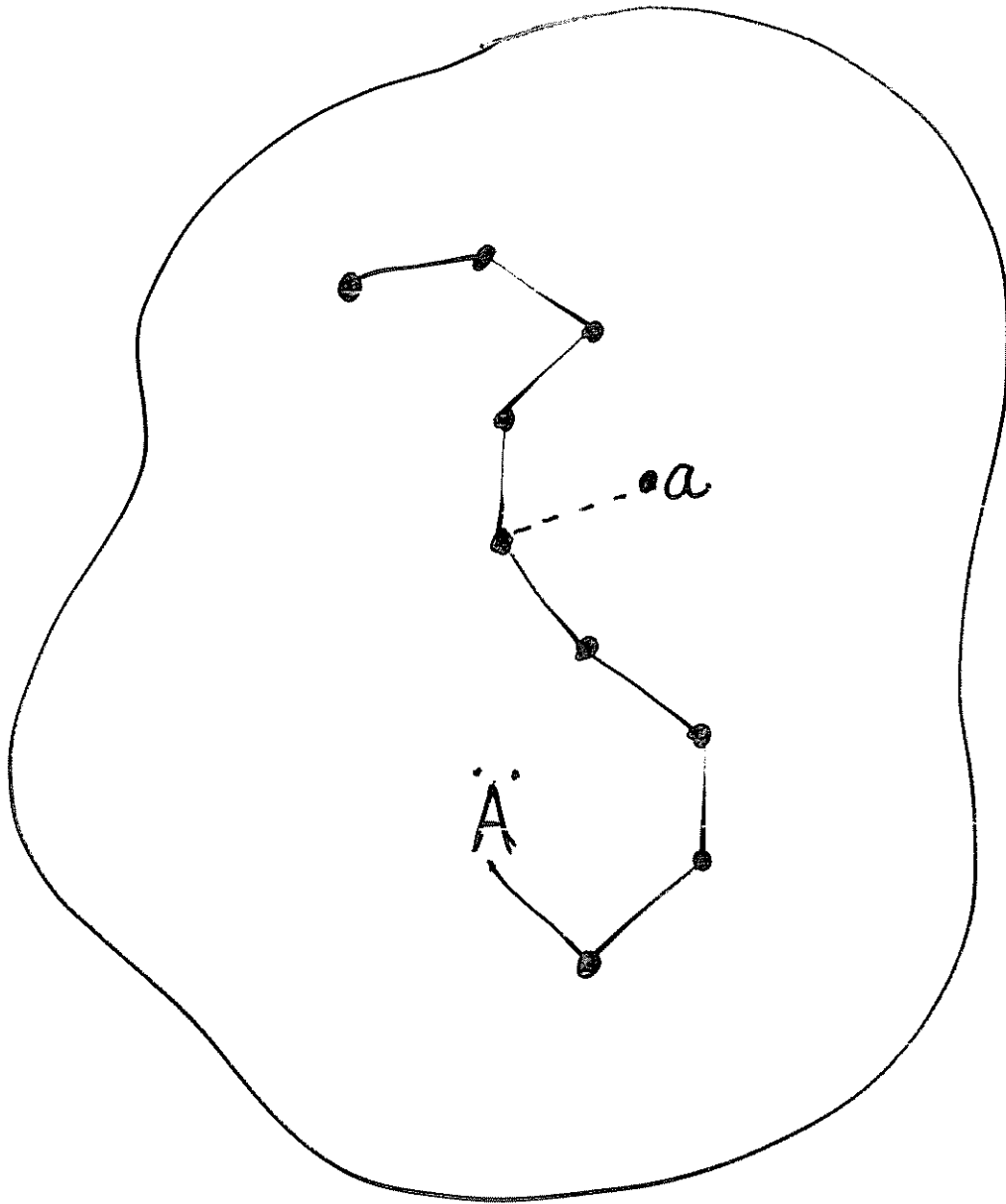
Bakhåll = Drag av D där  $\ddot{A}$  tidigare har stått eller kunnat gå till

Snäll Djävul = D som aldrig gör bakhåll

---

Bevis: Induktion. Antag att D har en vinnande strategi som inte gör bakhåll under de  $n$  första dragen. Vi ska visa att då existerar en strategi som inte gör bakhåll i drag  $n+1$  heller.

Antag att den strategi vi betraktar föreskriver att D ska äta en ruta  $a$  i drag  $n+1$ , och att  $\ddot{A}$  tidigare har kunnat gå till ruta  $a$ .

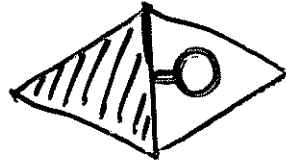


Modifierad strategi: Ät en ovidkännande ruta i drag  $n+1$ . Spela därefter enligt den givna strategin så länge Ä inte går till ruta a. Om Ä går till ruta a, spela som om hon gått dit första gången hon kunde.

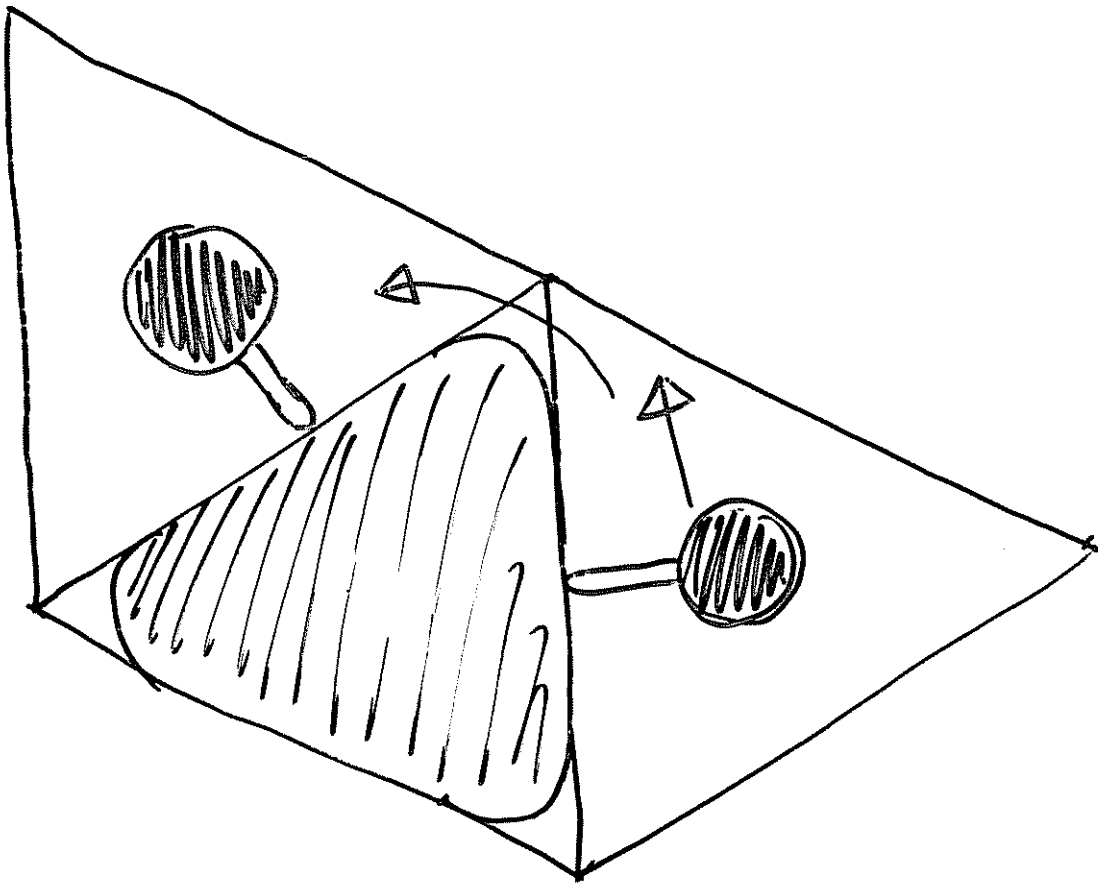
Slutsats: Det finns inget  $n$   
för vilket  $D$  är tvungen att  
göra ett bakhåll under de första  
 $n$  dragen.

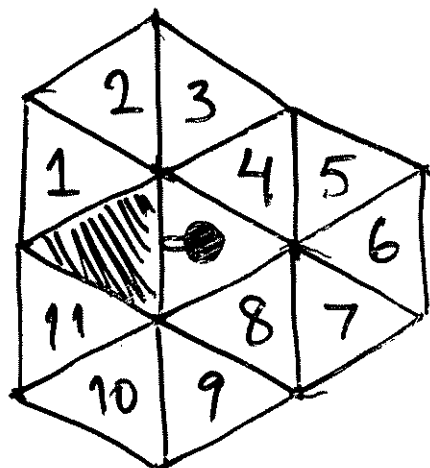
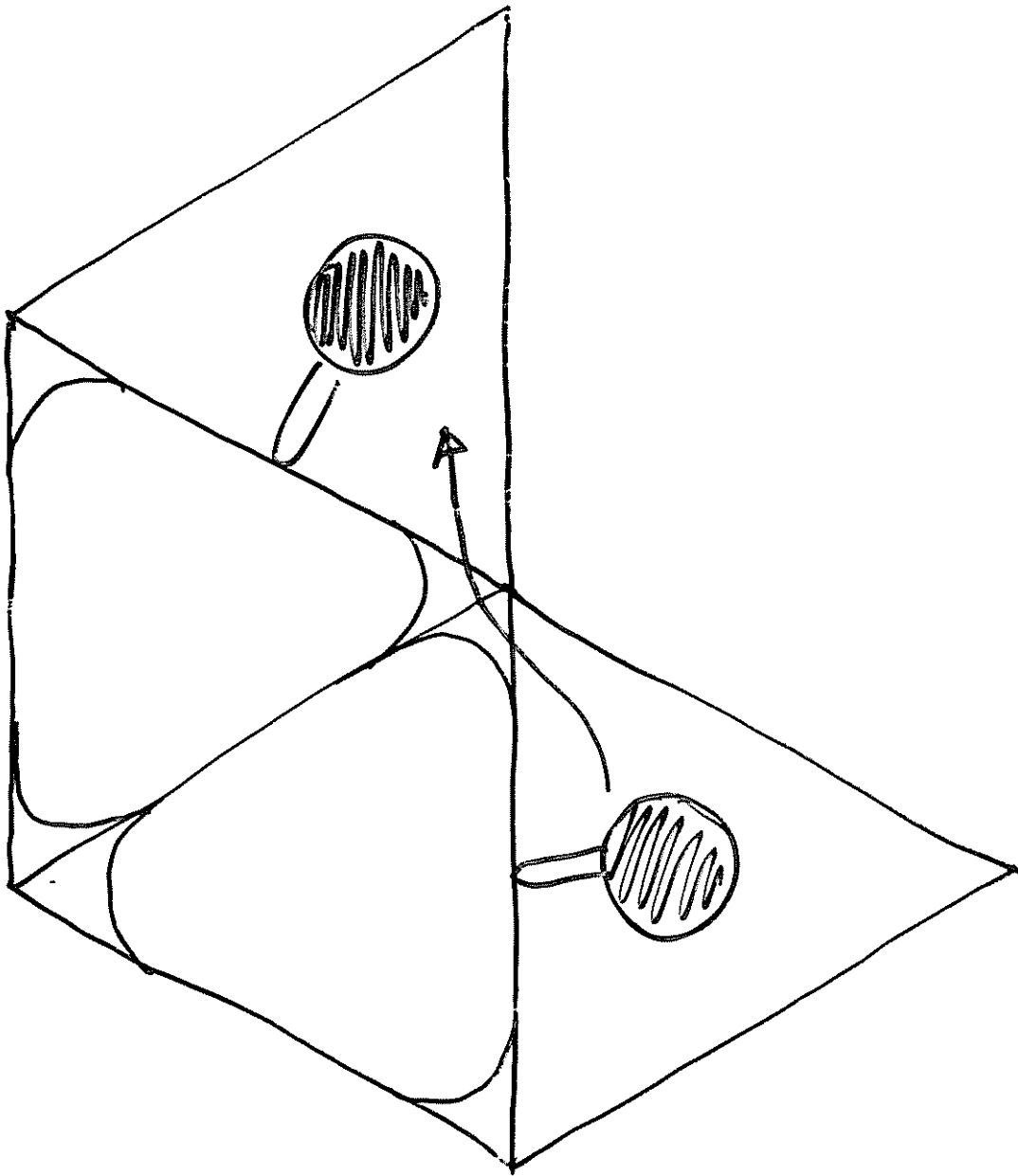
Om  $D$  alls kan vinna, kan han  
vinna utan bakhåll, dvs en  
snäll  $D$  kan vinna!

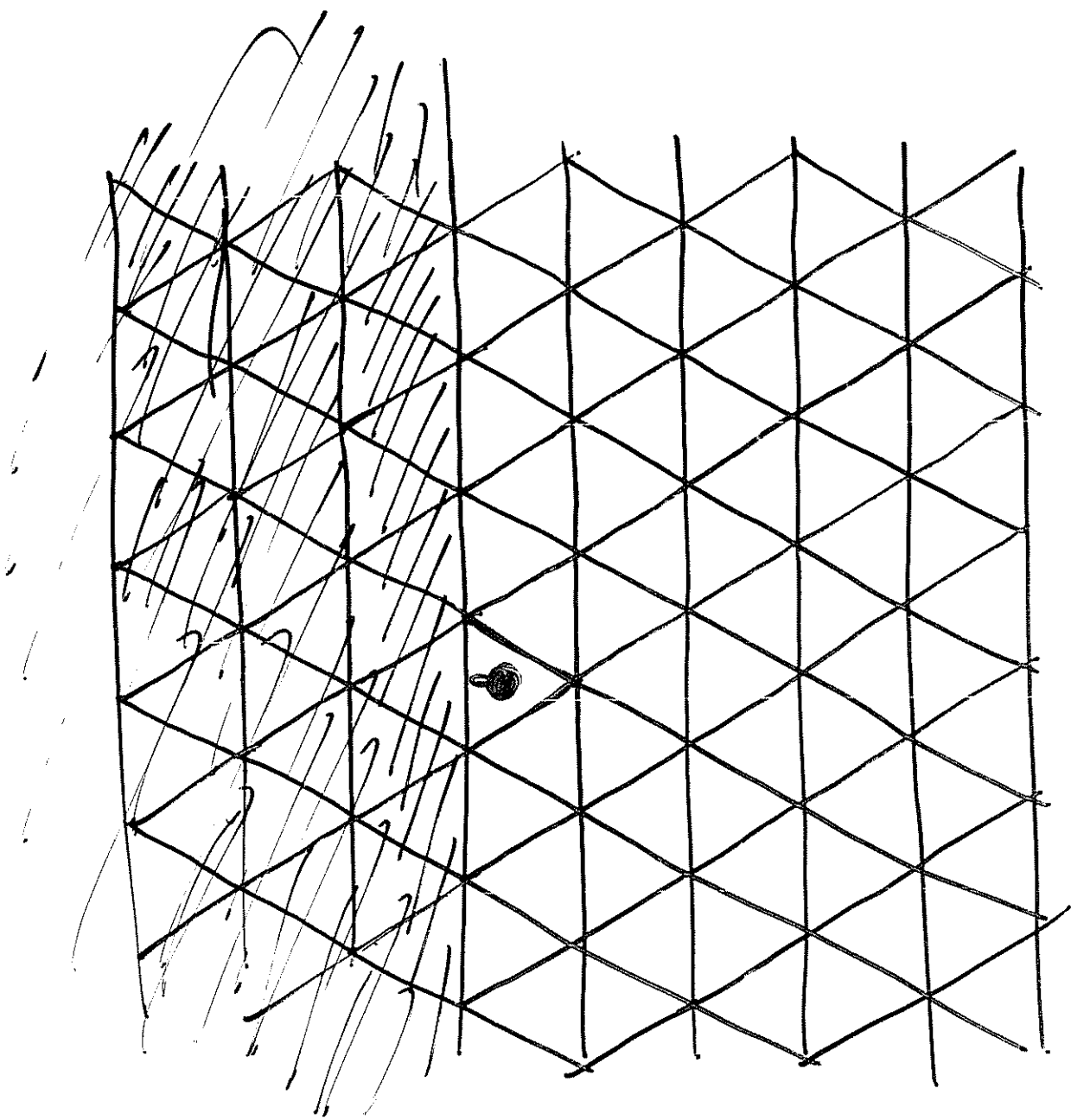
Nu är ängelproblemet inte  
längre svårt!



Ä följer kanten av en uppåten  
ruta med vänster pekfinger

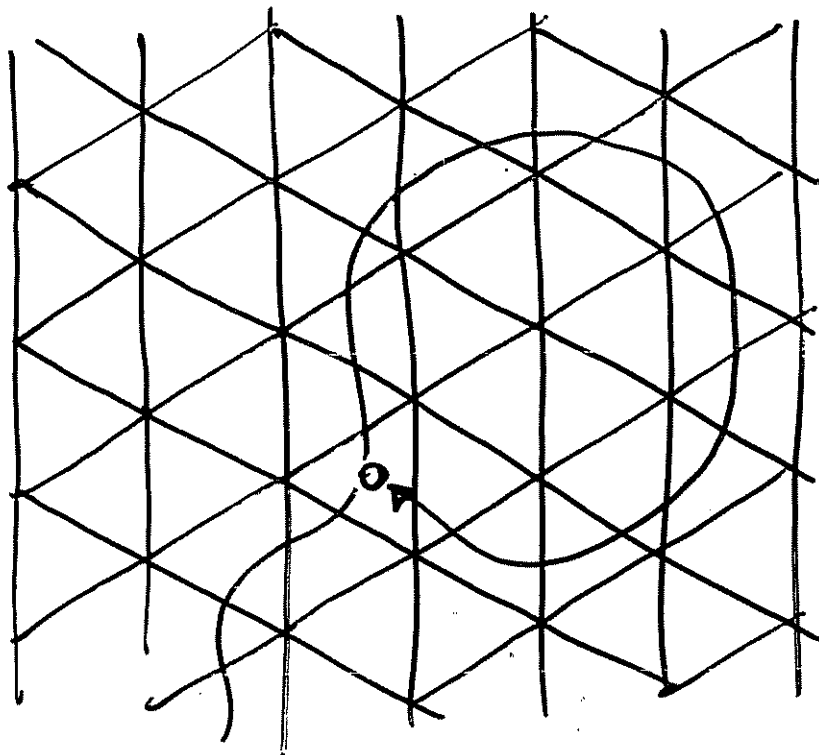




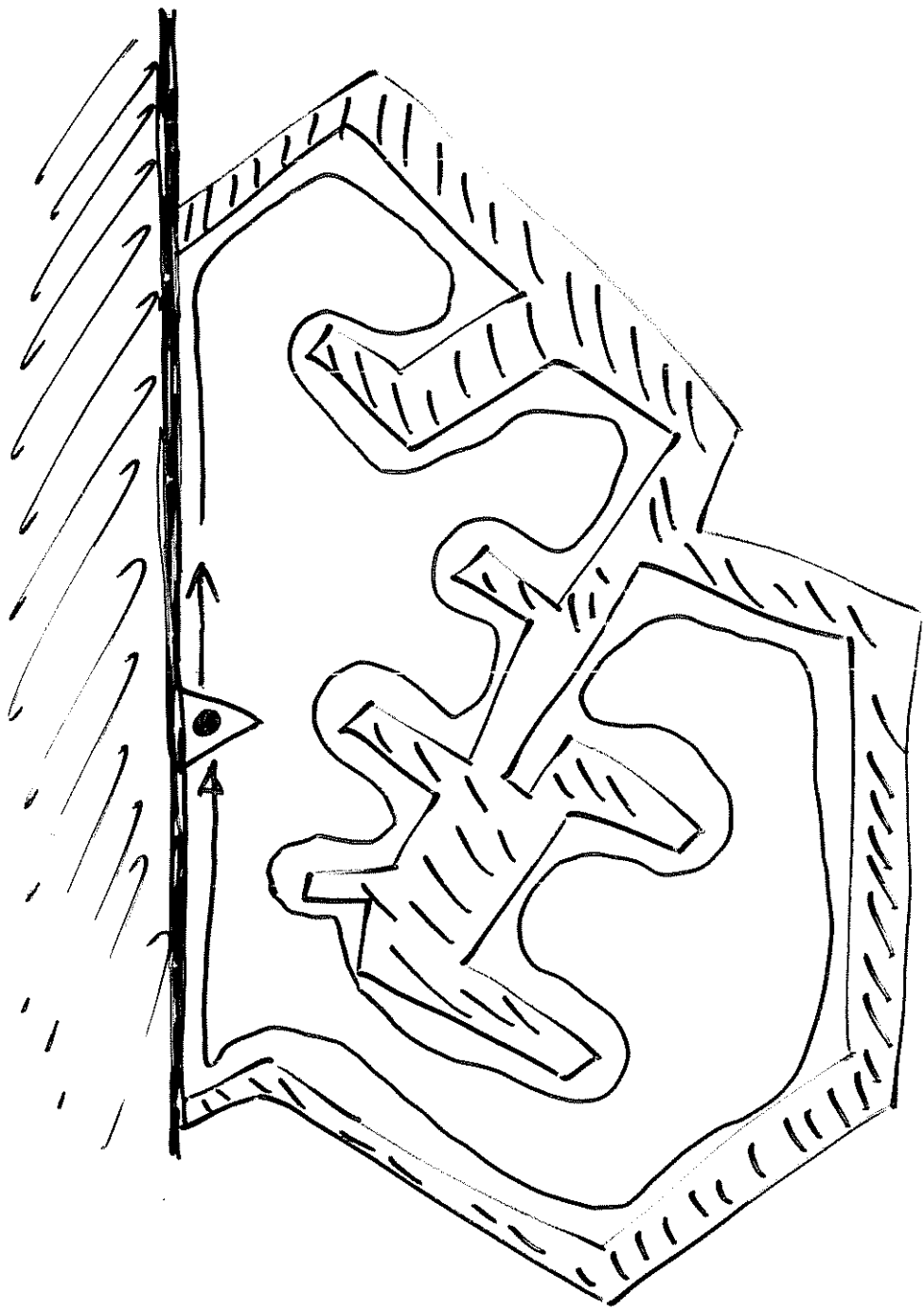


Om en snäll D fångar Ä,  
måste Ä till slut komma tillbaka  
till startrutan, vänd åt samma  
håll!

Ä måste hamna i en sluten  
bana, och en snäll D kan inte  
blockera spåret av Ä's pekfinger

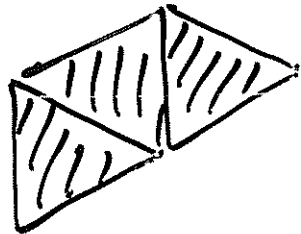




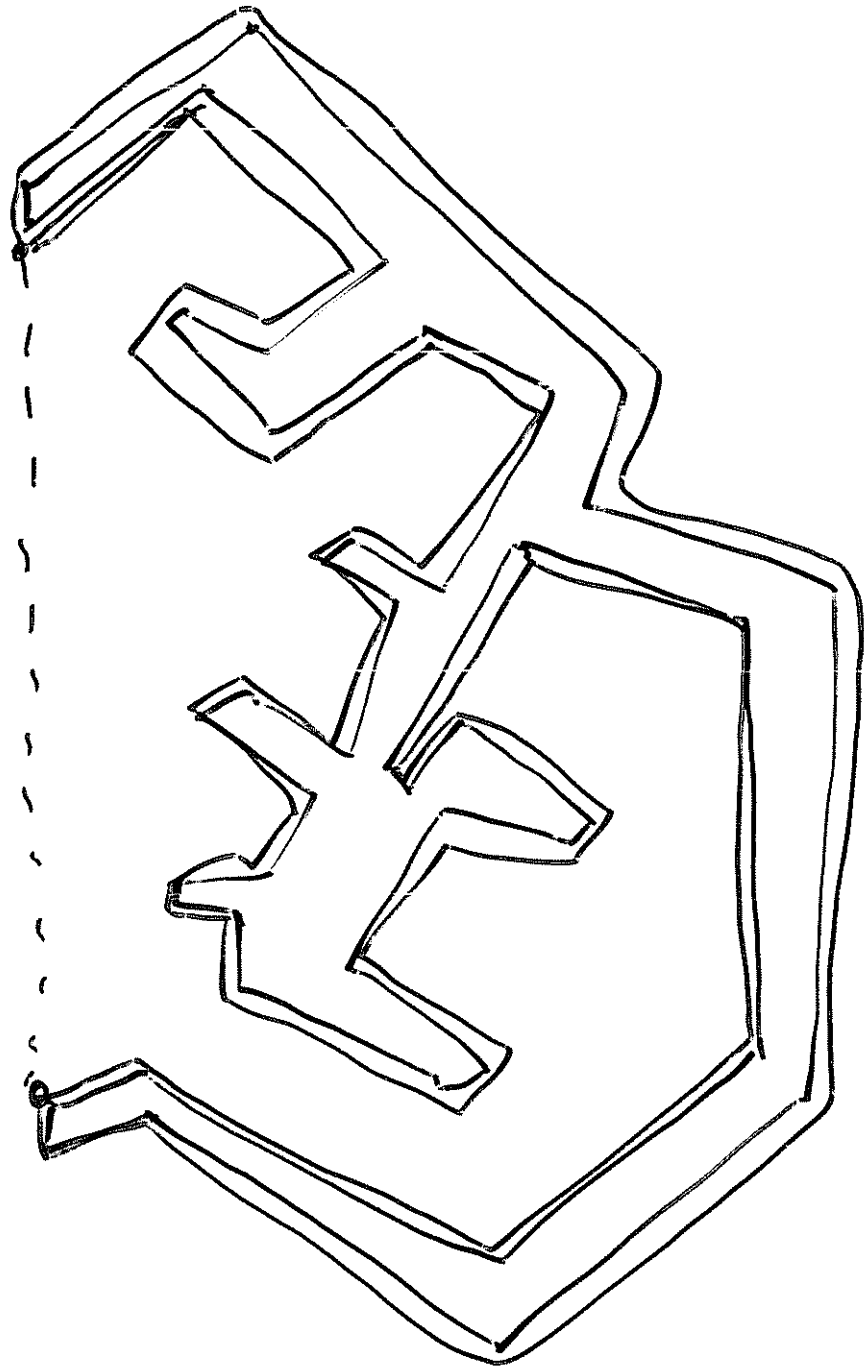


Antag att  $\ddot{A}$  blir infångad, och återvänder efter  $n$  drag.

Mängden av öppna rutor som fångar ängeln måste vara sammanhängande, och har därför omkrets högst  $n+2$



Klistra på en ruta, ökar omkretsen med högst 1.

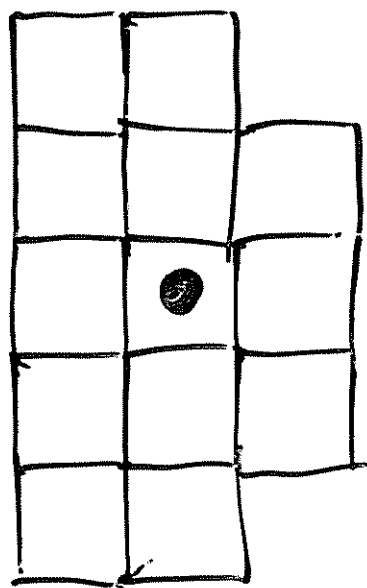
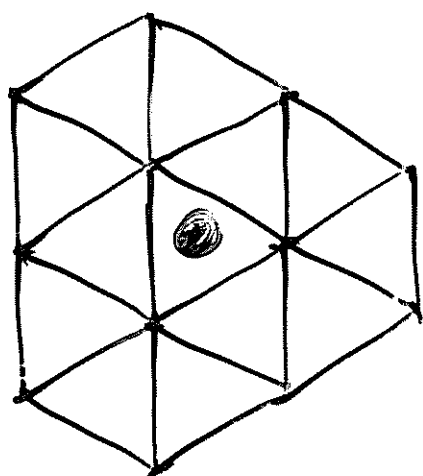


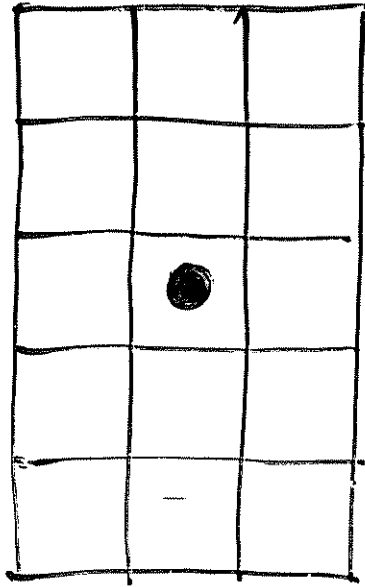
Ängelns väg  $\geq n$

Utsidan i stället,  $> n+2$ .

Beviset är klart!

Indirekt bevis, givetvis  
vinner inte pekfingerstrategin!





Vinnande Ä av styrka 14.

Klosters Ä har styrka 16

