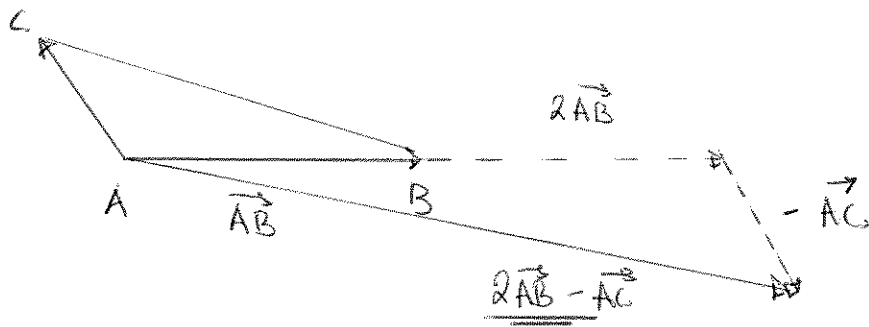


1 a)



b)

$$[A \ I] = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 6 & 8 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3/2 & -1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 6 & 8 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 5 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3/2 & -1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3/2 & -1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 4 & 3/2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -7 & 2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 & -1/2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -4 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -7 & 2 & 1 \end{bmatrix} = [I \ A^{-1}]$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -1/2 & -1 \\ -4 & 1 & 1 \\ -7 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$c) \quad BX + X = A^T \Leftrightarrow BX + IX = A^T \Leftrightarrow (B+I)X = A^T$$

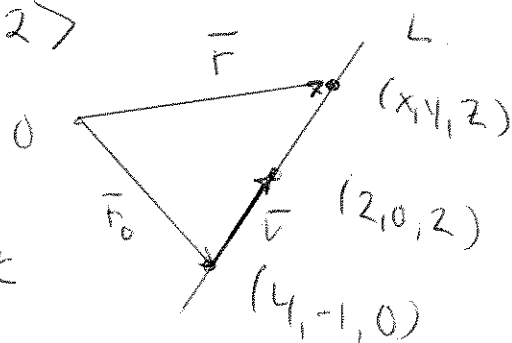
$$\Leftrightarrow X = (B+I)^{-1} A^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} =$$

$$= -\frac{1}{5} \begin{bmatrix} -1 & -2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 9 & 12 & 15 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$d) \quad \vec{v} = \langle 2-4, 0+1, 2-0 \rangle = \langle -2, 1, 2 \rangle$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{v}$$

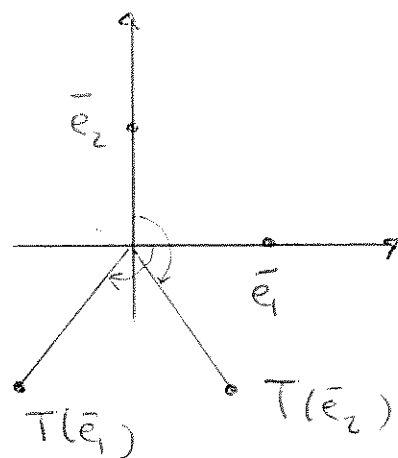
$$x = 4 - 2t, \quad y = -1 + t, \quad z = 0 + 2t$$



e)

$$T(\vec{e}_1) = \begin{bmatrix} \cos \frac{5\pi}{4} \\ \sin \frac{5\pi}{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$T(\vec{e}_2) = \begin{bmatrix} \cos \frac{7\pi}{4} \\ \sin \frac{7\pi}{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$



$$A = \begin{bmatrix} T(\vec{e}_1) & T(\vec{e}_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$2. b) \quad x_1 \bar{v}_1 + x_2 \bar{v}_2 + x_3 \bar{v}_3 + x_4 \bar{v}_4 = 0$$

$x_1, \dots, x_4$ ej alla lika med 0, linjärt beroende.

Totalmatris

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_4 \text{ fri} \Rightarrow x_4 = t \Rightarrow x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = -t \Rightarrow x_1 = -t$$

linjärt beroende (tag t ex. $t=2 \dots$)

$$3. b) \quad AB = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & x & 4 \\ 2 & 2 & x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & x+6 & x+8 \\ 5 & 6 & 2x+2 \\ 3 & x+2 & 6 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & x & 4 \\ 2 & 2 & x \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 3 & 5 \\ x+8 & 6 & 2x+2 \\ x+6 & x+2 & 6 \end{bmatrix}$$

$$AB = BA \quad \text{ger}$$

$$x+6=3 \wedge x+8=5$$

(=)

$$\underline{\underline{x = -3}}$$

4. Totalmatris

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 & -2 \\ -2 & 2 & 7 & -1 \\ 1 & 2 & a & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 & -2 \\ 0 & 2 & -1 & -5 \\ 0 & 2 & a+4 & 0 \end{bmatrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 & -2 \\ 0 & 2 & -1 & -5 \\ 0 & 0 & a+5 & 5 \end{bmatrix}$$

Systemet saknar lösning om den sista trappstegsmatrisen har ett pivotelement i högerledskolonnen. Detta inträffar endast om $a = -5$.

$$5. y = kx + m \Rightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} k \\ m \end{bmatrix}}_{\bar{x}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}}_{\bar{y}}$$

MKV-metoden: $A^T A \hat{\bar{x}} = A^T \bar{y}$

$$A^T A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow (A^T A)^{-1} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A^T \bar{y} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\hat{\bar{x}} = (A^T A)^{-1} A^T \bar{y} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} -9 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3/2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{k} \\ \hat{m} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow y = -\frac{3}{2}x + 1$$

8. Eftersom planet innehåller linjen
Vet vi att $\vec{V} = \langle 2, 4, 5 \rangle$ och $A = (2, 1, 4)$
tillhör planet. Vidare har vi givet att
 $B = (0, -1, 1)$ ligger i planet.

$\Rightarrow \vec{U} = \langle 2-0, 1+1, 4-1 \rangle = \langle 2, 2, 3 \rangle$ är en
vektor i planet

$$\Rightarrow \vec{U} \times \vec{V} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \end{vmatrix} = \dots = -2 \langle 1, 2, -2 \rangle.$$

Välj $\vec{n} = \langle 1, 2, -2 \rangle$

Insättning i planets ekvation ger

$$\vec{n} \cdot \langle \vec{r} - \vec{r}_0 \rangle = 0$$

($\Rightarrow$)

$$\langle 1, 2, -2 \rangle \cdot \langle x-0, y+1, z-1 \rangle = 0$$

($\Rightarrow$)

$$x + 2y - 2z + 4 = 0$$

7. a) falskt, Visas med ett motexempel

b) falskt

$$(ES) \quad x + y = 2$$

$$x - y = 0$$

$$x + 2y = 3$$

har entydiga lösningen $x = y = 1$

c) Sant

$$\vec{v} = \langle 1, -3, 2 \rangle$$

$$\vec{n} = \langle 2, -6, 4 \rangle = 2 \langle 1, -3, 2 \rangle \\ = 2 \vec{v}$$

$$\vec{n} \parallel \vec{v}.$$

d) $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Rightarrow$ Vinkeln mellan $\vec{u}$ och $\vec{v}$ är rät.

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = |\vec{u} \times \vec{v}|^2 = (|\vec{u}| |\vec{v}| \sin \theta)^2 \\ = \left\{ \theta = \frac{\pi}{2} \right\} = |\vec{u}|^2 |\vec{v}|^2 = HL$$

Sant

8. Vi lägger L_1 i ett plan π .

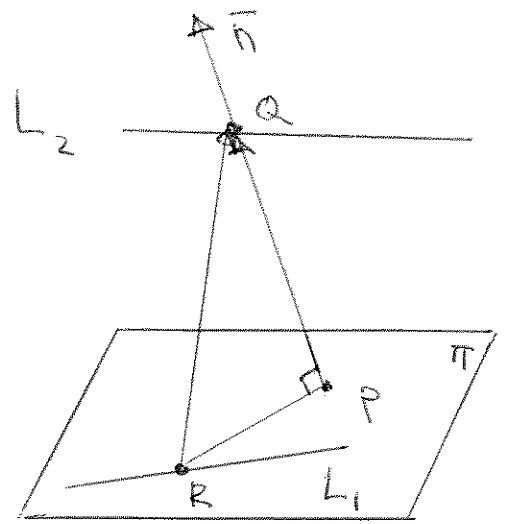
L_2 är parallell med π .

Vi beräknar avståndet mellan L_2 och π

Enligt figur har vi att

$Q \in L_2$, $R \in \pi$ (men ligger på L_1) och $P \in \pi$

$|\vec{PQ}|$ sökes!



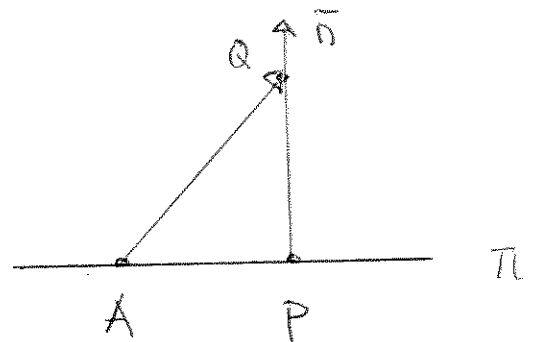
En normalvektor till planet

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 3 \\ -1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = \dots = \langle -1, -7, -2 \rangle$$

$$\begin{pmatrix} \vec{v}_1 = \langle 1, -1, 3 \rangle \\ \vec{v}_2 = \langle -1, -1, 4 \rangle \end{pmatrix}$$

Tag en godtycklig punkt i π
(tas en på L_1)

$$A = (3, 1, 3) \Rightarrow \vec{AQ} = \langle -2, -3, -2 \rangle$$



Vektorn $\vec{PQ}$ är
ortogonal projektionen av vektorn $\vec{AQ}$ på $\vec{n}$.

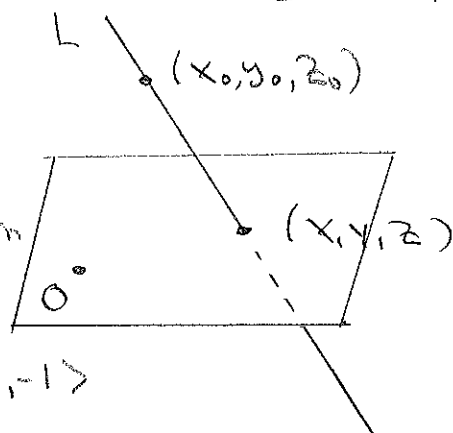
$$\begin{aligned} \vec{PQ} &= \frac{\vec{AQ} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{\langle -2, -3, -2 \rangle \cdot \langle -1, -7, -2 \rangle}{54} \langle -1, -7, -2 \rangle \\ &= \frac{27}{54} \langle -1, -7, -2 \rangle = \frac{1}{2} \langle -1, -7, -2 \rangle \end{aligned}$$

$$\Rightarrow |\vec{PQ}| = \frac{1}{2} \sqrt{1^2 + 7^2 + 2^2} = \frac{1}{2} \sqrt{54} = \frac{3\sqrt{6}}{2}$$

9. Bestäm matrisen för den linjära avbildning som svarar mot projektionen på planet $x + y + z = 0$ i riktning $(1, 1, -1)$.

lsg/ Tag en punkt (x_0, y_0, z_0)

På en linje med riktningsvektorn $\vec{v}$.



Eftersom $\vec{n} = \langle 1, 1, 1 \rangle$ och $\vec{v} = \langle 1, 1, -1 \rangle$ är det en ortogonal projektion

Bilden av punkten (x_0, y_0, z_0) bestäms genom att vi ser efter var linjen

$$\begin{cases} x = x_0 + t \\ y = y_0 + t \\ z = z_0 - t \end{cases} \quad \text{skär planet}$$

$$\Rightarrow x_0 + t + y_0 + t + z_0 - t = 0 \quad \text{ger} \quad t = -(x_0 + y_0 + z_0)$$

Bilden av punkten blir därför

$$\begin{cases} x = x_0 - (x_0 + y_0 + z_0) = -y_0 - z_0 \\ y = y_0 - (x_0 + y_0 + z_0) = -x_0 - z_0 \\ z = z_0 + (x_0 + y_0 + z_0) = x_0 + y_0 + z_0 \end{cases} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{bmatrix}$$

$A \quad \vec{x}$

Vilket svarar mot avbildningsmatrisen

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$