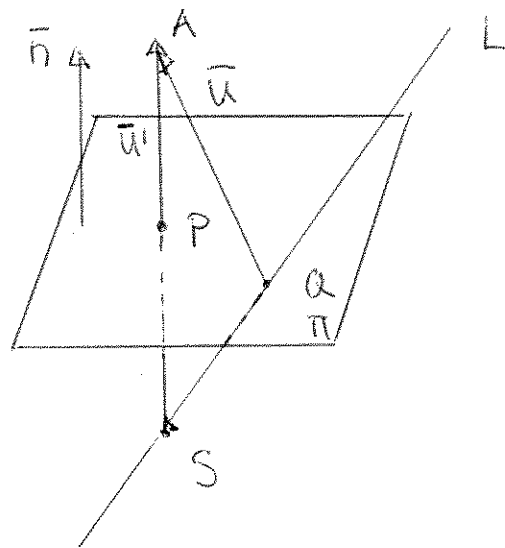


OB. PM2

Vi inför beteckningar enligt

EX. 1 figur 1

Vi söker först skärningspunkten Q mellan linjen L och planet Π .



Vi har på linjen som går genom A och Q en punkt $A = (1, 2, 1)$

(och riktningsvektor $\vec{v} = \langle 1, 0, 2 \rangle$)

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 \\ z = 1 + 2t \end{cases} \quad \text{Insättning av } (x, y, z) \text{ i } \Pi \text{ ger} \\ t = 1 \Rightarrow Q = \underline{\underline{(2, 2, 3)}}$$

Nu har vi en punkt på L och återstår då att finna en riktningsvektor \vec{v} till L .

$$\vec{u} = \vec{QA} = \langle 1-2, 2-2, 1-3 \rangle = \langle -1, 0, -2 \rangle.$$

Ortogonal projektionen u' av vektorn \vec{u} på vektorn \vec{n} ges av

$$\vec{u}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{\langle -1, 0, -2 \rangle \cdot \langle 1, 1, -1 \rangle}{3} \langle 1, 1, -1 \rangle = \frac{1}{3} \langle 1, 1, -1 \rangle$$

Vi vet att sökt linje L går genom spegelpunkten S och \vec{QS} är en riktningsvektor till L

$$\Rightarrow \vec{QS} = \vec{u} - 2\vec{u}' = \langle -1, 0, -2 \rangle - \frac{2}{3} \langle 1, 1, -1 \rangle = -\frac{1}{3} \langle 5, 2, 4 \rangle$$

Vi väljer riktningsvektor $\vec{v} = \langle 5, 2, 4 \rangle$

$$\Rightarrow x = 2 + 5t \quad y = 2 + 2t \quad z = 3 + 4t$$