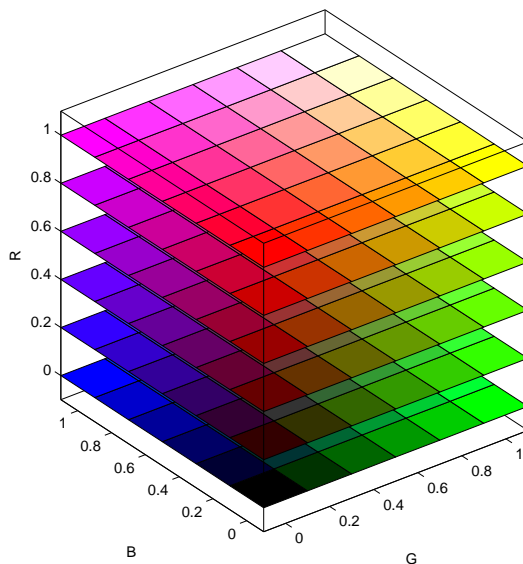


## Färger i MATLAB

Färger beskrivs i MATLAB med RGB-tripplar, där R, G och B är tal mellan 0 och 1. Vi ritas upp en lite grov palett som en stack



men kanske enklare så här

