

Lagranges multiplikator metod 13.3

Vi har löst fria optimerings-  
problem :

$$\max/\min f(x) \text{ över } x \in D_f = \mathbb{R}^m$$

Här är variabeln  $x$  fri (inga  
restriktioner).

Även över begränsat område:

$$D_f = A \text{ (begränsat) } \quad \left. \vphantom{D_f = A} \right\} A$$

Speciell undersökning  
av randen till  $A$ .

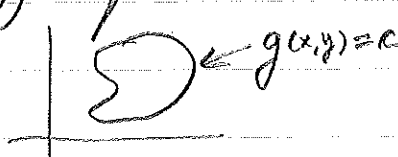
Villkoret  $f'(a) = 0$  är  
meningsfullt endast för  
inre punkter  $a$ .

Fria opt. problem är enklare.

Men oftast är opt. problem inte fria: det finns restriktioner och samband mellan variablerna.

### Exempel

\* minimera  $f(x, y)$  under bivillkoret  $g(x, y) = c$

Det betyder att minimera  $f$  på nivåkurvan  $g(x, y) = c$  

\* minimera  $f(x, y)$  under bivillkoret  $g(x, y) \leq c$

Det betyder minimera på området innanför nivåkurvan.

Beteckning: likhetsbivillkor  $g(x, y) = c$   
(equality constraint)

olikhetsbivillkor  $g(x, y) \leq c$   
(inequality constraint)

Med 3 variabler kan man ha upp till 2 bivillkor:

minimera  $f(x, y, z)$  under  $g(x, y, z) = c$

(Kan alltid ha  $c = d = 0$ .) och  $h(x, y, z) = d$   
(Flytta termer till vänsterledet.)

Mer allmänt med  $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$

och  $g: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$  där  $n < m$ :

minimera  $f(x)$  under  $\underbrace{g(x) = 0}_{\text{bivillkoret}}$

Här:  $m$  variabler och  $n$  bivillkor.

( Vi kommer inte att diskutera olikhetsbivillkor, men de kan också behandlas med Lagranges metod. )

För sådana problem används Lagranges multiplikator metod.

Vi presenterar den först i ett enkelt exempel.

Exempel Bestäm max/min

för  $f(x,y) = xy$  på cirkeln

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Eliminationsmetod: eliminera

bivillkoret, dvs lös ut  $y = \pm \sqrt{1-x^2}$

och optimera  $h(x) = \pm x \sqrt{1-x^2}$ .

Detta fungerar här men i allmänhet är det omöjligt.

I stället använder vi multiplikator-  
metoden.

optimera  $f(x,y)$

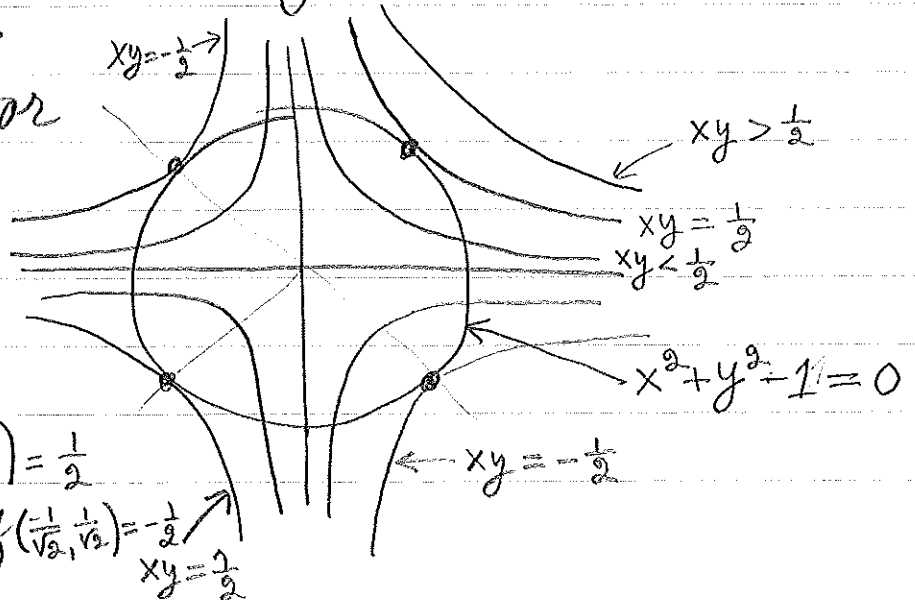
under bivillkoret  $g(x,y) = x^2 + y^2 - 1 = 0$ .

Grafisk lösning:

Rita nivåkurvor

$$f(x,y) = c$$

$$\text{och } g(x,y) = 0.$$



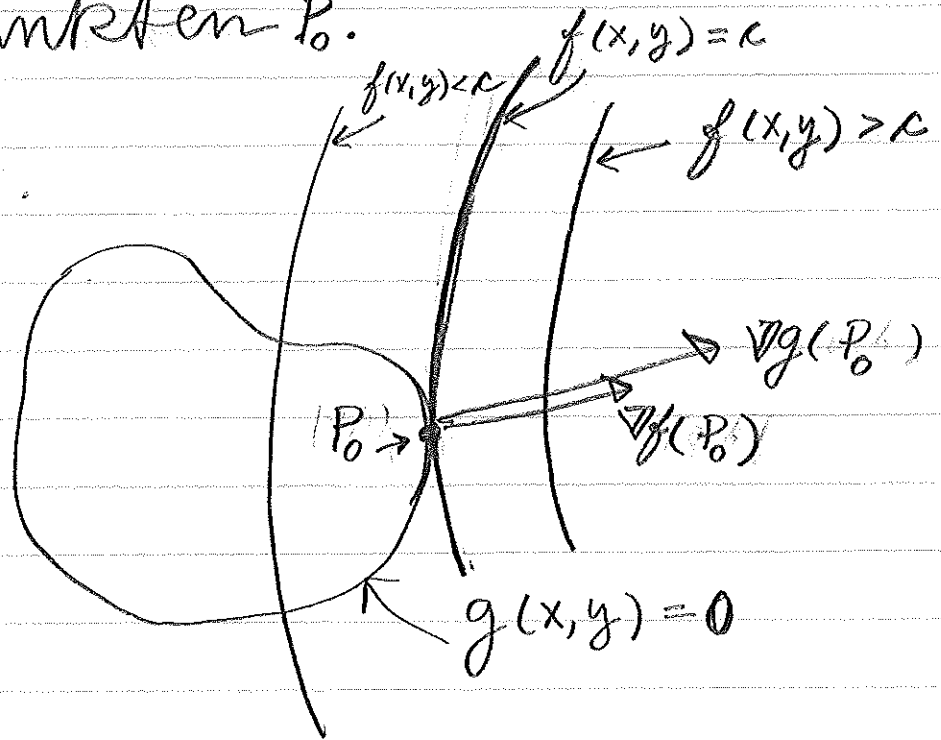
Vi ser att max

$$\text{är } f\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) = f\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \frac{1}{2}$$

$$\text{och min är } f\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = f\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) = -\frac{1}{2}$$

Grafisk lösning omöjlig oftast. Räkna! Matlab!! (5

Vi inser att nivåkurvorna för  $f$  och  $g$  tangerar varandra i extrempunkten  $P_0$ .



$f(x, y) = c$ , normalvektor  $\nabla f(P_0)$

$g(x, y) = 0$ , normalvektor  $\nabla g(P_0)$

Tangeringsvillkor:  $\nabla f(P_0)$  parallell med  $\nabla g(P_0)$ , dvs

$$\nabla f(P_0) = -\lambda_0 \nabla g(P_0)$$

för något tal  $\lambda_0$ . (minus tecknet valt för att det ska bli snyggt till slut.)

I vårt exempel: (Skriv gradienten

(6)

som kolonnvektor  $\nabla f(x,y) = f'(x,y)^T$ .)

$$f'(x,y)^T = \begin{bmatrix} y \\ x \end{bmatrix}, \quad g'(x,y)^T = \begin{bmatrix} 2x \\ 2y \end{bmatrix}$$

Vi har 3 ekvationer för 3 obekanta:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} y \\ x \end{bmatrix} = -\lambda \begin{bmatrix} 2x \\ 2y \end{bmatrix} \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases}$$

$$\text{dvs } \begin{cases} y = -2x\lambda & (1) \\ x = -2y\lambda & (2) \\ x^2 + y^2 = 1 & (3) \end{cases} \quad \begin{array}{l} x \neq 0, y \neq 0, \lambda \neq 0 \text{ inses} \\ \text{direkt från (1), (2), (3).} \end{array}$$

eliminera  $\lambda$  ur (1), (2):  $-2\lambda = \frac{y}{x} = \frac{x}{y}$

vilket ger  $y^2 = x^2$ . Insättes i (3):

$$2x^2 = 1, \quad x = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Sedan  $y = \pm x = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$ .

Fyra extrempunkter:  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}), (\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$

$(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}), (-\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$ . Insättning i

$f(x,y)$  ger sedan att  $\max f(x,y) = \frac{1}{2}$

och  $\min f(x,y) = -\frac{1}{2}$ .

Obs att  $\lambda$  blir:  $\lambda = \frac{1}{2}, \lambda = -\frac{1}{2}, \lambda = \frac{1}{2}, \lambda = -\frac{1}{2}$  i de respektive punkterna.

(7)

# Sats (Lagranges multiplikatormetod med ett bivillkor.)

Låt  $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$  vara deriverbara.

Antag att  $x_0$  är en extrempunkt till  $f$  under bivillkoret  $g(x) = 0$ .

Antag också att  $g'(x_0) \neq 0$ .

Då finns ett tal  $\lambda_0$  sådant att  $(x_0, \lambda_0)$  är kritisk punkt till

Lagrangefunktionen

$$L(x, \lambda) = f(x) + \lambda g(x).$$

Bewis Kritisk punkt till  $L$  ges av

$$L'(x, \lambda)^T = \begin{bmatrix} \frac{\partial L}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial L}{\partial x_m} \\ \frac{\partial L}{\partial \lambda} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f'_1(x) + \lambda g'_1(x) \\ \vdots \\ f'_m(x) + \lambda g'_m(x) \\ g(x) \end{bmatrix} = 0$$

$$\text{dvs } \begin{cases} f'(x)^T = -\lambda g'(x)^T & (m \text{ ekvationer}) \\ g(x) = 0 & (1 \text{ ekvation}) \end{cases}$$

Dessa ekvationer är fangeringsvillkoret och bivillkoret. Om  $x_0$  är extrempunkten så finns  $\lambda_0$  så dessa är uppfyllda. Alltså:  $(x_0, \lambda_0)$  är krit. pkt.  $\square$

Obs att vi har  $m+1$  eter för  $m+1$  obekanta  $x \in \mathbb{R}^m$  och  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

Att optimera  $L$  är ett fritt opt. problem, dvs  $(x, \lambda) \in \mathcal{D}_L = \mathbb{R}^{m+1}$  utan restriktioner och samband.

Alltså: vi har ett fritt problem men vi har fler variabler.

Med  $n$  bivillkor har vi

$g: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n, \lambda \in \mathbb{R}^n$ , och Lagrange-funktionen

$$L(x, \lambda) = f(x) + \lambda^T g(x).$$

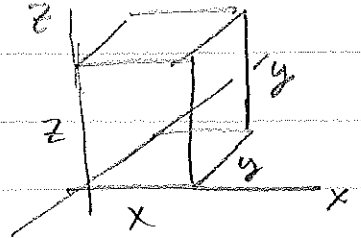
$\lambda$  kallas Lagrange-multiplikator.



Exempel En låda utan lock

ska tillverkas så att volymen blir  $V$  och materialåtgången blir minimal. Bestäm lådans dimensioner.

Lösning. Låt sidorna



vara  $x, y, z$ . Volymen

är  $xyz = V$  och materialåtgången

är väggarnas area:

$$A = \underbrace{xy}_{\text{botten}} + \underbrace{2xz}_{\text{2 sidor}} + \underbrace{2yz}_{\text{2 sidor}}$$

alltså: extrempkt är ej på randen till området  $x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$

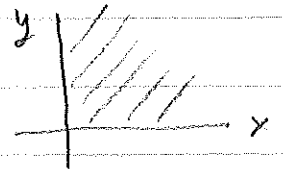
Vi vill minimera  $A(x, y, z)$  under bivillkoret  $xyz = V$  och  $x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$ .

Obs:  $x \neq 0, y \neq 0, z \neq 0$  annars volymen  $= 0 \neq V$ .

Detta går att lösa med eliminationsmetod:

lös ut  $z = \frac{V}{xy}$  och sätt in i  $A$ :

$$h(x, y) = A = xy + \frac{2V}{y} + \frac{2V}{x}$$



ska minimeras över  $x \geq 0, y \geq 0$ .

Singulär pkt:  $(x=0$  eller  $y=0$  (randen))  
Kritisk punkt:  $h'(x, y)^T = \begin{bmatrix} y - \frac{2V}{x^2} \\ x - \frac{2V}{y^2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$\Rightarrow \left( (2V)^{\frac{1}{3}}, (2V)^{\frac{1}{3}}, \frac{1}{2}(2V)^{\frac{1}{3}} \right)$$

På randen:  $h = \infty$  (singulära punkter)

$h = \infty$  på randen  $\Rightarrow$  min i kritiska punkter.  
Men denna metod ska vi inte använda. Istället:  
Multiplikator metoden

$$f(x, y, z) = xy + 2xz + 2yz, D_f = \{x > 0, y > 0, z > 0\}$$

$$g(x, y, z) = xyz - V$$

$$L(x, y, z, \lambda) = xy + 2xz + 2yz + \lambda(xyz - V)$$

Obs:  $x > 0, y > 0, z > 0$  är extra bivillkor.

Obs:  $x = 0, y = 0$ , eller  $z = 0$  omöjliga  
för då blir  $xyz = 0 \neq V$ .

Alltså: min är inte på randen.

Det finns inte heller någon  
singulär punkt. Då måste  
extrempunkten vara kritisk  
punkt i det inre av  $D_f$ .

$$L'(x, y, z, \lambda) = \begin{bmatrix} y + 2z + \lambda yz \\ x + 2z + \lambda xz \\ 2x + 2y + \lambda xy \\ xyz - V \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Eliminera } z = \frac{V}{xy}, -\lambda = \frac{y + 2z}{yz} = \frac{x + 2z}{xz} = \frac{2(x+y)}{xy} \Rightarrow y = x$$

$$\text{Sedan följer lätt: } x = y = (2V)^{1/3}, z = \frac{1}{2}(2V)^{1/3}$$
$$\lambda = -\frac{4}{(2V)^{1/3}}$$

Hessematrisen:

$$L''(x, y, z, \lambda) = \begin{bmatrix} 0 & 1+\lambda z & 2+\lambda y & yz \\ 1+\lambda z & 0 & 2+\lambda x & xz \\ 2+\lambda y & 2+\lambda x & 0 & xy \\ yz & xz & xy & 0 \end{bmatrix}$$

Liggerexempel: tag  $v = \frac{1}{2}$  så att

$$(2v)^{\frac{1}{3}} = 1 \quad \text{och} \quad x=y=1, \quad z=\frac{1}{2}, \quad \lambda=-4.$$

$$L''\left(1, 1, \frac{1}{2}, -4\right) = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 & \frac{1}{2} \\ -1 & 0 & -2 & \frac{1}{2} \\ -2 & -2 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Men vi ska inte räkna för hand!

Kör detta i Matlab!

## Example in lecture 3.3

```
f(x,y,z) = xy + 2xz + 2yz
g(x,y,z) = xyz - V
L(x,y,z,lambda)=f(x,y,z)+lambda g(x,y,z)
```

```
V = 1/2;

f = @(x) ( x(1)*x(2) + 2*x(1)*x(3) + 2*x(2)*x(3) );
g = @(x) ( x(1)*x(2)*x(3) - V );
L = @(x) ( f(x(1:3)) + x(4)*g(x(1:3)) );

DL = @(x) ( jacobi(L,x)' ) % gradienten

x0 = [1;1;1;1] % startgissning for newton
DL(x0) % test av gradienten
```

```
DL =

    @(x)(jacobi(L,x)')
```

```
x0 =

    1
    1
    1
    1
```

```
ans =

    4.0000
    4.0000
    5.0000
    0.5000
```

```
x = newton(DL,x0,1e-6) % kritisk punkt
```

```
x =

    1.0000
    1.0000
    0.5000
   -4.0000
```

```
D2L = @(x) ( jacobi(DL,x) ) ; % Hessematrisen
H = D2L(x)
lambda = eig(H)
% sadelpunkt i 4 dimensioner, typiskt for lagrange-problem
```

```
y = f(x(1:3))
```

```
% det optimala vardet
```

```
H =
```

```
      0   -1.0000   -2.0000    0.5000  
-1.0000    0.0000   -2.0000    0.5000  
-2.0000   -2.0000    0.0000    1.0000  
 0.5000    0.5000    1.0000    0.0000
```

```
lambda =
```

```
-3.7481  
 0.3312  
 1.0000  
 2.4170
```

```
y =
```

```
 3.0000
```