

# 1 Ledning till uppgift 4

Låt  $F$  vara en matris som refererar till de olika rutorna i skogen och utgå från koden i uppgift 2. Byt färg på de rutor som ändrar sin status.

```
for i = 1:n
    for j = 1:n
        if A(i,j) == 2
            B(i,j) = 0;
            F(i,j).FaceColor = 'black';
        elseif A(i,j) == 1
            antal = antalgrannar(A,i,j,n);
            if antal >= 1
                if rand(1) < 0.5
                    B(i,j) = 2;
                    F(i,j).FaceColor = 'yellow';
                end
            end
        end
    end
end
end
end
```