

1. (a)

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 2 & 10 \\ 0 & -4 & 3 & 5 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 2 & 10 \\ 0 & 0 & -5 & -35 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix}$$

(b) $\dim \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix} \right\} = 0$

(c) Eftersom vi inte bytt platser på rader eller multiplicerat någon rad med konstant är

$$\text{Det} \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \text{Det} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -5 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = 5$$

2. (a) Planetets normal skall vara normal mot $(2, 0, 2)^t - (0, 2, 0)^t = (2, -2, 2)^t$ och $(2, -1, 0)^t - (0, 2, 0)^t = (2, -3, 0)^t$. Alltså ges normalen av $(2, -2, 2)^t \times (2, -3, 0)^t = (6, 4, -2)$. Då planet passerar genom $(0, 2, 0)$ får planet ekvationen

$$0 = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = 6x + 4y - 2z - 8.$$

(b) Söker alltså lösning till ekvationssystemet

$$\begin{cases} 6x + 4y - 2z = 8 \\ 2x - 2y + z = 1 \\ x + y - z = -2 \end{cases}$$

Om man delar den övre ekvationen med 2 får man samma ekvationssystem som i uppgift 1. Alltså är skärningspunkten $(1, 4, 7)$.

3. Placera kuben i origo med kanter längs koordinataxlarna. Då ges ena sida av vektorn $s = (l, 0, 0)^t$ och ena diagonalen av $d = (l, l, l)^t$. För att beräkna vinkeln α mellan dessa ser vi att

$$\cos \alpha = \frac{s \cdot d}{|s||d|} = \frac{l^2 + 0 + 0}{\sqrt{l^2 + 0 + 0}\sqrt{l^2 + l^2 + l^2}} = \frac{l^2}{l^2 \sqrt{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}}.$$

Detta innebär $\alpha = \arccos \frac{1}{\sqrt{3}}$.

4. (a) Under den första minuten verkade det fullas med 2 centimeter per minut. Det skulle innebära att det skulle ta 75 minuter att få 150 cm vattendjup.

(b) Söker linje $y = kx + m$ så att

$$\begin{cases} 0 = k \cdot 0 + m \\ 2 = k \cdot 1 + m \\ 5 = k \cdot 2 + m \\ 8 = k \cdot 3 + m \end{cases} \Leftrightarrow A\mathbf{x} = \mathbf{b} \text{ där } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \text{ och } \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}.$$

Får att

$$A^t A = \begin{pmatrix} 14 & 6 \\ 6 & 4 \end{pmatrix} \text{ och } \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 36 \\ 16 \end{pmatrix}$$

Får att lösningen i minstakvadratmening, d v s lösningen till $A^t A \mathbf{x} = \mathbf{b}$ är $(k, m) = (2.4, 0.4)$, d v s linjen ges av ekvationen $y = 2.4x + 0.4$.

(c) Löser $150 = 2.4x + 0.4$ och finner att då är $x = \frac{149.6}{2.4} = 62\frac{1}{3}$ minuter.

5. (a)

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c & -d \\ d & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ac - bd & -(ad + bc) \\ ad + bc & ac - bd \end{pmatrix}.$$

(b)

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{a^2 + b^2} \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}.$$

(c) Ett godtyckligt element kan skrivas på formen

$$a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix},$$

(d) Observera att \mathbb{C} har basen $1, i$ över \mathbb{R} så kan varje element skrivas på formen $a + bi$. Vidare ser vi att det finns en relation mellan baselementen så att $i^2 + 1 = 0$. Samma relation gäller för baselementen i (b) ovan, nämligen

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^2 + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

6. Beräkningar ger att A har egenvärden $-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1$ med motsvarande normerade egenvektorer $(0, 1, 0)^t, \frac{1}{\sqrt{5}}(2, 1, 0)^t, \frac{1}{\sqrt{5}}(0, 1, 2)^t$. Ser då att $A = VDV^{-1}$ så att

$$\begin{aligned} \lim_{n \rightarrow \infty} A^n &= \lim_{n \rightarrow \infty} A^n V D^n V^{-1} = \lim_{n \rightarrow \infty} \begin{pmatrix} 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 1 & \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} \\ 0 & 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^n \begin{pmatrix} 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 1 & \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} \\ 0 & 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} \end{pmatrix}^{-1} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Speciellt ser vi att gränsvärdet för startvärdet $(1, 2, 3)^t$ blir

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}.$$

7. Antag att $A^t = A$ och $B^t = B$. Ser då att

$$(AB)^t = B^t A^t = BA.$$

Alltså är AB symmetrisk, d v s $(AB)^t = AB$ omm $AB = BA$, d v s omm matriserna kommuterar.