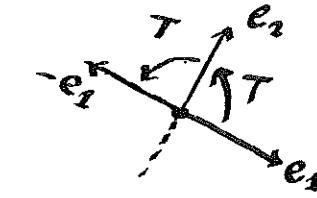


LA 3.1 Låt x_1, x_2 vara koordinater med avseende på ON-Basen e_1, e_2 i ett plan. Bestäm matris i basen e_1, e_2 för...

(a) ... rotation ett kvarts varv i positiv led (från e_1 till e_2).

Lösning Matrisen för en linjär avbildning T i bas E ges av $A = [[Te_1]_E \ [Te_2]_E]$.

Här har vi $Te_1 = e_2$, $Te_2 = -e_1$
så $A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$.



(b) ... ortogonal projektion på linjen $x_1 + x_2 = 0$.

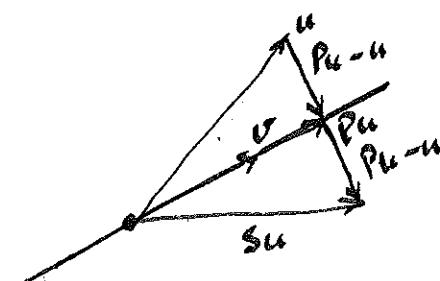
Lösning För projektion på linje med riktningsovektor v (här $(1, -1)$) gäller

$$\begin{aligned} \begin{aligned} Pu = \alpha v \\ (u - Pu) \cdot v = 0 \end{aligned} \Rightarrow \alpha v \cdot v = v \cdot u \Rightarrow \alpha = \frac{v \cdot u}{v \cdot v} \\ \text{så } Pu = \frac{v \cdot u}{v \cdot v} v = v \frac{v \cdot u}{v \cdot v} = v \frac{v^T u}{v^T v} \\ = \underbrace{\frac{vv^T}{v^T v}}_{\text{denna är alltsä matrisen}} u = \left\{ \text{här} \right\} = \frac{[1 \ -1]}{[1 \ -1] \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}} u = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} u. \end{aligned}$$

(c) ... spegling i linjen $x_1 + x_2 = 0$.

Lösning Speglingen $Su = \dots = 2(Pu - u) = 2Pu - u$

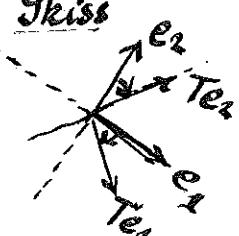
$$= 2 \underbrace{\frac{vv^T}{v^T v} u - u}_{\text{Här är matrisen,}} - u = \left(2 \frac{vv^T}{v^T v} - I \right) u$$



$$= \left\{ \text{här} \right\} = \left(\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) u = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} u$$

(d) ... rotation $\frac{\pi}{6}$ radianer i negativ led (från e_2 till e_1).

Lösning Skiss



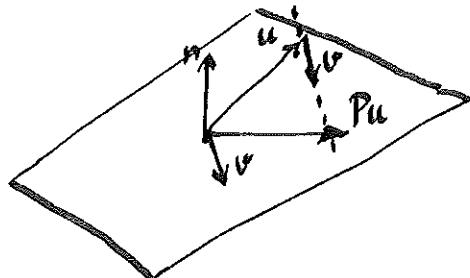
En del "grundläggande trigonometri" ger

$$\begin{aligned} Te_1 &= \begin{bmatrix} \cos(\frac{\pi}{6}) \\ -\sin(\frac{\pi}{6}) \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -\sqrt{3} \end{bmatrix} \\ Te_2 &= \begin{bmatrix} \sin(\frac{\pi}{6}) \\ \cos(\frac{\pi}{6}) \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \sqrt{3} \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \Rightarrow A = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & \sqrt{3} \\ -\sqrt{3} & 1 \end{bmatrix}.$$

LAMA 2016 Demo 7-2

LA 3.4(a) Visa att $A = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -3 & -1 & -6 \\ 1 & 1 & 4 \end{bmatrix}$ representerar en projektion på ett plan genom förflyttning parallell med en linje.

Lösning Antag att planet har normal n och linjen riktning v .



Projektionen definieras av $Pu = u + \alpha v$, $Pu \perp n$, alltså
 $0 = n \cdot (u + \alpha v) = n \cdot u + \alpha n \cdot v \Rightarrow \alpha = -\frac{n \cdot u}{n \cdot v}$
 (Obs: Vi antar att v ej är ortogonal mot n , alltså att v inte är parallell med planet. Annars får vi ingen projektion.)

$$\text{Så } Pu = u - \frac{n \cdot u}{n \cdot v} v = u - v \frac{n^T u}{v^T n} = \underbrace{\left(I - \frac{v n^T}{v^T n} \right)}_{\text{Här är matrisen}} u$$

(Ett specialfall: $v = n$ ger ortogonal projektion.)

Den gittona matrisen A kan skrivas på följande sätt:

$$A = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -3 & -1 & -6 \\ 1 & 1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 3 & 6 \\ -1 & -1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}}{(1 \ 3 \ -1) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}}$$

och har alltså den önskade formen med $v = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$, $n = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$.

LANA 2016 Demo 7-3LA 3.5 $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ med $F(1,1) = (-1,1)$, $F(1,2) = (1,1)$.Bestäm F :s matris i standardbasen.Lösning Notera att vi vet hur F avbildar basen $B = \{(1,1), (1,2)\}$.Låt E vara standardbasen. I allmänhet gäller, för alla x ,

$$[Fx]_E = A_E [x]_E = A_E T_{E \leftarrow B} [x]_B, \text{ och}$$

$$[Fx]_E = T_{E \leftarrow B} [Fx]_B = T_{E \leftarrow B} A_B [x]_B$$

$$\Rightarrow A_E T_{E \leftarrow B} = T_{E \leftarrow B} A_B \Rightarrow A_E = T_{E \leftarrow B} A_B T_{B \leftarrow E}$$

(från ~~lämna~~ till vänster: byt till bas B , opera i B , högerbyt tillbaka till bas E).

$$T_{E \leftarrow B} A_B = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \text{ är given (} F \text{:s verkan i } B, \text{ uttryckt i } E \text{)}$$

$$T_{B \leftarrow E} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A_E = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

LA 3.8 Låt $D: P_n \rightarrow P_n$ vara derivationsoperatorn $Dp(t) = p'(t)$.
Bestäm matrisen för D i basen...(a) ... $B = \{1, x, \dots, x^n\}$.Lösning D& $\Rightarrow Dx^k = kx^{k-1}$, $k \geq 0$, får vi

$$[[D(1)]_B \ [D(x)]_B \ \dots \ [D(x^n)]_B] = [0, e_1, 2e_2, \dots, ne_n]$$

(I koordinatform gäller $[D(1)]_B = 0$, $[Dx^k]_B = ke_k$.Notera att $[x^k]_B = e_{k+1}$.)(b) ... $B' = \{1, x-c, \frac{1}{2!}(x-c)^2, \dots, \frac{1}{n!}(x-c)^n\}$.Lösning Här har vi $D\left(\frac{1}{k!}(x-c)^k\right) = \frac{1}{(k-1)!}(x-c)^{k-1}$,så basvektör $e_{k+1} \rightarrow e_k$ av D , vilket ger matrisen

$$[0, e_1, e_2, \dots, e_n].$$

LANA 2016 Demo 7-4

L A 3.11 Beräkna $\int (xe^x \cos(x) - 3e^x \sin(x)) dx$ med "matriemetoden".

Lösning Idén är att bestämma hur matrisen för derivata ser ut i ett vektorrum av funktioner som väljs utiför integranden. Den primitiva funktionen ges av den inversa avbildningen.

$$D: \begin{aligned} xe^x \cos(x) &\longrightarrow e^x \cos(x) + xe^x \cos(x) - \underline{xe^x \sin(x)} \\ &\quad \text{nya typer av termer läggs till buren} \\ xe^x \sin(x) &\longrightarrow e^x \sin(x) + xe^x \sin(x) + xe^x \cos(x) \\ e^x \cos(x) &\longrightarrow e^x \cos(x) + e^x \sin(x) \\ e^x \sin(x) &\longrightarrow e^x \sin(x) + e^x \cos(x) \end{aligned}$$

Vi väljer alltså en bas $b_1(x) = \cancel{xe^x \cos(x)}$, $b_2(x) = e^x \sin(x)$, $b_3(x) = xe^x \cos(x)$, $b_4(x) = xe^x \sin(x)$.

Vi har $Db_1 = b_1 - b_2$, $Db_2 = b_1 + b_2$, $Db_3 = b_1 + b_3 - b_4$
 $Db_4 = b_2 + b_3 + b_4$, med matris

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Koordinater för integranden är $x = (0, -3, 1, 0)$, och den primitiva funktionen har koordinater $A^{-1}x = \frac{1}{2}(3, -4, 1, 1)$

$$\Rightarrow \begin{aligned} \int (xe^x \cos(x) - 3e^x \sin(x)) dx &= \frac{1}{2}(3b_1(x) - 4b_2(x) + b_3(x) + b_4(x)) \\ &= \frac{1}{2}e^x(3\cos(x) - 4\sin(x) + x\cos(x) + x\sin(x)). \end{aligned}$$

LA 3.14 Visa att om A är invertabel och sannolik med B så är B invertabel och B^{-1} sannolik med A^{-1} .

Lösning Om A och B är sannolika finns per definition en invertabel matris S så att $B = SAS^{-1}$. SAS^{-1} är invertabel med invers $(SAS^{-1})^{-1} = SA^{-1}S^{-1}$. Alltså existerar $B^{-1} = S^{-1}A^{-1}S^{-1}$ vilket också visar att B^{-1} och A^{-1} är sannolika.

LA 3.16 Visa att om $A = QR$, med Q icke-singulär, så är A sannolik med RQ .

Lösning Enkel beräkning $A = QR = QR(QQ^{-1}) = Q(RQ)Q^{-1}$.

NA 5.20 Betrakta systemet $A\alpha = b$ med $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $b = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

(a) Ange minsta-kvadratlösningen $\hat{\alpha}$.

Lösning Vi löser normalekvationerna $A^T A \hat{\alpha} = A^T b \Rightarrow \hat{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

(b) Ange 2-normen av den minsta residualen $r = Ax - b$.

Lösning Residualen minimeras av $\hat{\alpha}$, så minsta möjliga är $\|A\hat{\alpha} - b\|_2 = \|(2, 1, 0) - (2, 1, 1)\|_2 = \|(0, 0, 1)\|_2 = 1$.

(c) Ange en kompakt QR-faktorisering av A .

Lösning QR-faktorisering är $A = QR = [Q_1 \ Q_2] \begin{bmatrix} R_1 \\ 0 \end{bmatrix} = Q_1 R_1$ där Q är ortogonal, R uppåt triangulär. I Q_1 har kolonner Q_2 svarande mot nollor i R avlägsnats. $Q_1 R_1$ är den kompakte QR-faktoriseringen.

$$\text{Här gäller } A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_Q \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}}_R = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}}_{Q_1} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}}_{R_1}.$$

NA 5.41 utför kompakt QR-faktorisering av

$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 4 & 2 \\ 0 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, dels genom Gram-Schmidt-metod,
dels genom Householdertransformationer.

Lösning

Gram-Schmidt: Vi ortogonaliseras kolonnerna i A - det ger oss Q - och sparar operationerna i R. Skriv $A = [a_1 \ a_2]$.

$$q_1 := \frac{a_1}{\|a_1\|_2} = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}. \quad r_{11}: a_1 = 5q_1 = r_{11}q_1 \Rightarrow r_{11} = 5.$$

$$q'_2 := a_2 - (a_1 \cdot q_1)q_1 = a_2 - 4q_1 = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} -5 \\ -6 \\ 15 \\ 8 \end{bmatrix}$$

$$q_2 := \frac{q'_2}{\|q'_2\|_2} = \frac{1}{\sqrt{14}} q'_2, \quad r_{12}, r_{22}: a_2 = 4q_1 + \sqrt{14}q_2 = r_{12}q_1 + r_{22}q_2 \Rightarrow r_{12} = 4, \quad r_{22} = \sqrt{14}.$$

$$\therefore A = Q_1 R_1 = \begin{bmatrix} 0 & -1/\sqrt{14} \\ 4/5 & -6/\sqrt{14} \\ 0 & 3/\sqrt{14} \\ 3/5 & 8/\sqrt{14} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 0 & \sqrt{14} \end{bmatrix}. \quad \text{Not: Denna metod kan förfalla enklare, men blir numeriskt instabil.}$$

Householder: Vi bestämmer speglingar som transformeras A till R, produkten av speglingarna ger Q.

$$v_1' := a_1 - \|a_1\|_2 e_1 = \begin{bmatrix} -5 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad v_1 := \frac{v_1'}{\|v_1'\|_2} = \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -5 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix},$$

$$H_1 := I - 2v_1 v_1^T \quad (\text{speglar i plan med normal } v_1, \text{ dvs. } a_1 \rightarrow \|a_1\|_2 v_1).$$

$$= \frac{1}{25} \begin{bmatrix} 0 & 20 & 0 & 15 \\ 20 & 9 & 0 & -12 \\ 0 & 0 & 25 & 0 \\ 15 & -12 & 0 & 16 \end{bmatrix}. \quad H_1 A = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 0 & -2 \\ 0 & 3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \text{Sätt } \hat{a}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (\text{andra kolonner i } H_1 A, \text{ utan första element, för att lämna första-komponenter intakta}).$$

$$v_2' := \hat{a}_2 - \|\hat{a}_2\|_2 e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2\sqrt{14} \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$v_2 := \frac{v_2'}{\|v_2'\|_2} = \frac{1}{\sqrt{2(14+2\sqrt{14})}} \begin{bmatrix} 0 \\ -2\sqrt{14} \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$H_2 := I - 2v_2 v_2^T = \frac{1}{14+2\sqrt{14}} \begin{bmatrix} 14+2\sqrt{14} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4+2\sqrt{14} & 6+3\sqrt{14} & 2+\sqrt{14} \\ 0 & 6+3\sqrt{14} & 5+2\sqrt{14} & -3 \\ 0 & 2+\sqrt{14} & -3 & 13+2\sqrt{14} \end{bmatrix}$$

$$R = H_2 H_1 A = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 0 & \sqrt{14} \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad Q = H_1 H_2 = \begin{bmatrix} 0 & -1/\sqrt{14} & * & * \\ 4/5 & -6/\sqrt{14} & * & * \\ 0 & 3/\sqrt{14} & * & * \\ 3/5 & 8/\sqrt{14} & * & * \end{bmatrix}$$

Element inom streckade rutor utsöks i kompakt QR-faktorisering.