

# Kapitel 1

## NÅGOT OM KRYPTERING

Behovet av att skydda information har funnits mycket länge, men först i samband med utvecklingen av datatekniken har det blivit ett allmänt problem för alla moderna samhällen. Stora datamängder måste ofta skyddas från obehörigt intrång med hjälp av en lämplig kryptering.

Krypteringsproblemet är mycket mera komplicerat matematiskt än rent tekniskt. Situationen kan beskrivas så att det finns två mängder: mängden av meddelanden  $X$  och mängden av deras krypterade motsvarigheter  $Y$ . Det finns två funktioner:

$$E : X \longrightarrow Y \quad \text{och} \quad D : Y \longrightarrow X.$$

Den första  $E$  är krypteringsfunktionen, och den andra,  $D$  är dekrypteringsfunktionen.  $E$  krypterar  $x$  till  $E(x)$ , och  $D$  dekrypterar  $E(x)$  till  $x$ , dvs  $(D \circ E)(x) = D(E(x)) = x$  ( $E$  och  $D$  är varandras inverser). Problemet är att konstruera  $E$  och  $D$  på ett sådant sätt att  $E$  är relativt enkel att definiera, och  $D$  är mycket svår att rekonstruera av den som inte har tillgång till dess definition.

Mera formellt kan  $X$  betraktas som mängden av informationsvektorer  $\mathbf{a} = a_1 a_2 \dots a_n$ , där  $a_i$  tillhör en ring  $R$  (t ex  $\mathbb{Z}_2$ , dvs  $a_i = 0$  eller  $1$ ). En krypteringsfunktion ersätter  $\mathbf{a}$  med en vektor  $\mathbf{a}' = a'_1 a'_2 \dots a'_m$  tillhörande mängden  $Y$ . Man kan inte konstruera  $\mathbf{a}'$  helt slumpmässigt därför att det måste finnas ett effektivt sätt att få tillbaka  $\mathbf{a}$ . Samtidigt måste övergången från  $\mathbf{a}'$  till  $\mathbf{a}$  vara komplicerad för att göra det mycket svårt för obehöriga att komma åt  $\mathbf{a}$ .

Låt oss börja med ett exempel som är drygt 2000 år gammalt:

**(1.1) Exempel. (Caesarkrypto\*)** Låt oss numrera alla bokstäver (för enkelhets skull i det engelska alfabetet) med  $0, 1, 2, \dots, 25$ :

---

\*Detta krypto användes av Julius Caesar.

<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>E</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>	<i>I</i>	<i>J</i>	<i>K</i>	<i>L</i>	<i>M</i>
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<i>N</i>	<i>O</i>	<i>P</i>	<i>Q</i>	<i>R</i>	<i>S</i>	<i>T</i>	<i>U</i>	<i>V</i>	<i>W</i>	<i>X</i>	<i>Y</i>	<i>Z</i>
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Caesarkryptot är definierat som en funktion  $E(x) = x + a$ , där  $x, a \in \mathbb{Z}_{26}$  (dvs man adderar modulo 26). Tag t ex  $a = 3$ . Då är  $E(x) = x + 3$  så att  $E(0) = 3, E(1) = 4, E(24) = 2, \dots$ , dvs  $A$  krypteras till  $D, B$  till  $E, Y$  till  $C$  osv. Ordet MATEMATIK förvandlas till PDWHPDWLN.

Dekrypteringen är mycket enkel. Man kan använda dekrypteringsfunktionen  $D(x) = x + 23$  därför att  $D$  är inversen till  $E$  dvs:

$$x \mapsto x + 3 \mapsto (x + 23) + 3 = x.$$

Med andra ord  $D(E(x)) = x$  vilket följer ur likheten  $23 + 3 = 0$ . Till exempel dekrypteras PDW, dvs 15,3,22, till  $15 + 23 = 12, 3 + 23 = 0, 22 + 23 = 19$ , dvs MAT.  $\square$

Caesarkryptot är mycket enkelt och kan knappast uppfylla dagens krav på säkra krypteringssystem. Men själva krypteringsmetoden visar vikten av en algebraisk struktur vid konstruktioner av krypterings- och dekrypteringsfunktioner.

Vi skall beskriva några krypteringstekniker som bygger på restaritmetiker, dvs grupper och ringar relaterade till  $\mathbb{Z}_n$ . För att kunna göra det behöver vi två mycket berömda satser ur talteorin.

Vi vet redan att  $\mathbb{Z}_n$  är en grupp med avseende på addition modulo  $n$ . Låt

$$\mathbb{Z}_n^* = \{r \in \mathbb{Z}_n : \text{SGD}(r, n) = 1\}.$$

T ex är  $\mathbb{Z}_4^* = \{1, 3\}$ ,  $\mathbb{Z}_5^* = \{1, 2, 3, 4\}$  och  $\mathbb{Z}_6^* = \{1, 5\}$ . Vi vet att  $\mathbb{Z}_n^*$  är grupper med avseende på multiplikation modulo  $n$  (se Prop. (??)). Ordningen  $|\mathbb{Z}_n^*|$  betecknas med  $\varphi(n)$ . Funktionen  $\varphi(n)$  kallas Eulers funktion. Man har alltså

$$\varphi(n) = \text{antalet heltal } r \text{ sådana att } 0 \leq r < n \text{ och } \text{SGD}(r, n) = 1.$$

Definitionen ger  $\varphi(1) = 1, \varphi(2) = 1, \varphi(3) = 2, \varphi(4) = 2, \varphi(5) = 4, \varphi(6) = 2, \varphi(7) = 6, \varphi(8) = 4, \varphi(9) = 6, \varphi(10) = 4$  osv, jfr Prop (??).

(1.2) **Eulers sats**<sup>†</sup>. Låt  $a$  och  $n \geq 1$  vara heltal sådana att  $SGD(a, n) = 1$ . Då gäller

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}.$$

**Bevis.**  $\varphi(n)$  är ordningen av gruppen  $\mathbb{Z}_n^*$ . För varje element  $r$  i denna grupp gäller alltså  $r^{\varphi(n)} = 1$ . Villkoret  $SGD(a, n) = 1$  säger att  $a \equiv r \pmod{n}$  för något  $r \in \mathbb{Z}_n^*$ . Alltså är  $a^{\varphi(n)} \equiv r^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$ .  $\square$

Ett mycket viktigt specialfall av Eulers sats får man då  $n = p$  är ett primtal. I sådant fall är  $\varphi(p) = p - 1$  ty  $\mathbb{Z}_p^* = \{1, 2, \dots, p - 1\}$  (alla element  $r$  i  $\mathbb{Z}_p$  med undantag av 0 uppfyller  $SGD(r, p) = 1$ ).

(1.3) **Fermats lilla sats**<sup>‡</sup>. Låt  $a$  vara ett heltal och  $p$  ett primtal. Då är

$$a^p \equiv a \pmod{p}.$$

**Bevis.** Om  $p \nmid a$  (dvs  $SGD(a, p) = 1$ ) så är  $p \mid a^{p-1} - 1$  enligt Eulers sats. Alltså gäller  $p \mid a^p - a = a(a^{p-1} - 1)$  både då  $p \nmid a$  och  $p \mid a$ .  $\square$

För våra tillämpningar behöver vi en generalisering av Fermats lilla sats:

(1.4) **Sats.** Låt  $n = p_1 p_2 \cdots p_k$  vara en produkt av olika primtal. Då är

$$a^{\varphi(n)+1} \equiv a \pmod{n}.$$

**Bevis.** Vi har  $\varphi(n) = (p_1 - 1)(p_2 - 1) \cdots (p_k - 1)$  enligt Proposition (??). Om  $p_i \nmid a$  så är

$$a^{\varphi(n)} - 1 = (a^{\frac{\varphi(n)}{p_i - 1}})^{p_i - 1} - 1$$

delbart med  $p_i$  enligt Eulers sats ty  $p_i \nmid a^{\frac{\varphi(n)}{p_i - 1}}$ . Alltså är  $p_i \mid a^{\varphi(n)} - 1 = a^{\varphi(n)+1} - a$  både då  $p_i \nmid a$  och  $p_i \mid a$ . Men  $p_1, p_2, \dots, p_k$  är olika primtal så att  $n = p_1 p_2 \cdots p_k \mid a^{\varphi(n)+1} - a$ .  $\square$

Nu kan vi diskutera den mest kända av alla krypteringsmetoder, vilken kallas RSA-krypteringssystem. RSA kommer från namnen Rivest, Shamir, Adleman. Dessa matematiker publicerade systemet 1978. Grunden för RSA-systemet är följande sats:

<sup>†</sup>Leonard Euler 1707 - 1783.

<sup>‡</sup>Pierre Fermat 1601-1665.

**(1.5) Sats.** Låt  $n = p_1 p_2 \cdots p_k$  där  $p_i$  är olika primtal. Låt  $e$  vara ett positivt heltal sådant att  $\text{SGD}(e, \varphi(n)) = 1$  och låt  $d$  uppfylla kongruensen  $ed \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$ . Då har funktionen:

$$E : \mathbb{Z}_n \longrightarrow \mathbb{Z}_n ,$$

där  $E(r) = r^e$ , inversen

$$D : \mathbb{Z}_n \longrightarrow \mathbb{Z}_n ,$$

där  $D(r) = r^d$ .

**Bevis.** Vi vet att förutsättningen  $\text{SGD}(e, \varphi(n)) = 1$  garanterar att  $d$  existerar ty  $\mathbb{Z}_{\varphi(n)}^*$  är en grupp. För att visa att  $D$  är inversen till  $E$  kontrollerar man att  $D \circ E$  är identiteten på  $\mathbb{Z}_n$  dvs  $(D \circ E)(r) = r^{ed} = r$ . Men  $ed = 1 + q \cdot \varphi(n)$ ,  $q \geq 1$  så att:

$$(D \circ E)(r) = r^{1+q\varphi(n)}.$$

Vi visar induktivt att  $r^{1+q\varphi(n)} = r$ . Likheten gäller då  $q = 1$  enligt (1.4). Antag att

$$r^{1+(q-1)\varphi(n)} = r$$

i  $\mathbb{Z}_n$ . Då är

$$r^{1+q\varphi(n)} = r^{1+\varphi(n)+(q-1)\varphi(n)} = r^{1+\varphi(n)} r^{(q-1)\varphi(n)} = r \cdot r^{(q-1)\varphi(n)} = r^{1+(q-1)\varphi(n)} = r.$$

Alltså gäller likheten  $r^{1+q\varphi(n)} = r$  för alla  $q$  dvs  $(D \circ E)(r) = r$  då  $r \in \mathbb{Z}_n$ . □

**(1.6) RSA-kryptering.** Vi ger en beskrivning av metoden enbart då  $n = pq$  är en produkt av två olika primtal. Metoden fungerar på samma sätt då  $n$  är produkt av ett godtyckligt antal olika primtal.

(a) Välj två olika primtal  $p, q$  och beräkna  $n = pq$  ( $p, q$  är vanligen mycket stora, säg av storleksordningen  $10^{100}$ ).

(b) Beräkna  $\varphi(n) = (p-1)(q-1)$  och välj  $e$  så att  $\text{SGD}(e, \varphi(n)) = 1$ . Beräkna även  $d$  så att  $ed \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$  ( $d$  räknas med hjälp av Euklides algoritm – se kapitlet “Delbarhet och primtal”).

(c) Publicera  $n, e$  och en “ordbokför översättning av meddelanden till  $r \in \mathbb{Z}_n$  (t ex  $A = 10$ ,  $B = 11, \dots, Z = 35$  då  $n > 35$ ).

(d) Den som vill sända meddelanden till Dig krypterar med hjälp av (den kända) funktionen  $E(r) = r^e$ . Du är den ende (förhoppningsvis) som kan dekryptera med hjälp av funktionen  $D(r) = r^d$  ( $d$  är hemligt och  $(D \circ E)(r) = D(r^e) = r^{ed} = r$  enligt (1.5)).

(1.7) **Exempel.** Klartext ALGEBRA kodat med  $A = 10, B = 11, \dots, Z = 35$  är

1021, 1614, 1127, 10.

Låt  $n = pq = 47 \cdot 167 = 7849$ . Då är  $\varphi(n) = 46 \cdot 166 = 7636$ . Låt oss välja  $e = 29$  ( $SGD(29, 46 \cdot 166) = 1$ ). Då är  $e^{-1} = 29^{-1} = 4213$  (i  $\mathbb{Z}_{\varphi(n)}^*$ ). Kryptering enligt RSA-metoden ger:

1178, 1929, 3383, 4578,

dvs  $1021^{29} \equiv 1178 \pmod{7849}$  osv. Vid dekryptering räknar man:  $1178^{4213} \equiv 1021 \pmod{7849}$  osv.  $\square$

(1.8) **Anmärkning.** RSA-systemet tillhör s.k. öppen-nyckelkrypton dvs krypteringsfunktionen  $E$  är allmänt känd. Vad gör den som vill beräkna inversen  $D = E^{-1}$ ? För att beräkna  $d$  måste man lösa ekvationen  $ed \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$ . För att göra det måste man känna  $\varphi(n)$ . För att beräkna  $\varphi(n) = (p-1)(q-1)$  måste man (med all sannolikhet) känna  $p$  och  $q$ . Men för att få  $p$  och  $q$  ur  $n = pq$  (som är känt) måste man faktorisera  $n$ . Faktoreringsproblemet är mycket svårt att lösa. De bästa kända algoritmerna för primtalsfaktorisering av ett heltal  $n$  kräver c:a  $n^{1/5}$  räkneoperationer om man vill hitta en primfaktor till  $n$ . Om  $p, q \approx 10^{100}$  så är  $n \approx 10^{200}$ . Om en räkneoperation tar  $1\mu s$  så krävs det  $10^{40}\mu s \approx 3 \cdot 10^{26}$  år för att genomföra beräkningarna för  $n$  ( $10^6$  datorer var och en kapabel att utföra en räkneoperation på  $1\mu s$  skulle behöva  $3 \cdot 10^{20}$  år för att klara dessa beräkningar!). Men det finns inte något bevis att faktoreringsproblemet är så pass svårt. Det är alltså möjligt att det finns bättre algoritmer som inte är kända nu. Å andra sidan ökar datorernas beräkningskapacitet dramatiskt och redan nu är man mycket försiktig med valet av  $p$  och  $q$ .<sup>§</sup>  $\square$

(1.9) **Anmärkning.** RSA-systemet kan även användas för äkthetskontroll. Den som känner  $D$  (se (1.6)) kan signera dokument med  $D(r) = r^d$ . Den som vill kontrollera äktheten av signaturen räknar ut  $E \circ D(r) = r^{de} = r$  ( $E$  är allmänt känd).  $\square$

Vi skall beskriva några andra krypteringsmetoder.

(1.10) **Hillkryptot**<sup>¶</sup>. Låt  $R = \mathbb{Z}_n$  och låt  $H$  vara en  $(N \times N)$ -matris vars element tillhör  $\mathbb{Z}_n$  och sådan att  $\det(H) \in \mathbb{Z}_n^*$ . En sådan matris har invers  $H^{-1}$  (den kan beräknas på samma sätt som inversen till en reell matris). Låt

$$E : \mathbb{Z}_n^N \longrightarrow \mathbb{Z}_n^N$$

<sup>§</sup>Nyligen visades att man ibland kan forcera RSA-kryptot i sådana fall som tidigare uppfattades som omöjliga att klara.

<sup>¶</sup>L.S. Hill publicerade sina arbeten om detta krypto 1929-1931.

där  $E(x) = Hx$  för  $x = (x_1, \dots, x_N)^t \in \mathbb{Z}_n^N$ .  $E$  är en isomorfism eftersom  $E$  har inversen

$$D : \mathbb{Z}_n^N \longrightarrow \mathbb{Z}_n^N$$

där  $D(x) = H^{-1}x$  (dvs  $(E \circ D)(x) = E(Hx) = H^{-1}Hx = x$ ).

Låt oss betrakta ett exempel då  $n = 26$  och

$$E : \mathbb{Z}_{26}^2 \longrightarrow \mathbb{Z}_{26}^2,$$

där

$$E\left(\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 23 & 24 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2a+b \\ 23a+24b \end{bmatrix}.$$

Genom att översätta  $A = 0, B = 1, \dots, Z = 25$  kan man kryptera par av bokstäver:

$$E(AL) = E\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 11 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 23 & 24 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 11 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 4 \end{bmatrix} = LE.$$

Dekrypteringen sker med hjälp av  $H^{-1} = H$  (kontrollera att  $HH = I$ ). T.ex.

$$D(LE) = D\left(\begin{bmatrix} 11 \\ 4 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 23 & 24 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 11 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 11 \end{bmatrix} = AL.$$

Ofta väljer man  $H$  just så att  $H^{-1} = H$ . Då kan  $H$  användas som både krypterings- och dekrypteringsnyckel. En matris  $H$  sådan att  $H^2 = I$  (identitetsmatrisen) kallas involutiv (eller involutionsmatris). När  $n = 26$  och  $N = 2$  finns det 736 sådana matriser, men för  $N = 3$  är deras antal 1 360 832. Det finns flera varianter av Hillkryptot. Se vidare övningar.  $\square$

**(1.11) Merkle-Hellmans kappsäckskrypto**<sup>||</sup>. Låt  $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{Z}_m$  och  $w \in \mathbb{Z}_m^*$ . Definiera

$$E_w : \mathbb{Z}_m^n \longrightarrow \mathbb{Z}_m$$

så att

$$E_w(\mathbf{x}) = x_1 w a_1 + x_2 w a_2 + \dots + x_n w a_n = w(\mathbf{x} \cdot \mathbf{a}^t),$$

<sup>||</sup>R.C. Merkle och M.E. Hellman publicerade sina arbeten om detta krypto 1979 - 1982. 1982 visade A. Shamir att säkerheten av detta krypto är dålig.

där  $\mathbf{x} \cdot \mathbf{a}^t$  är skalärprodukten av  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{Z}_m^n$  och  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ . Avbildningen  $E_w$  är en grupphomomorfism ty

$$E_w(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = w((\mathbf{x} + \mathbf{y}) \cdot \mathbf{a}^t) = w(\mathbf{x} \cdot \mathbf{a}^t) + w(\mathbf{y} \cdot \mathbf{a}^t) = E_w(\mathbf{x}) + E_w(\mathbf{y}),$$

där  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{Z}_m^n$ . Funktionen  $E_w$  är inte injektiv på  $\mathbb{Z}_m^n$  (om  $n > 1$ ) men om man lämpligt väljer  $\mathbf{a}$  som s.k. ordnad kappsäck så är den injektiv för vektorer  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  sådana att  $x_i = 0$  eller 1. Ett sådant val är t.ex.  $a_i = 2^{i-1}$ ,  $i = 1, \dots, n$  och  $m > 2^n$ . Med ett hemligt val av  $w \in \mathbb{Z}_m^*$  får man då ett Merkle-Hellmans kappsäckskrypto ( $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  är en ordnad kappsäck och  $w\mathbf{a} = (wa_1, wa_2, \dots, wa_n)$  är oordnad). Man dekrypterar med hjälp av  $v \in \mathbb{Z}_m^*$ , där  $vw \equiv 1 \pmod{m}$  ty  $vE_w(\mathbf{x}) = vw\mathbf{x} \cdot \mathbf{a}^t = \mathbf{x} \cdot \mathbf{a}^t$  och  $\mathbf{x} \cdot \mathbf{a}^t$  bestämmer entydigt  $\mathbf{x}$ .  $\square$

## ÖVNINGAR

**I alla övningar är  $A = 1, B = 2, \dots, Z = 26$  och mellanrum = 27.**

1.1. Låt  $n = 3 \cdot 11 = 33$ .

- (a) Låt krypteringsnyckeln vara  $e = 3$ . Kryptera DISKRET MATEMATIK.
- (b) Bestäm dekrypteringsnyckeln  $d$ .
- (c) Dekryptera 19, 1, 4, 12, 26.

1.2. För att kontrollera äktheten av dokument som skickas från MATEMATIK AB använder man krypteringsnyckeln  $n = 221$ ,  $e = 7$  (känd för alla mottagare). Kontrollera äktheten av ett dokument med signaturen:

$$208, 1, 45, 112, 208, 1, 45, 76, 54.$$

1.3. Låt  $H = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$  och låt  $E : M_2(\mathbb{Z}_{28}) \longrightarrow M_2(\mathbb{Z}_{28})^{**}$ , där  $E(X) = HX$ .

- (a) Visa att  $E$  är en grupphomomorfism.
- (b) Man definierar ett Hillkrypto så att  $X = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  svarar mot 4 bokstäver  $a, b, c, d$  i en klartext. Kryptera TEXT och konstruera en dekrypteringsfunktion

$$D : M_2(\mathbb{Z}_{28}) \longrightarrow M_2(\mathbb{Z}_{28})$$

(inversen till  $E$ ). Dekryptera:  $\begin{bmatrix} 19 & 18 \\ 21 & 27 \end{bmatrix}$ .

---

\*\* $M_2(R)$  betecknar alla  $2 \times 2$ -matriser med element i  $R$ .