

# Studio 2b: Linjär algebra i $\mathbb{R}^n$ : projektion och minsta-kvadratmetoden.

Analys och Linjär Algebra, del C, K1/Kf1/Bt1, vt09

23 januari 2009

## 1 Projektion

Låt kolonnvektorerna  $a$ ,  $b$ ,  $c$  och  $u$  i  $\mathbb{R}^4$  och matriserna  $A$  och  $B$  vara givna av

$$\begin{aligned} \mathbf{a} &= [1; 2; 3; 4]; \\ \mathbf{b} &= [4; 3; 2; 1]; \\ \mathbf{c} &= 2\mathbf{a} - 3\mathbf{b}; \\ \mathbf{u} &= [1; 1; 1; 0]; \\ A &= [\mathbf{a} \ \mathbf{b} \ \mathbf{c}]; \\ B &= [\mathbf{a} \ \mathbf{b}]; \end{aligned}$$

Vektorn  $\mathbf{u}$  tillhör inte mängden  $V = \text{Span}\{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\}$ . Vi skall beräkna projektionen  $\hat{\mathbf{u}}$  av  $\mathbf{u}$  på  $V$ , det vill säga den vektor i  $V$  som ligger närmast  $\mathbf{u}$ . Mängden  $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\}$  är linjärt oberoende men  $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\}$  är linjärt beroende, det vill säga  $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\}$  är en bas för  $V$  och  $V = \text{Span}\{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\} = \text{Span}\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\}$ . Vektorn  $\hat{\mathbf{u}}$  tillhör  $V$ , och är alltså en linjär kombination av  $\mathbf{a}$  och  $\mathbf{b}$ , det vill säga

$$\hat{\mathbf{u}} = B\mathbf{x} = x_1\mathbf{a} + x_2\mathbf{b}.$$

Vi vill bestämma koefficienterna  $x_1$  och  $x_2$  så att residualen  $\mathbf{u} - \hat{\mathbf{u}}$  är ortogonal mot  $V$ . Detta innebär att  $(\mathbf{u} - \hat{\mathbf{u}}) \cdot \mathbf{v} = 0$  för alla  $\mathbf{v}$  i  $V$ .

Eftersom  $\mathbf{a}$  och  $\mathbf{b}$  är en bas för  $V$ , är det tillräckligt att välja  $\mathbf{v} = \mathbf{a}$  och  $\mathbf{v} = \mathbf{b}$ .

$$\begin{aligned} (\mathbf{u} - \hat{\mathbf{u}}) \cdot \mathbf{a} &= 0 \\ (\mathbf{u} - \hat{\mathbf{u}}) \cdot \mathbf{b} &= 0 \end{aligned}$$

eller ekvivalent

$$\begin{aligned}\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{a} &= \mathbf{u} \cdot \mathbf{a} \\ \hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{b} &= \mathbf{u} \cdot \mathbf{b}.\end{aligned}$$

Med  $\hat{\mathbf{u}} = x_1\mathbf{a} + x_2\mathbf{b}$  får vi följande system med två ekvationer.

$$\begin{aligned}x_1(\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}) + x_2(\mathbf{b} \cdot \mathbf{a}) &= \mathbf{u} \cdot \mathbf{a}; \\ x_1(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) + x_2(\mathbf{b} \cdot \mathbf{b}) &= \mathbf{u} \cdot \mathbf{b}.\end{aligned}\tag{1}$$

## Uppgifter

Använd de givna vektorerna  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$  och  $\mathbf{u}$  och matriserna  $A$  och  $B$  till följande beräkningar.

1. Visa att vektorn  $\mathbf{u}$  inte tillhör  $\text{Span}\{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\}$ .
2. Visa att  $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\}$  är linjärt oberoende och att  $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\}$  är linjärt beroende.
3. Bestäm projektionen  $\hat{\mathbf{u}}$  av  $\mathbf{u}$  på  $V$  genom att lösa systemet (1). Skriv ett program som tar  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  och  $\mathbf{u}$  som indata och ger  $\hat{\mathbf{u}}$ . Kontrollera att  $\mathbf{u} - \hat{\mathbf{u}}$  är ortogonal mot  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$  och  $\hat{\mathbf{u}}$ .
4. Hur bestämmer man enklast  $\hat{\mathbf{u}}$  om  $\mathbf{a}$  och  $\mathbf{b}$  är ortogonala? Hur gör man om de är ortonormala?

## 2 Minsta kvadratmetoden

Låt kolonnvektorerna  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  och  $\mathbf{u}$  i  $\mathbb{R}^4$  och matrisen  $B$  vara givna som ovan.

Vi påminner om att vektorn  $\mathbf{u}$  inte tillhör mängden  $V = \text{Span}\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\}$ , dvs ekvationen  $B\mathbf{x} = \mathbf{u}$  har ingen lösning. Residualen  $B\mathbf{x} - \mathbf{u}$  kan alltså inte bli noll. Vi minimerar istället normen av residualen: Bestäm ett  $\mathbf{x}$  i  $\mathbb{R}^2$  så att  $\|B\mathbf{x} - \mathbf{u}\|^2$  minimeras.

Detta kallas minsta kvadratmetoden. Vi vet att avståndet  $\|B\mathbf{x} - \mathbf{u}\|$  är minimalt då  $B\mathbf{x}$  är projektionen av  $\mathbf{u}$  på  $V = \text{Span}\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\}$ , vilket är vad vi beräknade ovan. Vi har alltså redan beräknat minsta kvadratlösningen  $\mathbf{x}$ . Nu skall vi göra det igen utgående från en annan härledning.

Projektionen  $\hat{\mathbf{u}}$  är bestämd av ekvationen

$$(\mathbf{u} - \hat{\mathbf{u}}) \cdot \mathbf{v} = 0 \text{ för alla } \mathbf{v} \text{ i } V = \text{Span}\{\mathbf{a}, \mathbf{b}\}.$$

Här är  $\hat{\mathbf{u}} = B\mathbf{x}$  och  $\mathbf{v} = B\mathbf{y}$  för  $\mathbf{x}$  och  $\mathbf{y}$  i  $\mathbb{R}^2$ . Alltså vill vi bestämma  $\mathbf{x}$  i  $\mathbb{R}^2$  så att

$$(\mathbf{u} - B\mathbf{x}) \cdot (B\mathbf{y}) = 0 \text{ för alla } \mathbf{y} \text{ i } \mathbb{R}^2.$$

Det gäller att  $(\mathbf{u} - B\mathbf{x}) \cdot (B\mathbf{y}) = (B^T\mathbf{u} - B^TB\mathbf{x}) \cdot \mathbf{y}$ , det vill säga  $(B^T\mathbf{u} - B^TB\mathbf{x}) \cdot \mathbf{y} = 0$  för alla  $\mathbf{y}$  i  $\mathbb{R}^2$ .

Detta medför att

$$B^TB\mathbf{x} = B^T\mathbf{u},$$

vilket kallas normalekvationerna.

### Uppgifter

1. Visa att  $B^TB$  är en symmetrisk matris.
2. Bilda normalekvationerna med de givna  $B$  och  $\mathbf{u}$  och lös ekvationerna med  $\mathbf{x} = (B^TB)^{-1}B^T\mathbf{u}$ . Jämför med vad du fick i avsnitt 1. Vad händer om du endast skriver  $\mathbf{x} = B\mathbf{u}$ ?

I Matlab ger  $\mathbf{x} = B\mathbf{u}$  minsta kvadratlösningen om ekvationen  $B\mathbf{x} = \mathbf{u}$  saknar lösning.

### 3 Exempel

Antag att variablerna  $x$  och  $y$  uppfyller att  $y = kx + m$ . För att bestämma koefficienterna  $k$  och  $m$  gör vi mätningar av  $x$  och  $y$ :

$x$	5	6	7	8	9	10
$y$	19.5888	23.4043	25.5754	29.1231	31.9575	35.8116

Tabell 1: Mätvärden av  $y$  för vissa  $x$ .

Detta leder till ett överbestämt ekvationssystem på formen

$$\begin{cases} kx_1 + m = y_1 \\ \vdots \\ kx_6 + m = y_6 \end{cases}$$

eller, på matrisform,  $A\mathbf{v} = \mathbf{y}$ , där den obekanta vektorn är  $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} k \\ m \end{bmatrix}$ .

### Uppgifter

1. Lös systemet med minsta kvadratmetoden i Matlab.

T[K]	343	353	363	373	383	393	403
k[s <sup>-1</sup> ]	2.8 · 10 <sup>-5</sup>	5.6 · 10 <sup>-5</sup>	11.2 · 10 <sup>-5</sup>	22.4 · 10 <sup>-5</sup>	44.8 · 10 <sup>-5</sup>	89.6 · 10 <sup>-5</sup>	179.2 · 10 <sup>-5</sup>

Tabell 2: Data till Arrhenius ekvation.

2. Plotta datapunkterna  $(x_i, y_i)$  och den anpassade funktionen  $y = kx + m$  i samma figur.
3. Anpassa datapunkterna till ett tredjegradspolynom  $y = a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$ . Plotta punkterna och funktionen.

## 4 Tillämpning, Arrhenius ekvation

### Uppgift att redovisa

Arrhenius ekvation lyder  $k = k_0e^{-E/(RT)}$ .

1. Bestäm konstanten  $k_0$  och kvoten  $E/R$  från informationen i tabell 2. Detta gör vi genom att logaritmera ekvationen så att en linjär relation mellan  $y = \ln(k)$  och  $x = 1/T$  erhålls. Denna blir på formen  $y = b + ax$ . Använd Tabell 2 till att generera datapunkter  $(x_i, y_i)$ , där  $x_i = 1/T_i$  och  $y_i = \ln(k_i)$ . Bilda ett linjärt ekvationssystem och lös det med minsta kvadratmetoden.
2. Plotta datapunkterna  $(x_i, y_i)$  och den anpassade funktionen  $y = b + ax$  i samma figur.