

# TMV141 MINSTAKVADRATMETODEN (Least-squares problem)

L18

I många problem så vill man hitta en lösning till problem av typen  $Ax=b$  med  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $m > n$  (ofta  $m \gg n$ ).

Dessa system är ÖVERBESTÄMDA och saknar i allmänhet lösning.

Istället försöker man hitta en lösning  $\bar{x}$  till problemet  $A\bar{x}=\bar{b}$  där  $\|b-\bar{b}\|$  är så litet som möjligt, dvs  $\bar{b} = \text{Proj}_{\text{Col}(A)}(b)$ .

Def Om  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  och  $b \in \mathbb{R}^m$  så är MINSTAKVADRATLÖSNINGEN till  $Ax=b$  en vektor  $\bar{x} \in \mathbb{R}^n$ , sådant att:

$$\|b - A\bar{x}\| \leq \|b - Ax\|, \forall x \in \mathbb{R}^n$$

Härledning av lösningsmetod

• Det måste gälla att  $\bar{b} \in \text{Col}(A)$  för att  $A\bar{x}=\bar{b}$  skall ha en lösning.

• För att  $\bar{b}$  skall vara ~~lösning~~ så nära  $b$  som möjligt krävs att deras skillnad är ortogonal mot varje vektor  $v \in \text{Col}(A)$  dvs.  $v \cdot (\bar{b}-b) = 0, \forall v \in \text{Col}(A)$

(detta enligt satsen om ortogonal uppdelning)

• Det räcker mest att testa vektorer  $v$  som spänner  $\text{Col}(A)$  nämligen  $a_i, i=1, \dots, n$

$$\text{Alltså: } a_i^T (\bar{b}-b) = 0, i=1, \dots, n$$

Det är samma sak som att:  $A^T(\bar{b}-b) = 0$  dvs  $A^T\bar{b} = A^Tb$ .

Eftersom  $\bar{b} = A\bar{x}$  så är det ekvivalent med att

$$A^T A \bar{x} = A^T b$$

Sats 6.5.13 ~~Minsta~~ Minsta kvadrat - Lösningarna till ekvationen  $Ax=b$  är samma som lösningarna till den (konsistenta) normaliserade ekvationen  $A^T Ax = A^T b$ .

Sats 6.5.14 Minsta kvadratproblemet till  $Ax=b$  har en unik lösning  $\bar{x}$  om alla kolonnerna i  $A$  är linjärt oberoende. Då och endast då är  $A^T A$  invertierbar och den unika lösningen ges av  $\bar{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$ .

Ex ~~det~~ hitta minsta kvadratlösning ~~till~~ till ek-systemet  $Ax=b$ .

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$A^T A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A^T b = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Alt  $\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + 2x_2 = 6 \end{cases}$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 = 2 \\ x_2 = 2 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Eller: Alt 2  
 $A^T A$  är invertierbar och  $2 \times 2$

$$(A^T A)^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\bar{x} = (A^T A)^{-1} A^T b = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{3} \begin{bmatrix} 6 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

# TILLÄMPNING AV MINSTA KVADRATSMETODEN

## - LINJÄRA MODELLER -

En linjär modell beskrivs av en: ~~design matrix~~

- DESIGN MATRIX  $X$  (som beskriver hur modellen byggs upp)
- OBSERVATIONS VEKTOR  $\bar{y}$  (som beskriver observationer)
- PARAMETER VEKTOR  $\beta$  (som beskriver parameter i modellen som man vill optimera med avseende på).

LINJÄR MODELL:  $X\beta = \bar{y}$  ( $Ax = b$ )

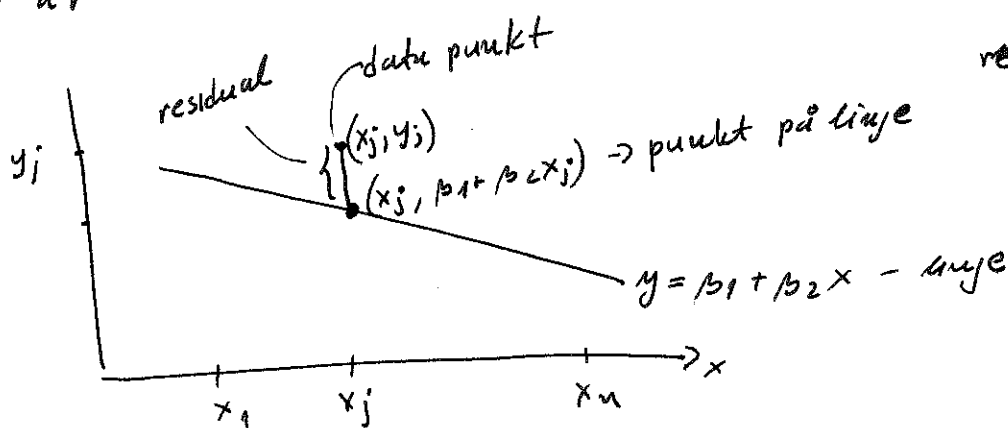
Antag att vi har  $n$  parametrar och gör  $m$  observationer. Då gäller att  $X$  är en  $m \times n$  matris och vi får ek. sys.  $X\beta = \bar{y}$

NORMALEKV. blir då  $X^T X \beta = X^T \bar{y}$

En vanlig exempel är anpassning av en rät linje till  $m$  givna punkter i planet  $(x_1, y_1), \dots, (x_m, y_m)$ . Man letar efter en

linje  $y = \beta_1 + \beta_2 x$ .

Här är alltså obekanta  $\beta_1, \beta_2$  och  $X = \begin{pmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & \vdots \\ 1 & x_m \end{pmatrix}$ ,  $\bar{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$



~~residual = y\_observed~~

Minst kvadrat linje är linje  $y = \beta_1 + \beta_2 x$  som minimerar "sum of squares of the residuals"

residual =  $y_{\text{observed}} - y_{\text{predicted}}$

$\beta_1, \beta_2$  - linjens regression koefficienter.

Parameter vektor  $\beta$  minimerar avstånd mellan  $X\beta$  och  $y$

Ex Bestäm  $y = \beta_1 + \beta_2 x$  som ~~det~~ bäst approximerar punkterna

$$(1,0) \text{ , } (2,1) \text{ , } (3,1)$$

$$\begin{array}{c|c|c|c} x_1 & y_1 & x_2 & y_2 & x_3 & y_3 \\ \hline 1 & 0 & 2 & 1 & 3 & 1 \end{array}$$

$$X = \begin{pmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ 1 & x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

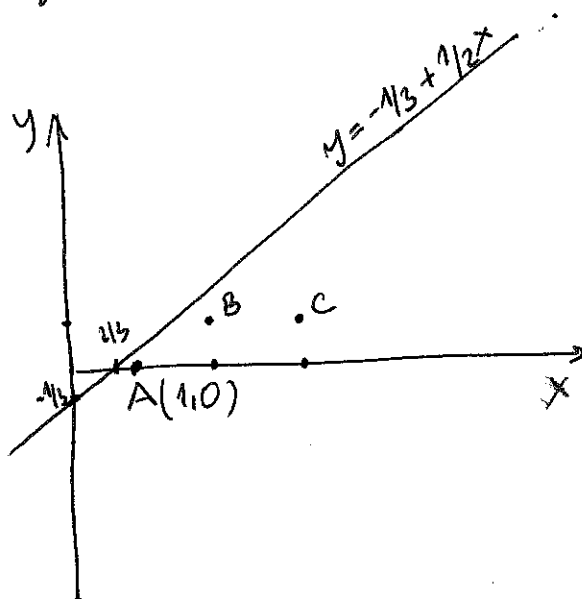
$$\bar{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$X^T X = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 6 & 14 \end{pmatrix}$$

$$X^T \bar{y} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$X^T X \beta = X^T \bar{y} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 6 & 14 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} \beta_1 = -1/3 \\ \beta_2 = 1/2 \end{array}$$

linjen som vi söker är:  $y = -1/3 + 1/2 x$



A(1,0)  
B(2,1)  
C(3,1)