

FRÅGOR TILL DATORÖVNING 3

21. ATT FÖRSTÅ VAD MAN INTE HAR FÖRSTÅTT

Skriv ned namn, personnummer och CID (text!) på en lapp och svara på följande frågor. Lämna in dem till laborationshandledaren eller till Fredrik senast på räkneövningen den 4/10. Seriösa svar på frågorna betraktas som en godkänd quizz.

- (1) Har du programmerat förut?
- (2) Vilka uppgifter har du hunnit göra på laborationen?
- (3) Vad tyckte du om laborationen?
- (4) Vilka frågor har du tittat på i dokumentet med titeln *Frågor till datorövning 3*?
- (5) Vad var svårast med dagens laboration?
- (6) Fanns det något som var lätt?
- (7) Var det något som du förstod nu som du inte har förstått förut?
- (8) Var det något som du insåg att du hade missförstått?
- (9) Hur beskriver du skillnaden mellan en anonym funktion och en vanlig funktion definerad i en funktionsfil?
- (10) Vad har varit svårast att göra i Matlab hitintills?
- (11) Ungefär hur mycket har du jobbat med Matlab när det inte varit laborationstid?
- (12) Hur mycket har du läst i den rekommenderade boken? Har det hjälpt?
- (13) Hur mycket har du läst i Vilhelms kompendium? Har det hjälpt?
- (14) Hur mycket har du läst i Fredriks kompendium? Har det hjälpt?
- (15) Har du några önskemål på Matlabundervisningen?
- (16) Skriv gärna ner andra kommentarer du har!

INFÖR NÄSTA LABORATION

Inför nästa laboration är det viktigt att du har grepp om Newtons metod och att du har läst på om `for`-loopar i kursboken och/eller Fredriks kompendium. Försök också att greppa det här med funktionsanrop och variabelers räckvidd. Som stöd har du det här frågeformuläret samt, igen, kursboken och Fredriks kompendium. Vi kommer också att vilja justera enskilda element i vektorer så det kan vara värt att repetera den första laborationen. (Vad gör $x(i)=5.7$ om x är en vektor och i är ett positivt heltal?)

Dessutom påminner vi om läsanvisningarna från dokumentet [omMatlabUndervisning.pdf](#) som finns länkat från kurshemsidan:

- 5/10 Laboration 4. I den här laborationen implementeras Newton-Raphsons metod. Läs om den i *Calculus – A Complete Course* av Robert A. Adams. Du hittar den lätt genom att slå efter Newton's method i registret. Förstå hur den bygger på att iterativt linjärisera den ekvation man vill lösa runt en gissad punkt och sedan lösa den linjära ekvationen varvid man får en ny punkt att linjärisera runt o.s.v. För att kunna implementera en bra lösare så måste vi förstå hur en `for`-loop fungerar. Läs därför hela kapitel 3 i ADB och studera särskilt noggrant avsnitt 3.4 samt 3.6-3.10. För att göra en *riktigt* bra lösare bör man istället för en `for`-loop använda en `while`-loop. Du kan läsa om detta i det programmeringskompendium som kommer publiceras på hemsidan (överkurs, men `while`-loopen återkommer i envariabelanalysen). Dessutom är det i det här läget bra att studera de delar av kapitel 4 som du inte redan läst.