

TMV166 Linjär Algebra för M

Tentamen

Tentamen består av 10 st uppgifter vardera värda 3p och 4 st uppgifter vardera värda 5p, vilka tillsammans ger maximalt 50p. Till detta läggs de bonuspoäng (maximalt 6p) som tjänats ihop genom presentation av kryssuppgifter. Betygsgränser är 20p (betyg 3), 30p (betyg 4) och 40p (betyg 5) för det sammanlagda resultatet.

Till de första tio uppgifterna (3p-uppgifter) skall endast svar ges. Svar måste anges i rätt ruta på den bifogade svarsblanketten. Lämna ej in lösningar eller kladdpapper till dessa uppgifter!

Till de sista fyra uppgifterna (5p-uppgifter) skall utförliga, tydliga och välskrivna lösningar ges. Renskriv dina lösningar, lämna ej in kladdpapper! Poängavdrag ges för dåligt motiverade, svårtolkade eller svårläsliga lösningar.

Lycka till!

Tony

TMV166 Linjär Algebra för M

Tentamensuppgifter

1. Ange hur många lösningar följande ekvationssystem har: (3p)

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 9 \\ 1x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$

Om det finns precis en lösning, ange även denna.

[Mål: (1.1) lösa linjära ekvationssystem med eliminationsmetoden]

Lösning: Radreducera totalmatrisen:

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 3 & 9 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \\ 3 & 2 & -1 & 1 \end{array} \right] &\sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 3 & 9 \\ 3 & 2 & -1 & 1 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & -3 & -1 & 5 \\ 0 & -1 & -7 & -5 \end{array} \right] \sim \\ &\sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 7 & 5 \\ 0 & -3 & -1 & 5 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 7 & 5 \\ 0 & 0 & 20 & 20 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Alltså finns en unik lösning. Fortsätt till radkanonisk form:

$$\sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

Den unika lösningen är $(x_1, x_2, x_3) = (2, -2, 1)$.

2. Låt $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ d \end{bmatrix}$, $u = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$ och $v = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix}$. För vilka reella tal d ligger x i det plan som spänns upp av u och v ? (3p)

[Mål: (1.3) avgöra om en vektor tillhör linjära höljet (span) av givna vektorer.]

Lösning: Vektorn x ligger i det efterfrågade planet om den är en linjärkombination av u och v , dvs. om $Ac = x$ med matrisen $A = \begin{bmatrix} u & v \end{bmatrix}$ har en icke-trivial lösning. Radreduktion ger

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -2 & 4 & d \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 10 & d+2 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & d-18 \end{array} \right]$$

så om det ska finnas en fri variabel måste vi ha $d = 18$.

3. Bestäm en ortonormal bas för planet i föregående uppgift. (3p)

[Mål: (6.4) tillämpa Gram-Schmidt processen för att bestämma en ortogonal bas för ett underrum W i R^n utgående från en annan bas för W . och (6.2) förklara vad som menas med ortonormerad bas för ett underrum W]

Lösning: Vektorerna u och v är en bas för planet, så vi applicerar Gram-Schmidt och får den ortogonala basen $B = \{b_1, b_2\}$ där $b_1 = u$ och $b_2 = v - \frac{v \cdot u}{u \cdot u} u = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$. En ortonormal

bas ges alltså av $b_1 / \|b_1\| = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$ och $b_2 / \|b_2\| = \frac{1}{\sqrt{21}} \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$

4. En parallellpiped P har de fyra närliggande hörnen origo, $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix}$ och $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$. (3p)

Bestäm volymen av P .

[Mål: (3.1) beräkna determinanten för en matris av godtycklig storlek med hjälp av sats 1]

Lösning: Volymen av P ges av absolutbeloppet determinanten av matrisen vars kolonner är de tre hörnen. Via kofaktor-expansion längs första kolonnen får vi

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 4 & 2 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-6) - 1 \cdot 6 = -12,$$

så $\text{vol}(P) = 12$.

5. Ange den ortogonala projektionen av $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix}$ på linjen som spänns upp av $v = \begin{bmatrix} 3 \\ -3 \end{bmatrix}$. (3p)

[Mål: (6.2) använda projektionsformeln 6.2.(2) i problemlösning]

Lösning: Projektionen $\text{proj}_v x$ ges av

$$\text{proj}_v x = \frac{x \cdot v}{v \cdot v} v = \frac{-9}{18} v = \begin{bmatrix} -3/2 \\ 3/2 \end{bmatrix}.$$

6. Bestäm den karakteristiska ekvationen för matrisen $A = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & 4 \end{bmatrix}$ och ange dess (3p)

egenvärden.

[Mål: 5.2 förklara varför lösningarna till den karakteristiska ekvationen till en matris är matrisens egenvärden.]

Lösning: Den karakteristiska ekvationen ges av

$$\begin{aligned} 0 = \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 2 - \lambda & -3 & 2 \\ -1 & 1 - \lambda & 1 \\ 0 & -3 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda) \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 \\ -3 & 4 - \lambda \end{vmatrix} - (-1) \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ -3 & 4 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= (2 - \lambda) \left((1 - \lambda)(4 - \lambda) + 3 \right) - 3(4 - \lambda) + 6 \\ &= (2 - \lambda)(1 - \lambda)(4 - \lambda). \end{aligned}$$

Egenvärdena är alltså 1, 2 och 4.

7. Matrisen A har en diagonalisering som ges av (3p)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 3 & -1 \\ -1 & 3 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}.$$

Bestäm $A^{17}b$ för $b = [1 \ 2 \ 3]^T$.

[Mål: (5.3) beräkna potenser av en matris med hjälp av diagonalisering]

Lösning: Låt $A = PDP^{-1}$ beteckna diagonaliseringen. Det gäller att $A^{17} = PD^{17}P^{-1}$, så

$$\begin{aligned} A^{17}b &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2^{17} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 3 & -1 \\ -1 & 3 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2^{17} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -3 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

8. Är den kvadratiske formen $4x_1^2 + 6x_1x_2 + 2x_2^2$ positivt (semi-)definit, negativt (semi-)definit eller indefinit? (3p)

[Mål: (7.2) förklara vad som menas med positivt definit, negativt definit och indefinit kvadratisk form och tillämpa sats 7.2.5 för klassificering av kvadratiske former.]

Lösning: Matrisen för den kvadratiske formen ges av $\begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$. Egenvärdena till denna matris är $3 \pm \sqrt{10}$, och då $\sqrt{10} > 3$ har vi ett positivt egenvärde och ett negativt egenvärde. Alltså är den kvadratiske formen indefinit.

9. Låt en bas $B = \{b_1, b_2, b_3\}$ för \mathbb{R}^3 ges av $b_1 = [1 \ 0 \ 1]^T$, $b_2 = [-2 \ 1 \ 2]^T$ och $b_3 = [1 \ 4 \ -1]^T$. Ange B -koordinaterna för vektorn $u = [-1 \ -7 \ 7]^T$ och standardkoordinaterna för vektorn v med B -koordinaterna $[v]_B = [1 \ -1 \ 2]^T$. (3p)

[Mål: 2.9 definiera begreppet koordinater för en vektor relativt en bas och bestämma koordinaterna för en vektor relativt en given bas för ett underrum i \mathbb{R}^n]

Lösning: Alt. 1: ställ upp basbytesmatrisen $P_B = [b_1 \ b_2 \ b_3]$ och lös $u = P_B[u]_B$. Detta ger $[u]_B = [3 \ 1 \ -2]^T$. Alt. 2: Observera att vi har en ortogonal bas och räkna ut koordinaterna direkt via t.ex. $\frac{u \cdot b_1}{b_1 \cdot b_1} = 3$. För v räknar vi helt enkelt ut $v = P_B[v]_B = [5 \ 7 \ -3]^T$.

10. Med basen B från föregående uppgift, finns det en icke-trivial vektor vars B -koordinater är detsamma som dess standardkoordinater? Vad skulle en sådan vektor i så fall kallas? (3p)

[Mål: som föregående uppgift och (5.1) definiera begreppen egenvektor och egenvärde]

Lösning: En sådan vektor x skulle uppfylla $x = P_B x$ och alltså vara en egenvektor till basbytesmatrisen. Alt. 1: Radreducering av $[P_B - I \mid 0]$ ger att den enda lösningen är $x = 0$, alltså finns ingen sådan icke-trivial vektor. Alt. 2: Vi kan även se detta genom att ställa upp den karakteristiska ekvationen för P_B och notera att P_B inte har egenvärdet 1, men detta leder här till lite mer jobb än Alt. 1.

11. Matrisen $A = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & -2 & 3 \end{bmatrix}$ har två egenvärden $\lambda_1 = 2$ och $\lambda_2 = 4$. Diagonalisera A om möjligt, eller ange varför det inte går. (5p)

[Mål: (5.2) bestämma egenvärden och egenvektorer till en matris och (1.5) skriva lösningsmängden till ett ekvationssystem på vektorform och (5.3) diagonalisera en matris]

Lösning: Matrisen är diagonaliserbar om egenrummen för λ_1 och λ_2 spänner upp hela rummet. Egenvektorerna för λ_1 ges av de icke-triviala lösningarna till $(A - 2I)x = 0$. Radreducering ger

$$\left[\begin{array}{ccc|c} A - 2I & & & 0 \\ & & & 0 \\ & & & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

så egenrummet för λ_1 ges av $E_1 = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$. För λ_2 får vi egenrummet

$E_2 = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$. Eftersom $\dim E_1 + \dim E_2 = 2 + 1 = 3$ är A diagonaliserbar, och

en diagonalisering ges av $A = PDP^{-1}$ där

$$P = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}.$$

12. Låt $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ vara avbildningen som roterar en vektor moturs med vinkeln ϕ . (5p)

- (a) Visa att T är en linjär avbildning. (2p)
- (b) Härled matrisen för T i standardkoordinaterna. (3p)

[Mål: (1.8) avgöra om en given avbildning är linjär och (1.9) bestämma standardmatrisen till en linjär avbildning som ges av en geometrisk beskrivning]

Lösning: a) visas enklast geometriskt, se t.ex. Lay avsnitt 1.8, fig.6. För b) noterar vi att $T(e_1) = (\cos \phi, \sin \phi)$ och $T(e_2) = (-\sin \phi, \cos \phi)$. Alltså har vi för alla $x \in \mathbb{R}^2$ att $T(x) = Ax$ där

$$A = \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi \\ \sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix}.$$

13. Antag att vi vet att ett *homogent* linjärt ekvationssystem med 7 ekvationer och 10 variabler har precis 5 stycken icke-triviala, linjärt oberoende lösningar. (5p)

- (a) Kan vi alltid lösa det motsvarande icke-homogena ekvationssystemet? Motivera. (2p)
- (b) Formulera satsen du använde för att lösa a) och definiera de två huvudsakliga koncepten den innehåller. (3p)

[Mål: (2.9) tillämpa Rang-satsen vid problemlösning och (2.9) definiera begreppet dimension av ett underrum i \mathbb{R}^n och bestämma dimensionen för ett underrum och (2.9) definiera begreppet rang för en matris och bestämma rangen för en matris och (2.9) formulera och bevisa Rang-satsen.]

Lösning: Ekvationssystemet beskrivs av en matris $A \in \mathbb{R}^{7 \times 10}$, och vi vet enligt uppgiften att $\dim \text{Nul } A = 5$. Enligt Rang-satsen (4.6.14) är då $\text{rank } A = \dim \text{Col } A = 10 - 5 = 5$. Eftersom $\text{Col } A$ alltså *inte* spänner upp hela målmängden \mathbb{R}^7 så kan vi inte garantera att $Ax = b$ alltid har en lösning. För b), se definitionerna av *rang* och *dimension* i Lay. Det skulle här räcka att ange Rang-satsen som "Sats: För en matris $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ gäller att $\text{rank } A + \dim \text{Nul } A = n$ ".

14. Betrakta följande MATLAB-kod: (5p)

```
t = [1.0; 1.1; 1.2; 1.3];
y = [2.5; 2.8; 2.8; 3.0];
X = [t.^0 t.^1 t.^2];
beta = (X'*X)\(X'*y);
```

- (a) Vilken metod implementerar den? (1p)
- (b) Vad beräknas? (1p)
- (c) Metoden kan även formuleras som ett minimerings-problem. Vilket? Visa att en lösning till detta problem blir det beta som koden räknar ut. (3p)

[Mål: (6.5) förklara vad som menas med en minstakvadrat-lösning *och* (6.6) tillämpa minstakvadrat-metoden för modellanpassning *och* (6.5) förklara varför minstakvadrat-lösningarna är lösningarna till normalekvationerna $A^T A \mathbf{x} = A^T \mathbf{b}$.]

Lösning: a) Minstakvadrat-metoden. b) Ett polynom av grad 2 som ligger närmast punkterna (1.0, 2.5), (1.1, 2.8), (1.2, 2.8) och (1.3, 3.0). c) β skall minimera $\|X\beta - y\|$. Alltså är $X\beta$ den ortogonala projektionen på $\text{Col } X$ av y , och eftersom $(\text{Col } X)^\perp = \text{Nul } X^T$ får vi att $X^T(X\beta - y) = 0$. Detta är precis ekvationen som koden löser.

TMV166 Linjär Algebra för M

Svar till tentamensuppgifter 1–10

Tentamenskod:

Uppgift	Svar	Poäng
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		