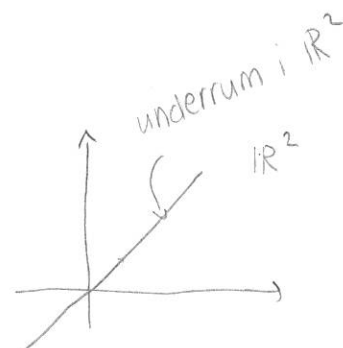


**VEKTORRUM**: mängd objekt (vektorer) som uppfyller vissa regler vid addition och multiplikation med skalär (se s. 208)

Typexempel:  $\mathbb{R}, \mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3, \mathbb{R}^n$

**UNDERRUM**: delmängd  $H$  av ett vektorrum  $V$  som uppfyller

1.  $0 \in H$
2.  $u, v \in H \Rightarrow u+v \in H$
3.  $u \in H, c \text{ konstant} \Rightarrow cu \in H$



Typexempel: linje eller plan genom origo,  $\text{Nul } A, \text{col } A$ , där  $A$  en matris

**NUL A och COL A**

Låt  $A$  vara en  $m \times n$ -matris,  $A = [a_1, \dots, a_n]$

NUL A: alla lösningar  $x$  till  $Ax = 0$

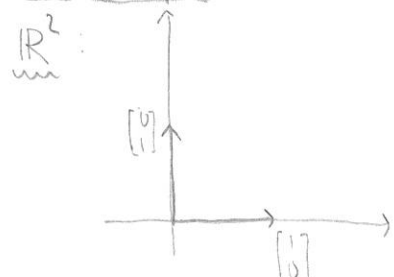
COL A: spann  $\{a_1, \dots, a_n\}$ , dvs alla vektorer vi kan få som linjärkombinationer av kolumnerna i  $A$  / vektorrummet som spänns upp av kolumnerna i  $A$ .

**BASER**

En bas  $B$  i ett vektorrum  $V$  är en mängd vektorer  $\{v_1, \dots, v_n\}$  som uppfyller

- ①  $v_1, \dots, v_n \in V$
- ②  $v_1, \dots, v_n$  linjärt oberoende
- ③  $v_1, \dots, v_n$  spänner upp  $V$

Typexempel:



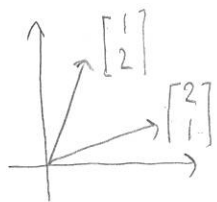
$$B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$e_1 \quad e_2$

$e_1, e_2$  är linj. oberoende och spänner upp  $\mathbb{R}^2$  eftersom

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + c_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{för}$$

$$\begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$



Men vilka som helst 2 vektorer i  $\mathbb{R}^2$  som är linj. oberoende är en bas för  $\mathbb{R}^2$ .

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + c_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 2 & x \\ 2 & 1 & y \end{array} \right] \sim$$

Vi vet att detta har en lösning eftersom  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  är linjärt oberoende

( $\Rightarrow$  2 pivotelement  $\Rightarrow$  radekvivalent med I)

$$\sim \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & -\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y \\ 0 & 1 & \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y \end{array} \right] \Rightarrow \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y \\ \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$B_2 = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$  är en bas för  $\mathbb{R}^2$ .

$\begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}$  kallas koordinatvektorn för  $x = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  i basen  $B_2$ . skrivs  $[x]_{B_2} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}$

Beskriver hur långt vi ska gå längs varje basvektor för att komma till  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ .

Allmänt för  $\mathbb{R}^n$ : En bas för  $\mathbb{R}^n$  har

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>① ligger i <math>\mathbb{R}^n</math></li> <li>② är linjärt oberoende</li> <li>③ n st. vektorer</li> </ol> |
|--|

2.8.17. Är  $\left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 5 \\ -7 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} \right\}$  en bas för  $\mathbb{R}^3$ ?

Är det <sup>①</sup>tre <sup>②</sup>linjärt oberoende vektorer som alla <sup>③</sup>ligger i  $\mathbb{R}^3$ ? Isf är det en bas.

① ja.

③ ja

$$\textcircled{2} \begin{bmatrix} 0 & 5 & 6 \\ 1 & -7 & 3 \\ -2 & 4 & 5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -7 & 3 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & -10 & 11 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} \textcircled{1} & -7 & 3 \\ 0 & \textcircled{5} & 6 \\ 0 & 0 & \textcircled{23} \end{bmatrix}$$

3 pivotpositioner  $\Rightarrow$  3 linjärt oberoende kolumner  $\Rightarrow$  ja.

Alltså är det en bas för  $\mathbb{R}^3$ .

2.9.5.  $B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ -3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 \\ -7 \\ 5 \end{bmatrix} \right\}$  är en bas för ett underrum i  $\mathbb{R}^3$ .

Hitta koordinaterna för  $x = \begin{bmatrix} 4 \\ 10 \\ -7 \end{bmatrix}$  i basen  $B$ .

De två koordinaterna  $c_1$  och  $c_2$  ges av

$$c_1 b_1 + c_2 b_2 = x, \text{ dvs vi vill lösa}$$

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & -3 & 4 \\ 5 & -7 & 10 \\ -3 & 5 & -7 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & -3 & 4 \\ 0 & 8 & -10 \\ 0 & -4 & 5 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & -5/4 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1/4 \\ 0 & 1 & -5/4 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow [x]_B = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 \\ -5/4 \end{bmatrix} \quad \left( x = [x]_E \text{ där } E = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \right)$$

Beskriver hur långt vi ska gå längs varje basvektor för att komma till  $x$ .

$$4.3.13 \quad A = \begin{bmatrix} -2 & 4 & -2 & -4 \\ 2 & -6 & -3 & 1 \\ -3 & 8 & 2 & -3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} \textcircled{1} & 0 & 6 & 5 \\ 0 & \textcircled{2} & 5 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Hitta baser för  $\text{Col}(A)$  och  $\text{Nul}(A)$ .

Col A:  $\text{Col}(A) = \text{spann} \left\{ \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \\ 8 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix} \right\} = \left. \begin{array}{l} \text{pivotpositioner i kol 1 och 2} \\ \Rightarrow \text{kol 3 och 4 ligger i} \\ \text{spannet av kol 1 och 2} \end{array} \right\}$

$$= \text{spann} \left\{ \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \\ 8 \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow B = \left\{ \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \\ 8 \end{bmatrix} \right\} \text{ är en bas för } \text{Col}(A).$$

Vartför?

- ① De ligger i Col A (eftersom de definierar spannet som är Col A)
- ② De är linjärt oberoende (det har vi fixat genom att ta pivotkolumnerna i A)
- ③ De spänner upp Col A (eftersom de definierar spannet som är Col A)

I allmänhet: pivotkolumnerna i A är en bas för Col A

Nul A:  $\text{Nul } A = \{x : Ax = 0\}$ , vilka  $x$  löser  $Ax = 0$ ?

$$[A \mid 0] \sim \begin{bmatrix} \textcircled{1} & 0 & 6 & 5 & | & 0 \\ 0 & \textcircled{2} & 5 & 3 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = x_3 \begin{bmatrix} -6 \\ -5/2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} -5 \\ -3/2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ x_1 \text{ bas} & x_2 \text{ bas} & x_3 \text{ fri} & x_4 \text{ fri} \end{matrix}$

$$\Rightarrow \text{Nul}(A) = \text{spann} \left\{ \begin{bmatrix} -6 \\ -5/2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -5 \\ -3/2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow B = \left\{ \begin{bmatrix} -6 \\ -5/2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -5 \\ -3/2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ är en bas för } \text{Nul}(A).$$

Vartför?

- ① De ligger i Nul A (eftersom de definierar spannet som är Nul A)
- ② De är linjärt oberoende (vektorerna i en parameterform blir automatiskt det)
- ③ De spänner upp Nul A (eftersom de definierar spannet som är Nul A)

I allmänhet:  
 skriv lösningen till  $Ax=0$   
 på parameterform.  
 vektorerna i parameter-  
 formen bildar en bas  
 för Nul A

4.5.8. Låt  $W$  vara underrummet  $\{(a,b,c,d) : a-3b+c=0\}$

a) Hitta en bas för  $W$ .

b) Vilken dimension har  $W$ ?

a) Varje vektor i  $W$  kan skrivas på parameterform ( $a=3b-c \Rightarrow$   
 $b, c$  och  $d$  fria)

$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = b \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix},$$

$$\text{Så } W = \text{spann} \left\{ \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$\Rightarrow$  (linjärt oberoende eftersom vi fått dem från en parameterform)

$$\Rightarrow \text{en bas för } W \text{ är } \left\{ \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$b) \dim(W) = 3$$

Dimensionen hos ett vektorrum = antal vektorer i basen.