

TMV206: Linjär algebra

Examinator: Lukáš Malý, tel. 031 - 772 53 42

Telefonvakt: Maximilian Thaller, tel. 031 - 772 53 25

Hjälpmedel: Skrivdon och linjal, dock inga miniräknare

Betygsgränser: För betyg 3 krävs 20 p; för betyg 4 krävs 30 p; för betyg 5 krävs 40 p (utav 50 p).

Lösningförslag publiceras på kurshemsidan idag kl. 20:00.

Granskningstillfälle meddelas via kurshemsidan och mail/meddelande från PING PONG.

OBS: Alla svar skall vara väl motiverade. Bristande motiveringar kan orsaka poängavdrag.

1. Betrakta linjen L vars ekvation på parameterform är $\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ och planet π som går genom punkterna $(3, 0, 0)$, $(2, 1, -4)$ och $(0, -4, 2)$. Avgör om L skär π . Om så är fallet, bestäm vinkeln mellan dem. Om så inte är fallet, beräkna avståndet mellan L och π . (6p)

2. Avgör för vilka reella värden på a som de tre vektorerna

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ a \end{pmatrix} \text{ och } \begin{pmatrix} a \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

är linjärt beroende, och skriv i vart och ett av dessa fall en av vektorerna som en linjär kombination av de övriga. (6p)

3. Bestäm en 2×2 -matris A och en 2-vektor \mathbf{b} så att den affina avbildning f , som är rotation av punkterna i planet vinkeln 45° moturs kring punkten $(1, 0)$, ges av $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x} + \mathbf{b}$. (6p)

4. Låt

$$M = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & 2 \\ 3 & -1 & 10 & 2 \\ 2 & 0 & 5 & 3 \\ -2 & -2 & -6 & 4 \end{pmatrix}.$$

Beräkna $\det(M^{-1})$. (4p)

5. Antag att $\mathcal{B} = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3)$ är en bas i \mathbb{R}^3 sådan att $\|\mathbf{v}_1\| = 2\sqrt{3}$, $\|\mathbf{v}_2\| = 1$, $\|\mathbf{v}_3\| = 4$ och vinkeln $\angle \mathbf{v}_1 \mathbf{v}_2$ är 30° , vinkeln $\angle \mathbf{v}_1 \mathbf{v}_3$ är 90° , och vinkeln $\angle \mathbf{v}_2 \mathbf{v}_3$ är 60° .

(a) Beräkna $\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2$, $\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_3$ samt $\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_3$. (3p)

(b) Bestäm längden av vektorn \mathbf{u} vars koordinater i basen \mathcal{B} är $\mathbf{u}_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$. (3p)

Var god vänd!

6. Låt G vara en riktad graf vars grannmatris är

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Rita grafen och avgör huruvida den är starkt eller svagt sammanhängande eller ingetdera. Bestäm också övergångsmatrisen för slumpvandringen på G . (4p)

7. Låt $A = \begin{pmatrix} \frac{5}{2} & 3 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$ och $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Beräkna $\lim_{n \rightarrow \infty} A^n \mathbf{u}$. (7p)

8. Antag att en $n \times n$ -matris A är diagonaliserbar med egenvärdena $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$. Bevisa att $\det A = \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$. (7p)

Tips: Börja med att bevisa påståendet för diagonala matriser, varefter diagonaliserbarheten kan utnyttjas.

Anmärkning: Man kunde också bevisa påståendet utan att förutsätta att A är diagonaliserbar, men beviset bleve något svårare (resp. en annan bevismetod vore lämpligare).

9. Betrakta följande MATLAB-funktion: (4p)

```
function svar = Untitled( grannmatris )
    storlek = size(grannmatris, 1);
    hjalpmatris = zeros(storlek);
    for i = 1:storlek
        hjalpmatris = hjalpmatris + grannmatris^i;
    end
    if min(min(hjalpmatris)) == 0
        svar = false;
    else
        svar = true;
    end
end
```

Antag att invariabeln är grannmatrisen för en riktad graf.

(a) Hur ska matrispotensen grannmatris^i , respektive hjalpmatris vid i :te iteration, tolkas? (Vad säger elementen i dessa matriser om den riktade grafen?)

(b) Vilken egenskap har grafen om funktionen ger svaret true?

(c) Hur kan **for**-slingan i skriptet optimeras? (MATLAB-syntaxen i ditt svar behöver inte vara 100% korrekt. Till och med duger det att svara med pseudokod)

Lycka till!

Värden av sinus och cosinus för några standardvinklar

α	0°	30°	45°	60°	90°
$\sin \alpha$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\cos \alpha$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0