

MAM100, Linjär algebra

Kortfattade lösningar till tentamen den 20 dec. 2006

1. (a) Falskt.
Planet har normalvektorn $(1, 2, -1)$. Eftersom $(1, 2, -1) \cdot (1, 1, 2) = 1 \neq 0$ är vektorn *inte* parallell med planet.
 - (b) Falskt.
Det är tre vektorer men en bas för \mathbb{R}^4 består alltid av fyra vektorer.
 - (c) Sant.
Vi har $A\mathbf{v} = (6, 12) = 6\mathbf{v}$ så \mathbf{v} är en egenvektor till A med egenvärdet 6.
 - (d) Sant.
Eftersom A är injektiv har ekvationen $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ en entydig lösning. Så alla kolonnerna i A är pivotkolonner. Eftersom A är kvadratisk är därför $A \sim I$ och A är inverterbar.
 - (e) Falskt.
T.ex. är avbildningen $A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ definierad av $(x_1, x_2, x_3) \mapsto (x_1, x_2, x_3, x_4)$ injektiv.
 - (f) Falskt.
Vi har $(2, 3) \cdot (2, -1) = 1 \neq 0$. Men egenvektorer med olika egenvärden till en symmetrisk matris är ortogonala.
 - (g) Falskt.
Att \mathbf{u} är en egenvektor betyder att $A\mathbf{u}$ och \mathbf{u} är parallella men för vår rotation är $A\mathbf{u}$ och \mathbf{u} vinkelräta.
 - (h) Sant.
För vektorn $\mathbf{u} = (1, 1)$ gäller $A\mathbf{u} = \mathbf{u}$ så \mathbf{u} är en reell egenvektor (med egenvärdet 1).
2. Vektorn $\mathbf{v} = (1, 1, 1) - (-1, 2, 0) = (2, -1, 1)$ är en riktningsvektor för linjen. Så den har parameterframställningen $(x, y, z) = (1, 1, 1) + t(2, -1, 1) = (1 + 2t, 1 - t, 1 + t)$. Stoppar vi in detta i planets ekvation får vi $3(1 + 2t) + 4(1 - t) - (1 + t) = 3$ eller $t = -3$. Så skärningspunkten är $(-5, 4, -2)$.

3. Vi låter $\mathbf{f}_2 = (1, -1, 0)$. Eftersom $\mathbf{f}_1 \cdot \mathbf{f}_2 = 0$ är \mathbf{f}_1 och \mathbf{f}_2 ortogonala. Vektorn $\mathbf{f}_1 \times \mathbf{f}_2$ är vinkelrät mot både \mathbf{f}_1 och \mathbf{f}_2 så om vi sätter

$$\mathbf{f}_3 = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = (1, 1, -2)$$

är \mathbf{f}_1 , \mathbf{f}_2 och \mathbf{f}_3 en sådan bas.

4. Gausselimination ger

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 4 \\ 2 & 4 & 1 & 5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Så den första och tredje kolonnen är pivotkolonner och alltså är $(1, 1, 2)$ och $(0, 1, 1)$ en bas för kolonnrummet.

Vi ser också att \mathbf{x}_2 och \mathbf{x}_4 är fria och att lösningen till $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ är

$$A = \begin{cases} x_1 = -2s - t \\ x_2 = s \\ x_3 = -3t \\ x_4 = t \end{cases} \quad \text{eller } \mathbf{x} = t \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Så $(1, 0, 3, -1)$ och $(2, -1, 0, 0)$ är en bas för nollrummet.

5. Vi skall visa att $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ omm $A^T A\mathbf{x} = \mathbf{0}$.

\Rightarrow) Om $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ så gäller $A^T A\mathbf{x} = A^T \mathbf{0} = \mathbf{0}$.

\Leftarrow) Om $A^T A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ så är $|A\mathbf{x}|^2 = A\mathbf{x} \cdot A\mathbf{x} = (A\mathbf{x})^T A\mathbf{x} = \mathbf{x}^T A^T A\mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{0} = 0$. Så $|A\mathbf{x}| = 0$ och $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$.

6. (a)

Eigenvärden:

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 3 \\ 3 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)^2 - 3^2 = 0 \text{ så } \lambda = 4 \text{ eller } \lambda = -2.$$

Eigenvektorer:

$\lambda = 4$.

$$A - 4I = \begin{bmatrix} -3 & 3 \\ 3 & -3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ så en egenvektor är } \mathbf{u} = (1, 1).$$

$$\lambda = -2.$$

$$A + 2I = \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ så en egenvektor är } \mathbf{v} = (1, -1).$$

(b)

$$\text{Låt } Q = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \text{ och } D = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}. \text{ Då gäller } A = \frac{1}{2}QDQ^T = \frac{1}{2}QDQ$$

$$\left(\frac{1}{2} \text{ beror på att kolonnvektorerna har längden } \sqrt{2}\right). \text{ Så } A^n = \frac{1}{2}QD^nQ = \dots = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 4^n + (-2)^n & 4^n - (-2)^n \\ 4^n - (-2)^n & 4^n + (-2)^n \end{bmatrix}.$$

7. Se läroboken, Th. 8, Kap. 6.3, sid. 395.

8. (a) Se utdelad stencil (eller läroboken, Th. 9, Kap. 4.5, sid. 256.)

(b) Standardbasen i \mathbb{R}^4 består av fyra vektorer. Enligt (a) gör alla baser det och alltså är dimensionen fyra.