

Kortfattade lösningsförslag: Numerisk Analys

2007-08-21

1. (a) Se föreläsninganteckningarna.
- (b) Se föreläsninganteckningarna.
- (c) $\sin(0)$ blir exakt noll och $\log(0)$ blir $-\text{Inf}$. $\exp(-\text{Inf})$ blir noll.
- (d) $\pi^{10}/93555 \approx 10^5/93555 \approx 1$ (exakt värde ≈ 1.000995). Vi noterar att summan blir ett redan i första iterationen. Sedan ökar summan inte speciellt mycket. $s==st$ när $1/k^{10}$ skiftas ut, dvs. när $fl(s + 1/k^{10}) = s$ dvs. ungefär när $fl(1 + 1/k^{10}) = 1$. Så k ges av sambandet $1/k^{10} \approx 10^{-16}$ så att $k \approx (10^{16})^{1/10} = 10 \cdot 10^{0.6} \approx 40$ (enligt hjälpen). När man kör programmet får man också $k = 40$.
- (e) Vi kontrollerar först att x^* är en fixpunkt. Fixpunkterna ges av $x = x + \alpha(x^4 - 2)$ så att en fixpunkt satisfierar ekvationen $x^4 = 2$. Det givna värdet är alltså en fixpunkt. attraktiv? Det skall gälla att $|g'(x^*)| < 1$ (där $x_{k+1} = g(x_k)$). $|g'(x^*)| = |1 + 4\alpha(x^*)^3| = |1 + 4\alpha 2^{3/4}|$. Löser man olikheten får man $-2^{-7/4} < \alpha < 0$.
- (f) $\|\mathbf{A}\mathbf{Q}\|_2 = \max_{\mathbf{x} \neq \mathbf{0}} \|\mathbf{A}\mathbf{Q}\mathbf{x}\|_2 / \|\mathbf{x}\|_2 = \max_{\mathbf{x} \neq \mathbf{0}} \|\mathbf{A}\mathbf{Q}\mathbf{x}\|_2 / \|\mathbf{Q}\mathbf{x}\|_2 = \max_{\mathbf{z} \neq \mathbf{0}} \|\mathbf{A}\mathbf{z}\|_2 / \|\mathbf{z}\|_2 = \|\mathbf{A}\|_2$, där $\mathbf{z} = \mathbf{Q}\mathbf{x}$. Vi utnyttjar att $\mathbf{z} = \mathbf{0} \Leftrightarrow \mathbf{x} = \mathbf{0}$ (\mathbf{Q} är ju ortogonal och därmed icke-singulär) och att vektortvånormen är unitärt invariant Varför? Jo, $\|\mathbf{Q}\mathbf{x}\|_2^2 = (\mathbf{Q}\mathbf{x})^T(\mathbf{Q}\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{Q}^T \mathbf{Q} \mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{x} = \|\mathbf{x}\|_2^2$ och normen är ju icke-negativ.
- (g) Sätt $\mathbf{x} = y_1 \mathbf{e}_1 + y_2 \mathbf{e}_2 + \dots + y_j \mathbf{e}_j$, $1 \leq j \leq n$ där $\mathbf{y} = [y_1, y_2, \dots, y_j]^T \neq \mathbf{0}$. Eftersom $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ gäller då att

$$0 < \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{y}^T & \mathbf{0} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A(1:j, 1:j) & A(1:j, j+1:n) \\ A(j+1:n, 1:j) & A(j+1:n, j+1:n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{y}^T \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} = \mathbf{y}^T A(1:j, 1:j) \mathbf{y}$$

vilket visar att $A(1:j, 1:j)$ är positivt definit eftersom \mathbf{y} kan väljas godtyckligt ($\neq \mathbf{0}$).

2. Vi inför vektorn $\mathbf{x} = [x_1, x_2]^T$ och skriver $f(\mathbf{x})$ i stället för $f(x_1, x_2)$. Newtons metod kan skrivas:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} - \mathbf{J}(\mathbf{x}^{(k)})^{-1} \begin{bmatrix} f^2(\mathbf{x}^{(k)}) + \sin(x_1^{(k)} x_2^{(k)}) - 1 \\ 3f(\mathbf{x}^{(k)}) + (x_1^{(k)})^2 + x_2^{(k)} - 3 \end{bmatrix}$$

där

$$\mathbf{J}(\mathbf{x}^{(k)}) = \begin{bmatrix} 2f(\mathbf{x}^{(k)})f_1'(\mathbf{x}^{(k)}) + x_2^{(k)} \cos(x_1^{(k)} x_2^{(k)}) & 2f(\mathbf{x}^{(k)})f_2'(\mathbf{x}^{(k)}) + x_1^{(k)} \cos(x_1^{(k)} x_2^{(k)}) \\ 3f_1'(\mathbf{x}^{(k)}) + 2x_1^{(k)} & 3f_2'(\mathbf{x}^{(k)}) + 1 \end{bmatrix}$$

f_1' och f_2' betecknar de partiella derivatorna. Matlabkoden blir:

```
x = randn(2, 1); % startvektor
for k = 1:10
    fx = f(x);
    funk = [fx^2+sin(x(1)*x(2))-1; 3*fx+x(1)^2+x(2)-3];
    g = grad(x);
    cs = cos(x(1)*x(2));
    J = [2*fx*g(1)+x(2)*cs, 2*fx*g(2)+x(1)*cs;
         3*g(1)+2*x(1), 3*g(2)+1];
    x = x - J \ funk;
end
x
```

3. Inför $y_1 = r_1$, $y_2 = r_2$ samt $y_3 = v$. Systemet övergår i:

$$\begin{cases} y_1' = y_1 + \sqrt{y_3 t} \cdot y_1 / (|y_1| + |y_2|) \\ y_2' = y_2 + \sqrt{y_3 t} \cdot y_2 / (|y_1| + |y_2|) \\ y_3' = y_1 y_2 + t y_3 \end{cases}, \quad \begin{cases} y_1(2) = 6 \\ y_2(2) = 4 \\ y_3(2) = 8 \end{cases}$$

Så

$$\begin{bmatrix} y_1^{(1)} \\ y_2^{(1)} \\ y_3^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1^{(0)} \\ y_2^{(0)} \\ y_3^{(0)} \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} y_1^{(0)} + \sqrt{y_3^{(0)} t_0} \cdot y_1^{(0)} / (|y_1^{(0)}| + |y_2^{(0)}|) \\ y_2^{(0)} + \sqrt{y_3^{(0)} t_0} \cdot y_2^{(0)} / (|y_1^{(0)}| + |y_2^{(0)}|) \\ y_1^{(0)} y_2^{(0)} + t_0 y_3^{(0)} \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 6 \\ 4 \\ 8 \end{bmatrix} + 0.1 \begin{bmatrix} 6 + 4 \cdot 6 / (6 + 4) \\ 4 + 4 \cdot 4 / (6 + 4) \\ 6 \cdot 4 + 2 \cdot 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6.84 \\ 4.56 \\ 12 \end{bmatrix}$$

4. a) Vi skriver om problemet och använder partiell integration:

$$\int_0^1 \frac{(1+x) \cos x}{x^{0.9}} dx = \int_0^1 \frac{\cos x}{x^{0.9}} dx + \int_0^1 x^{0.1} \cos x dx = 10 [x^{0.1} \cos(x)]_0^1 +$$

$$10 \int_0^1 x^{0.1} \sin x dx + \int_0^1 x^{0.1} \cos x dx = 10 \cos(1) + \int_0^1 x^{0.1} (10 \sin x + \cos x) dx$$

där vi använder quad1 på den nu mindre elaka integralen (singulariteten är borta).

b) Svar nej. q är ju en jämn funktion, men punkterna kan ju komma från en udda funktion. Säg att två av punkterna är $(-1, -1)$ samt $(1, 1)$. Det gäller då att $q(-1) = q(1)$, motsägelse!

På den andra frågan är svaret ja. Om alla $t_k > 0$ kan vi bilda de nya punkterna, (t_k^2, y_k) och hitta det "vanliga" interpolationspolynomet, p , med de nya punkterna (ty $t_k^2 < t_{k+1}^2$, vilket inte är sant i motexemplet). Tag nu koefficienterna, i p , som koefficienter i q .

5. Resultatet är en skalär.

$\mathbf{t} = \mathbf{A}\mathbf{a}$	$n^2 +, *, \mathbf{t}$ allokeras
$\sigma = \mathbf{a}^T \mathbf{t}$	$n +, *$
beräkna \mathbf{A} s LU-faktorisering, spara i \mathbf{A}	$n^3/6 +, *$
$\mathbf{t} = \mathbf{a}$	kopiera
lös $\mathbf{LU}\mathbf{t} = \mathbf{t}$	$n^2 +, *,$ skriv över \mathbf{t}
$\sigma = \sigma + \mathbf{t}^T \mathbf{t}$	$n +, *$
lös $\mathbf{LU}\mathbf{t} = \mathbf{t}$	$n^2 +, *,$ skriv över \mathbf{t}
$\sigma = \sigma + \mathbf{t}^T \mathbf{t}$	$n +, *$
$\eta = \mathbf{a}^T \mathbf{a}$	$n +, *$
$\sigma = \eta + \sigma/\eta$	$1 +, 1 /$

Vi behöver en extra vektor. Faktoriseringskostnaden dominerar med $n^3/6 +, *$.

6. $(x - c_x)^2 + (y - c_y)^2 = r^2$ är ekvivalent med $x^2 + y^2 = 2c_x x + 2c_y y + r^2 - c_x^2 - c_y^2$. Låt $z_1 = 2c_x, z_2 = 2c_y$ och $z_3 = r^2 - c_x^2 - c_y^2$ vara de nya parametrarna. Vi löser $\min_{\mathbf{z}} \|\mathbf{A}\mathbf{z} - \mathbf{b}\|_2$ där högerledet ges av $b_k = x_k^2 + y_k^2$ och rad k i \mathbf{A} är $[x_k, y_k, 1]$. När vi löst problemet och erhållit vektorn \mathbf{z} beräknar vi c_x genom $c_x = z_1/2$, $c_y = z_2/2$ och $r = \sqrt{z_3 + c_x^2 + c_y^2}$. Om $z_3 + c_x^2 + c_y^2 < 0$ misslyckades omskrivningen.