

## Kortfattade lösningsförslag: Numerisk Analys

2005-08-19

1. (a)  $x^* = (x^*)^2$  så att  $x^* = 0$  eller  $x^* = 1$ .  $|g'(0)| = 0$  så här får vi konvergens, men  $|g'(1)| = 2$ .  $x^* = 1$  är en repulsiv fixpunkt, ty  $x_0 < 1$  ger konvergens mot  $x^* = 0$  och  $x_0 > 1$  ger divergens mot  $\infty$ .
  - (b) BLAS3 kräver  $\mathcal{O}(n^3)$  räkneoperationer och  $\mathcal{O}(n^2)$  minnesreferenser vilket ger utrymme för återanvändning av data som hämtats till cacharna. Detta gör det möjligt att få ett snabbare program. BLAS1 har  $\mathcal{O}(n)$  för både räkneoperationer och minnesreferenser vilket gör att minnesprestanda kommer att vara den begränsande faktorn.
  - (c) Inte maximalt polynomiellt gradtal. Enkelt att återanvända funktionsvärden vid adaptivitet. Enkelt att implementera metoden.
  - (d) Om  $x \neq y$  kan det som minst skilja en bit. Räknar vi med ca 16 siffror så blir  $d \leq 10^{16}$  i första fallet. I andra fallet, med godtyckliga värden, kan vi ta  $y = 0$  och  $x = 10^{-323}$  (som är denormaliserat). Det största talet är ungefär  $10^{308}$  varför  $1/|x - y|$  ger Inf.
  - (e) x-värdena är  $10^{-k}$ ,  $k = 1, 2, \dots, 200$ . Att beräkna  $\log x / \sin x$  ger inga problem som under- /overflow:  $\log 10^{-k} / \sin 10^{-k} \approx (-k \log 10) / 10^{-k}$  eftersom  $\sin x \approx x$  för små  $x$ . s1 torde alltså ge en bra approximation av resultatet. Det sista x-värdet är  $10^{-200}$  och  $fl(x^2) = 0$ , så underflow (redan  $fl((10^{-162})^2) = 0$ ).  $\log(0) = -\text{Inf}$  så att s2 = -Inf vilket är en dålig approximation.
  - (f) Symmetrisk:  $(\mathbf{QDQ}^T)^T = (\mathbf{Q}^T)^T \mathbf{D}^T \mathbf{Q}^T = \mathbf{QDQ}^T$ . Positivt definit: Eftersom  $\mathbf{Q}$  är ickesingulär kan varje  $\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$  skrivas  $\mathbf{y} = \mathbf{Q}^{-T} \mathbf{x}$  för något  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ .  $\mathbf{y}^T (\mathbf{QDQ}^T) \mathbf{y} = \mathbf{x}^T \mathbf{D} \mathbf{x} = \sum_{k=1}^n d_k x_k^2 > 0$  ty alla  $d_k > 0$  och minst något  $x_k \neq 0$ .
  - (g)  $\|\mathbf{Qx}\|_2 = ((\mathbf{Qx})^T \mathbf{Qx})^{1/2} = (\mathbf{x}^T \mathbf{x})^{1/2} = \|\mathbf{x}\|_2$ .  
 $\|\mathbf{QA}\|_2 = \max_{\mathbf{x} \neq \mathbf{0}} \|\mathbf{QA}\mathbf{x}\|_2 = \max_{\mathbf{x} \neq \mathbf{0}} \|\mathbf{Ax}\|_2 = \|\mathbf{A}\|_2$ .
2. Låt matrisen ha elementen  $a = a_{1,1}$ ,  $b = a_{1,2} = a_{2,1}$  samt  $c = a_{2,2}$ . Ekvationerna blir:  $a^2 + 2b^2 + c^2 - 118 = 0$ ,  $ac - b^2 + 41 = 0$  och  $ab^2c - 392 = 0$  och Newtons metod kan skrivas:

$$\begin{bmatrix} a^{(k+1)} \\ b^{(k+1)} \\ c^{(k+1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^{(k)} \\ b^{(k)} \\ c^{(k)} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2a^{(k)} & 4b^{(k)} & 2c^{(k)} \\ c^{(k)} & -2b^{(k)} & a^{(k)} \\ (b^{(k)})^2 c^{(k)} & 2a^{(k)} b^{(k)} c^{(k)} & a^{(k)} (b^{(k)})^2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} (a^{(k)})^2 + 2(b^{(k)})^2 + (c^{(k)})^2 - 118 \\ a^{(k)} c^{(k)} - (b^{(k)})^2 + 41 \\ a^{(k)} (b^{(k)})^2 c^{(k)} - 392 \end{bmatrix}$$

3. Inför  $y_1 = v$ ,  $y_2 = u$ ,  $y_3 = y_2' = u'$  samt  $y_4 = y_3' = u''$ . Systemet övergår i:

$$\begin{cases} y_1' = ty_1 y_4 + y_3 \\ y_2' = y_3 \\ y_3' = y_4 \\ y_4' = y_2 - y_3 + y_1^2 \end{cases}, \quad \begin{cases} y_1(-2) = 3 \\ y_2(-2) = 1 \\ y_3(-2) = 2 \\ y_4(-2) = 4 \end{cases}$$

Så

$$\begin{bmatrix} y_1^{(1)} \\ y_2^{(1)} \\ y_3^{(1)} \\ y_4^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1^{(0)} \\ y_2^{(0)} \\ y_3^{(0)} \\ y_4^{(0)} \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} t_0 y_1^{(0)} y_4^{(0)} + y_3^{(0)} \\ y_3^{(0)} \\ y_4^{(0)} \\ y_2^{(0)} - y_3^{(0)} + (y_1^{(0)})^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} + 0.1 \begin{bmatrix} -2 \cdot 3 \cdot 4 + 2 \\ 2 \\ 4 \\ 1 - 2 + 3^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.8 \\ 1.2 \\ 2.4 \\ 4.8 \end{bmatrix}$$

4. (a) Nej, det är inte sant. Tag t.ex.  $f(t) = \alpha(1 - t^2)$ . Då är  $f(-1) = f(1) = 0$  så att  $p$  är nollpolynomet och  $p(0) = 0$ . Eftersom  $f(0) = \alpha$  så kan skillnaden bli godtyckligt stor.

(b) Ansätt  $p(t) = x_0 + x_1 t + x_2 t^2 + \dots + x_n t^n$ . Det gäller att

$$p^{(k)}(\tau) = \sum_{j=k}^n \frac{j! \tau^{j-k}}{(j-k)!} x_k = k! x_k + \dots + \frac{n! \tau^{n-k}}{(n-k)!} x_n, \quad k = 0, 1, \dots, n$$

Inför  $\mathbf{x}^T = [x_0, x_1, \dots, x_n]$  och analogt för  $y$ -värdena.  $\mathbf{x}$  ges då som lösningen till ett linjärt ekvations-system,  $\mathbf{T}\mathbf{x} = \mathbf{y}$  där  $\mathbf{T}$  är en övertriangulär matris med positiva diagonalelement ( $k!, k = 0, 1, \dots, n$ ).  $\mathbf{T}$  är därmed ickesingulär varför lösningen  $\mathbf{x}$ , och därmed polynomet, existerar och är entydigt bestämt.

5. Resultatet är en radvektor. Låt oss lagra resultatet i  $\mathbf{b}^T$ .

$\mathbf{x} = \mathbf{A}\mathbf{b}$	n <sup>2</sup> +, *, $\mathbf{x}$ allokeras
$\mathbf{y} = \mathbf{A}\mathbf{x}$	n <sup>2</sup> +, *, $\mathbf{y}$ allokeras
$\mathbf{x} = \mathbf{x} + \mathbf{y}$	n +
$\mathbf{y} = \mathbf{b}$	spara $\mathbf{b}$
beräkna $\mathbf{A}$ s LU-faktorisering, spara i $\mathbf{A}$	n <sup>3</sup> /3 +, *
lös $\mathbf{LU}\mathbf{b} = \mathbf{b}$	n <sup>2</sup> +, * (vi skriver över högerledet $\mathbf{b}$ och lagrar lösningen i $\mathbf{b}$ , så $\mathbf{LU}\mathbf{b}_{new} = \mathbf{b}_{old}$ )
lös $\mathbf{LU}\mathbf{b} = \mathbf{b}$	n <sup>2</sup> +, * (vi skriver över högerledet)
$\mathbf{x} = \mathbf{x} + 2\mathbf{b}$	n +, *
$\alpha = \mathbf{a}^T \mathbf{x}$	n +, *
$\mathbf{b}^T = \alpha \mathbf{y}^T$	n * ( $\mathbf{y}$ är den sparade $\mathbf{b}$ )

Vi behöver två extra vektorer. Faktoriseringskostnaden dominerar med  $n^3/3 +, *$ .

6. Normalekvationerna (t.ex.):  $\mathbf{A}^T \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{A}^T \mathbf{b}$ .  $\mathbf{A}^T \mathbf{A} = \mathbf{I}$ , ty  $\mathbf{A}$  är en ortogonal matris. Så

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \cos \psi - \sin \psi \\ -\sin \psi - \cos \psi \end{bmatrix}, \quad \mathbf{r} = \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x} = [0, 0, 3]^T$$

$\mathbf{a}_1^T \mathbf{r} = \mathbf{a}_2^T \mathbf{r} = 0$  så att  $\mathbf{r} \perp \mathcal{R}(\mathbf{A})$ . Vi ser att  $\mathbf{r}$  ej beror på  $\psi$ . Varför? Jo, kolonnerna i  $\mathbf{A}$  utgör en ON-bas för matrisens bildrum (x-y-planet). Vinkeln  $\psi$  vrider basvektorerna men planet ändras inte. Projektionen av  $\mathbf{b}$  på planet är konstant,  $[1, -1, 0]^T$  och residualen,  $[0, 0, 3]^T$ , det som blir kvar, är därmed också konstant.  $\mathbf{x}$  ändras eftersom matrisen ändras.

Alla  $\mathbf{b}$  som har  $b_3 = 0$  ger  $\mathbf{r} = \mathbf{0}$  eftersom  $\mathbf{b} \in \mathcal{R}(\mathbf{A})$ . Om  $b_3 \neq 0$  ligger inte  $\mathbf{b}$  i  $\mathcal{R}(\mathbf{A})$  varför  $\mathbf{r} \neq \mathbf{0}$ .