

Rapportmall för laboration 2

Namn Ett

Namn Två

Först och främst så skall ni, om ni inte redan har det, skaffa en användare på Overleaf; <https://www.overleaf.com/>. Det är en online L^AT_EX-editor där ni enkelt kan dela era projekt med varandra.

1 Greve Rumfords experiment

Svara på samtliga frågor i punktlistorna givna i lab-pm:et här. Ekvationer infogar ni enklast via miljön `equation`, exempelvis ger inputen

```
\begin{equation}
f(x) = \frac{\alpha}{x+\beta}e^{-\cos(x)}
\end{equation}
```

outputen

$$f(x) = \frac{\alpha}{x + \beta} e^{-\cos(x)}. \quad (1)$$

L^AT_EX-syntaxen är väl dokumenterad online, och alla funderingar på hur man skriver ett specifikt tecken är antingen en Googling bort, eller så kan man använda sig av <http://detexify.kirelabs.org/classify.html>.

Figurer infogar ni med miljön `figure`. Exempelvis så producerar följande kod:

```
\begin{figure}[h!]
\centering
\includegraphics[width=\textwidth]{exempel_figur.eps}
\caption{En enkel bild som ni skall byta ut}
\label{fig:my_label}
\end{figure}
```

figuren på nästa sida.

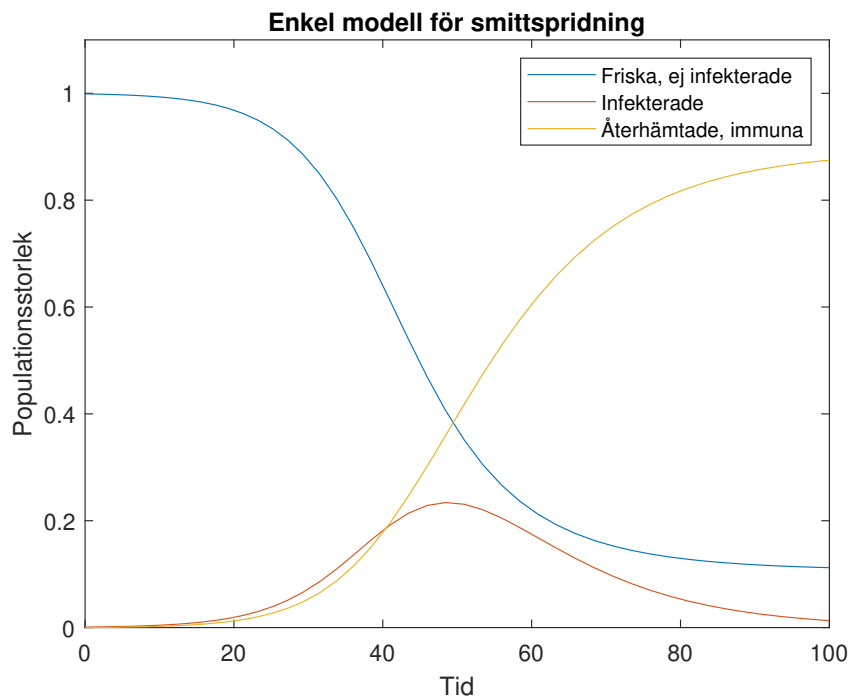


Figure 1: En enkel bild som ni skall byta ut

2 Anpassning av en potensfunktion till mätdata

Svara på frågorna och bifoga er kod. Matematisk norm skriver ni som

`\begin{equation} \|x-y\| \end{equation}`

som ger resultatet

$$\|x - y\| \quad (2)$$

.

3 System av icke-linjära ekvationer

Det kan tänkas att ni behöver skriva ner ett par matriser i den här uppgiften. Här har ni en länk till hur man gör detta: <https://www.overleaf.com/learn/latex/Matrices>.