

# Anteckningar för kursen "Linjär Algebra"

Simone Calogero

Vecka 7

**Viktig information.** Dessa anteckningar är inte avsedda som en ersättning för kurs litteratur utan bara som en kort sammanfattning av föreläsningarna.

## Innehåll

<b>1</b>	<b>Linjära avbildningar</b>	<b>1</b>
1.1	Matrisen av linjära avbildningar . . . . .	2
1.2	Injektiva och surjektiva avbildningar . . . . .	4
1.3	Geometrisk linjära transformationer i $\mathbb{R}^2$ . . . . .	5

## 1 Linjära avbildningar

Vi såg att resultatet av att multiplicera en  $m \times n$  matris  $A$  med en  $n \times 1$  kolumnvektor är en  $m \times 1$  vektor. Om matrisen  $A$  är given och vi utför denna operation med alla vektorer  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  då får vi en regel för att transformera  $n$ -dimensionella vektorer till  $m$ -dimensionella vektorer.

**Definition 1.1.** En funktion  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  sägs vara linjär (eller en **linjär avbildning**) om

$$T(\alpha \mathbf{u} + \beta \mathbf{v}) = \alpha T(\mathbf{u}) + \beta T(\mathbf{v})$$

gäller för alla reella tal  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  och vektorer  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ .

Det är klart att, given en  $m \times n$  matris  $A$ , funktionen

$$T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$$

är en linjär avbildning. Värdeområdet av en funktion  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  definieras som vanligt, d.v.s.,

$$V_T = \{\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m : \text{det finns } \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \text{ så att } T(\mathbf{x}) = \mathbf{b}\}$$

För  $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  är  $\mathbf{b} \in V_T$  om och endast om det finns  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  så att  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , d.v.s.,  $\mathbf{x}$  är en lösning till  $m \times n$  ekvationssystemet med totalmatrisen  $(A \ \mathbf{b})$ .

**Exempel.** Bestäm om  $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$  finns i värdemängden av linjär avbildning  $T\mathbf{x} = A\mathbf{x}$  då

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Vi måste bestämma om  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  har lösningar. Totalmatrisen ges av

$$(A \ \mathbf{b}) = A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -2 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Vi har

$$(A \ \mathbf{b}) \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

Från denna trappsteg form härleder vi att ekvationssystem  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  har (en unik) lösning och därmed  $\mathbf{b} \in V_T$ .

Linjära avbildningar beskrivs av kvadratmatriser är särskild viktiga. Till exempel, given  $\theta \in [0, 2\pi]$ , betrakta  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  ges av  $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ , då

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

Då är

$$A\mathbf{x} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \cos \theta - x_2 \sin \theta \\ x_1 \sin \theta + x_2 \cos \theta \end{pmatrix}$$

Med hjälp av en figur (rita) kan man se att vektorn  $\mathbf{y}$  med koordinater  $y_1 = x_1 \cos \theta - x_2 \sin \theta$ ,  $y_2 = x_1 \sin \theta + x_2 \cos \theta$  erhålls av  $\mathbf{x}$  genom en rotation av  $\theta$  grader. Därför är linjära avbildningen  $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  transformationen som roterar alla punkter i planet.

## 1.1 Matrisen av linjära avbildningar

Kom ihåg att en linjär avbildning är en funktion  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  som uppfyller

$$T(\alpha\mathbf{u} + \beta\mathbf{v}) = \alpha T(\mathbf{u}) + \beta T(\mathbf{v})$$

för alla reella tal  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  och vektorer  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ . En linjär avbildning transformerar  $n$ -dimensionella vektorer till  $m$ -dimensionella vektorer. Till exempel, given en  $m \times n$  matris är avbildningen  $T_A(\mathbf{u}) = A\mathbf{u}$  en linjär avbildning. Nu visar vi att alla linjära avbildningar har denna form.

**Sats 1.1.** Låt  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  vara en linjär avbildning och  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$  den ortonormerade basen i  $\mathbb{R}^n$  ges av

$$\mathbf{e}_1 = (1, 0, \dots, 0), \quad \mathbf{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, \mathbf{e}_n = (0, \dots, 0, 1)$$

För alla vektorer  $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$  gäller det att  $T(\mathbf{u}) = A\mathbf{u}$ , då  $A$  är den  $m \times n$  matrisen med kolumner  $T(\mathbf{e}_1), \dots, T(\mathbf{e}_n)$ .

BEVIS: Skriv  $\mathbf{u} = u_1\mathbf{e}_1 + \dots + u_n\mathbf{e}_n$ . Från lineariteten av  $T$  har vi

$$T(\mathbf{u}) = T(u_1\mathbf{e}_1 + \dots + u_n\mathbf{e}_n) = u_1T(\mathbf{e}_1) + \dots + u_nT(\mathbf{e}_n) \quad (1)$$

Eftersom  $T(\mathbf{e}_1)$  är en vektor i  $\mathbb{R}^m$  då kan den skrivas som en linjär kombination av vektorerna  $\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_m$ , d.v.s.,

$$T(\mathbf{e}_1) = T_{11}\mathbf{e}_1 + T_{21}\mathbf{e}_2 + \dots + T_{m1}\mathbf{e}_m \quad (2)$$

På liknande sätt

$$\begin{aligned} T(\mathbf{e}_2) &= T_{12}\mathbf{e}_1 + T_{22}\mathbf{e}_2 + \dots + T_{m2}\mathbf{e}_m \\ &\vdots \\ T(\mathbf{e}_n) &= T_{1n}\mathbf{e}_1 + T_{2n}\mathbf{e}_2 + \dots + T_{mn}\mathbf{e}_m \end{aligned}$$

Därför kan vi omskriva (1) som

$$\begin{aligned} T(\mathbf{u}) &= u_1(T_{11}\mathbf{e}_1 + T_{21}\mathbf{e}_2 + \dots + T_{m1}\mathbf{e}_m) \\ &\quad + u_2(T_{12}\mathbf{e}_1 + T_{22}\mathbf{e}_2 + \dots + T_{m2}\mathbf{e}_m) + \dots \\ &\quad + u_n(T_{1n}\mathbf{e}_1 + T_{2n}\mathbf{e}_2 + \dots + T_{mn}\mathbf{e}_m) \\ &= (u_1T_{11} + u_2T_{12} + \dots + u_nT_{1n})\mathbf{e}_1 + (u_1T_{21} + u_2T_{22} + \dots + u_nT_{2n})\mathbf{e}_2 + \dots \end{aligned}$$

Denna ekvation säger att den första koordinaten av  $T(\mathbf{u}) \in \mathbb{R}^m$  är

$$u_1T_{11} + u_2T_{12} + \dots + u_nT_{1n}, \quad (3)$$

den andra koordinaten är

$$u_1T_{21} + u_2T_{22} + \dots + u_nT_{2n} \quad (4)$$

och så vidare. Men (3) är precis första elementet i kolumnvektorn  $A\mathbf{u}$ , då  $A$  är  $m \times n$  matrisen

$$A = \begin{pmatrix} T_{11} & T_{12} & \dots & T_{1n} \\ T_{21} & T_{22} & \dots & T_{2n} \\ \vdots & & & \\ T_{m1} & T_{m2} & \dots & T_{mn} \end{pmatrix}$$

och  $\mathbf{u}$  är kolumnvektor  $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$ . På liknande sätt är (4) det andra elementet i kolumnvek-

torn  $A\mathbf{u}$ , och så vidare. Därför gäller det att  $T(\mathbf{u}) = A\mathbf{u}$ . Notera att första kolumnen av  $A$  är lika med vektorn  $T(\mathbf{e}_1)$  i matrisformen (se (2)), den andra kolumnen är  $T(\mathbf{e}_2)$  i matrisformen och så vidare, vilket avslutar beviset.

**Exempel.** Låt  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  vara linjära avbildningen

$$T(\mathbf{u}) = T((u_1, u_2, u_3)) = (2u_1 - u_3, u_2 + u_3).$$

Hitta matrisen  $A$  så att  $T\mathbf{u} = A\mathbf{u}$ . Först notera vi att  $A$  är en  $2 \times 3$  matris. Den första kolumnen är  $T(\mathbf{e}_1)$ , då  $\mathbf{e}_1 = (1, 0, 0)$ . Vi har

$$T(\mathbf{e}_1) = (2 * 1 - 0, 0 + 0) = (2, 0) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Den andra kolumnen av  $A$  ges av

$$T(\mathbf{e}_2) = T((0, 1, 0)) = (2 * 0 - 0, 1 + 0) = (0, 1)$$

och den tredje kolumnen av  $A$  ges av

$$T(\mathbf{e}_3) = T((0, 0, 1)) = (2 * 0 - 1, 0 + 1) = (-1, 1).$$

Därför är

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

**Sats 1.2.** Om  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  är en linjär avbildning då är  $T(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$ .

BEVIS: Eftersom  $T(\mathbf{u}) = A\mathbf{u}$ , då är  $T(\mathbf{0}) = A\mathbf{0} = \mathbf{0}$ .

## 1.2 Injektiva och surjektiva avbildningar

En funktion  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  sägs vara **injektiv** om  $T(\mathbf{u}) = T(\mathbf{v}) \Rightarrow \mathbf{u} = \mathbf{v}$  (vilket är ekvivalent med  $\mathbf{u} \neq \mathbf{v} \Rightarrow T(\mathbf{u}) \neq T(\mathbf{v})$ ). En funktion  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  sägs vara **surjektiv** om för alla  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^m$  finns  $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$  så att  $T\mathbf{u} = \mathbf{v}$ , d.v.s., om värdemängden av  $T$  är lika med  $\mathbb{R}^m$ . En funktion  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  som är både injektiv och surjektiv kallas **bijektiv**.

**Sats 1.3.** Låt  $T(\mathbf{u}) = A\mathbf{u}$  vara en linjär avbildning från  $\mathbb{R}^n$  till  $\mathbb{R}^m$ . Då gäller det att

- (i)  $T$  är surjektiv om och endast om ekvationssystemet  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  har minst en lösning för alla vektorer  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ .

(ii)  $T$  är injektiv om och endast om  $\mathbf{x} = \mathbf{0}$  är den enda lösningen till homogena ekvationssystemet  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ .

BEVIS: (i) följer direkt från definitionen av surjektiv funktion. (ii) Låt  $\mathbf{x} = \mathbf{u} - \mathbf{v}$ . Då är

$$T(\mathbf{u}) - T(\mathbf{v}) = T(\mathbf{u} - \mathbf{v}) = A(\mathbf{u} - \mathbf{v}) = A\mathbf{x}.$$

Det följer att  $T(\mathbf{u}) = T(\mathbf{v}) \Rightarrow \mathbf{u} = \mathbf{v}$  är ekvivalent med  $A\mathbf{x} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{0}$ , d.v.s.,  $\mathbf{x} = \mathbf{0}$  är den enda lösningen till homogent ekvationssystemet  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ .

### 1.3 Geometrisk linjära transformationer i $\mathbb{R}^2$

Låt  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $T\mathbf{u} = A\mathbf{u}$  vara en linjär avbildning i planet. Avbildningen  $T$  motsvarar olika transformationer i planet beroende på formen av  $2 \times 2$  matrisen  $A$ , enligt följande lista av definitioner (visa hur transformationen verkar på kvadraten med sida 1)

1. Om matrisen  $A = \begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  för något  $k \neq 0$  sägs  $T$  vara en **horisontell skjuvning**.

Om  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{pmatrix}$ ,  $k \neq 0$ , kallas  $T$  en vertikal skjuvning

2. Om  $A = \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  kallas  $T$  en **horisontal expansion** om  $k > 1$  och en horisontal kontraktion om  $0 < k < 1$ . För vertikala expansioner/kontraktioner har  $A$  formen  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$ .

3.  $T$  är speglingen kring horisontella axel, respektive vertikala axel, om  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ ,

respektive  $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

4.  $T$  kallas **rotationen** kring origo av vinkeln  $\theta \in [0, 2\pi]$  om matrisen  $A$  ges av

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

5.  $T$  kallas **horisontella projektionen**, respektive **vertikala projektionen**, om  $A$  ges av  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ , respektive  $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Transformationer i planet kan sammansätta. Låt  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $T(\mathbf{u}) = A\mathbf{u}$  och  $S : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $S(\mathbf{u}) = B\mathbf{u}$ . Då är

$$T(S(\mathbf{u})) = T(B\mathbf{u}) = A(B\mathbf{u}) = C\mathbf{u}$$

då  $C$  är **matrisprodukten** mellan  $A$  och  $B$ , som definieras på följande sätt.

**Definition 1.2.** Låt  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ ,  $B = A = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}$ . Då är  $C = AB$  matrisen med element

$$\begin{aligned} c_{11} &= a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21}, & c_{12} &= a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} \\ c_{21} &= a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21}, & c_{22} &= a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} \end{aligned}$$

d.v.s.,  $c_{11}$  är skalärprodukten mellan första raden av  $A$  och första raden av  $B$ ,  $c_{12}$  är skalärprodukten mellan första raden av  $A$  och andra raden av  $B$  och så vidare.

**Exempel.** Om  $T$  är en horisontell skjuvning med parameter  $k$  och  $S$  är en vertikala skjuvning med parameter  $\lambda$  då är

$$(T \circ S)(\mathbf{u}) = \begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \lambda & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + \lambda k & k \\ \lambda & 1 \end{pmatrix}$$

Notera att matrisprodukten är i allmänhet *inte kommutativ!* Till exempel,

$$(S \circ T)(\mathbf{u}) = \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + \lambda k & \lambda \\ k & 1 \end{pmatrix} \neq (T \circ S)(\mathbf{u}) \text{ om } \lambda \neq k$$

d.v.s., vi får två olika resultat om vi först skjuvar en objekt horisontellt och sedan vertikalt eller först vertikalt och sen horisontellt (rita figur)

**Uppgift 1.1.** Låt  $R$  vara parallelogrammen som spänns upp av vektorer  $(0, 1)$ ,  $(1, 1)$  och  $S$  parallelogrammen som spänns upp av vektorer  $(1, 2)$ ,  $(2, 0)$  (Rita en figur). Hitta en linjär avbildning  $T_A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $T_A(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ , som deformerar  $R$  till  $S$ . Visa också att  $V_S = V_R \det A$ , då  $V_R$  och  $V_S$  är arean av parallelogrammerna  $R, S$ . Lösning:  $A$  är en  $2 \times 2$  matris, d.v.s.,

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Vi vill hitta koefficienterna  $a, b, c, d$  så att

$$A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ och } A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

d.v.s

$$\begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

och

$$\begin{pmatrix} a + b \\ c + d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Det följer att

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$$

Dessutom

$$V_R = \left| \det \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \right| = 1, \quad V_S = \left| \det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \right| = 4, \quad \det A = 4$$

och därmed  $V_S = V_R \det A$ .