

# Matriser och vektorer i MATLAB

## 1 Inledning

Först skall vi se lite på matriser, vilket är den grundläggande datatypen i MATLAB, sedan skall vi beskriva hur vi kan lösa linjära ekvationssystem på ett effektivt sätt i MATLAB. Avslutningsvis skall vi bekanta oss med inbyggda funktioner som opererar på matriser och vektorer.

## 2 Något om matriser

En matris är som ni vet ett rektangulärt talschema

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

Matrisen ovan har  $m$  rader och  $n$  kolonner, vi säger att den har storleken  $m \times n$ . Ett matriselement på rad nr  $i$ , kolonn nr  $j$  skrivs  $a_{ij}$ , där  $i$  är radindex och  $j$  är kolonnindex.

En matris av storleken  $m \times 1$  kallas kolonnmatrix (kolonnvektor) och en matris av storleken  $1 \times n$  kallas radmatrix (radvektor):

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c} = [c_1 \quad \cdots \quad c_n]$$

Som exempel tar vi

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 & 10 \\ 2 & 5 & 8 & 11 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c} = [0 \quad 2 \quad 4 \quad 6 \quad 8]$$

Vi beskriver matrisen i MATLAB enligt

```
>> A=[1 4 7 10; 2 5 8 11; 3 6 9 12]
```

och som svar får vi i Command Window utskriften

```
A =  
    1     4     7    10  
    2     5     8    11  
    3     6     9    12
```

Man använder hakparenteser ([ ]) för att bygga upp matriserna. Semikolon (;) innanför hakparenteserna betyder radbyte.

Så här beskriver vi kolonnvektorn

```
>> b=[1; 3; 5]
b =
     1
     3
     5
```

och så här radvektorn

```
>> c=[0 2 4 6 8]
c =
     0     2     4     6     8
```

Ett matriselement  $a_{ij}$ , dvs. elementet på rad nr  $i$ , kolonn nr  $j$ , skrivs i MATLAB med  $A(i,j)$  och ett vektorelement  $b_i$  skrivs med  $b(i)$ .

Indexeringen i matriser och vektorer i MATLAB börjar alltid på 1, vi kan inte påverka detta. Sista index för en rad eller kolonn ges av `end`. T.ex.  $b(1)$  är första elementet i vektorn  $b$  och  $b(\text{end})$  är sista elementet.

Vi låter  $s$  få tredje värdet  $c_3$ , dvs.  $s = c_3$  med

```
>> s=c(3)
s =
     4
```

och bildar vektorn  $\mathbf{v}$  av andra och femte värdet, dvs.  $\mathbf{v} = (c_2, c_5)$ , med

```
>> v=c([2,5])      % v=[c(2) c(5)] går också
v =
     2     8
```

Vi kan ändra ett element i  $\mathbf{v}$ , t.ex. låta  $v_2 = 0$ , med

```
>> v(2)=0
v =
     2     0
```

Vi låter  $s$  få värdet av  $a_{23}$ , dvs. elementet på rad 2, kolonn 3 i matrisen  $\mathbf{A}$  med

```
>> s=A(2,3)
s =
     8
```

och vi bildar en radvektor  $\mathbf{v}$  av rad 3, alla kolonner med

```
>> v=A(3,:)      % v=A(3,1:end) eller v=A(3,1:4) går också
v =
     3     6     9    12
```

samt en kolonnvektor  $\mathbf{u}$  av rad 2-3, kolonn 2 med

```
>> u=A(2:3,2)
u =
    5
    6
```

Vi bildar en matris  $\mathbf{V}$  av blocket rad 1-2, kolonn 2-3

```
>> V=A(1:2,2:3)
V =
    4    7
    5    8
```

**Uppgift 1.** Skriv in matriserna  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{b}$  och  $\mathbf{c}$  i MATLAB. Skriv sedan ut matriselementen  $a_{23}$ ,  $b_2$ ,  $c_3$ . Ändra  $a_{23}$  genom att skriva  $A(2,3)=15$ . Gör ett script och använd cell-läge så att ni kan bygga på med kommande uppgifter.

### 3 Linjära ekvationssystem

Linjära ekvationssystem kan vi lösa med MATLAB om vi först skriver dem på matrisform. Vi tar som exempel: Ekvationssystemet

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 14 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 10 \\ 7x_1 + 8x_2 = 23 \end{cases}$$

skrivs på matrisform

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 7 & 8 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 10 \\ 23 \end{bmatrix}$$

dvs.

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \quad \text{med } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 7 & 8 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \quad \text{och } \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 14 \\ 10 \\ 23 \end{bmatrix}$$

Vi bildar koefficientmatrisen  $\mathbf{A}$  och högerledsvektorn  $\mathbf{b}$  med

```
>> A=[1 2 3;3 2 1;7 8 0]
A =
    1    2    3
    3    2    1
    7    8    0

>> b=[14;10;23]
b =
    14
    10
    23
```

Med kommandot `rref` kommer vi till radreducerad trappstegsform (row-reduced-echelon form) så att vi kan läsa av lösningen till  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ .

Först bildar vi den utökade matrisen  $\mathbf{E} = [\mathbf{A} \ \mathbf{b}]$  med

```
>> E=[A b]
E =
     1     2     3    14
     3     2     1    10
     7     8     0    23
```

och sedan får vi den reducerade matrisen med

```
>> R=rref(E)
R =
     1     0     0     1
     0     1     0     2
     0     0     1     3
```

Lösningen ser vi i sista kolonnen i R och vi har

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Som ytterligare ett exempel ser vi på följande ekvationssystem med oändligt många lösningar

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 10 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 14 \\ 7x_1 + 8x_2 + 9x_3 = 46 \end{cases}$$

eller på matrisform

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 14 \\ 46 \end{bmatrix}$$

```
>> A=[1 2 3;3 2 1;7 8 9]
A =
     1     2     3
     3     2     1
     7     8     9
```

```
>> b=[10;14;46]
b =
    10
    14
    46
```

Vi reducerar utökande matrisen med

```
>> R=rref([A b])
```

```
R =
```

```
 1     0    -1     2
 0     1     2     4
 0     0     0     0
```

Vi har en fri variabel. Om vi sätter  $x_3 = t$  får vi

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 + t \\ 4 - 2t \\ t \end{bmatrix}$$

där  $t$  är ett godtyckligt reellt tal.

**Uppgift 2.** Skriv följande ekvationssystem på matrisform och lös dem sedan med `rref`.

$$\begin{cases} x_1 + 5x_2 + 9x_3 = 29 \\ 2x_1 + 5x_3 = 26 \\ 3x_1 + 7x_2 + 11x_3 = 39 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 2 \\ -2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = -4 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 = 1 \\ x_1 - x_2 - 2x_3 - x_4 = 1 \end{cases}$$

Skulle det finnas oändligt många lösningar skriv upp en formel för samtliga lösningar.

## 4 Matris- och vektorfunktioner

Vi ser nu på några användbara inbyggda funktioner som tar matriser eller vektorer som argument. För exemplen använder vi följande matris och vektorer.

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 11 & 4 & 3 & 7 \\ 2 & 6 & 8 & 5 \\ 9 & 12 & 1 & 10 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c} = [4 \ 2 \ 8 \ 0 \ 6]$$

Antalet rader och kolonner i  $\mathbf{A}$  får vi med

```
>> [m,n]=size(A)
```

```
m =
```

```
 3
```

```
n =
```

```
 4
```

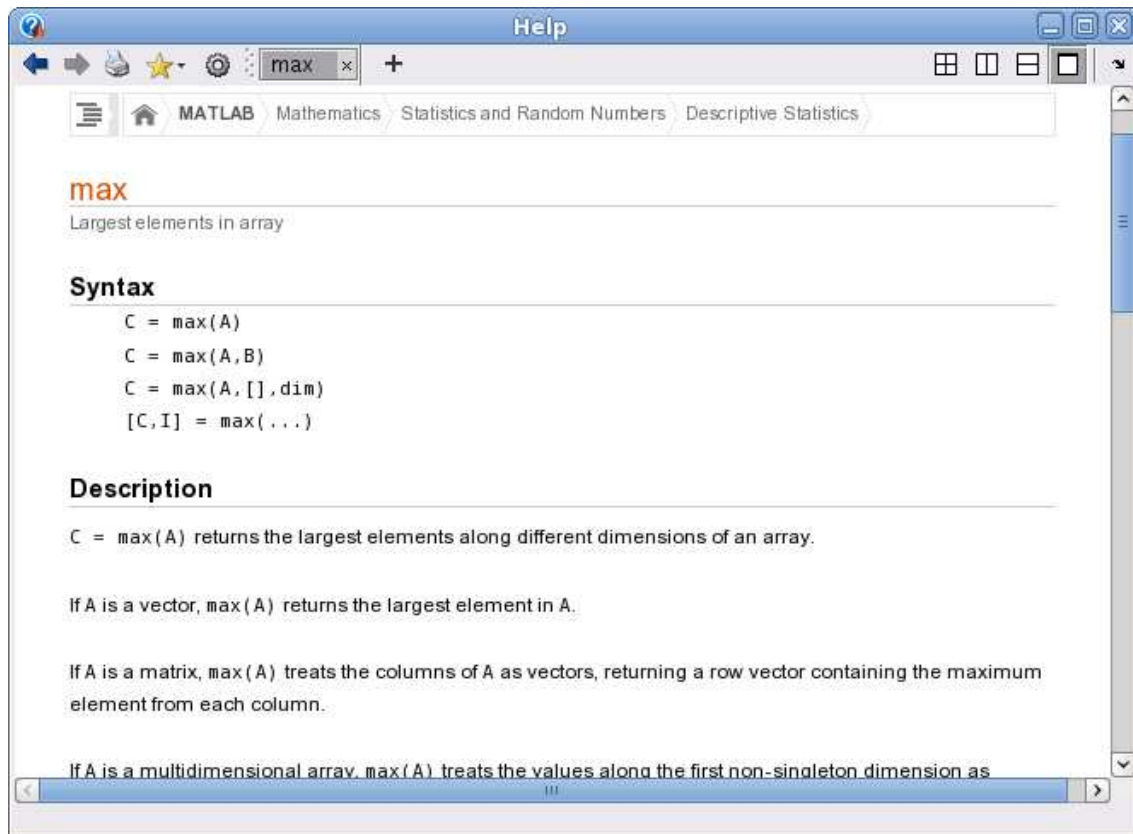
och antal element i vektorn  $\mathbf{c}$  ges av

```
>> l=length(c)
```

```
l =
```

```
 5
```

Största eller minsta elementet i en vektor eller en matris får man med funktionerna `max` och `min`. Här är hjälptexten till `max`.



Vi ser hur vi får största elementet i en vektor och hur vi får de största elementen i varje kolonn för en matris.

```
>> v=max(c)
v =
    8
```

```
>> v=max(A)
v =
    11    12     8    10
```

Vi ser också att vi med `[v,i]=max(c)` kan få reda på var det maximala värdet finns någonstans.

**Uppgift 3.** Skriv in matrisen **A** samt vektorerna **b** och **c** vi använt som exempel. Pröva `size` på vektorerna **b** och **c**. Hur ser man att den ena är en kolonnvektor och att den andre är en radvektor? Bestäm största och minsta elementet i matrisen **A** med hjälp av funktionerna `max` och `min`. Vad har dessa element för rad- respektive kolonnindex?

Summan och produkten av elementen i vektorn fås med `sum` och `prod`. För en matris blir det summan eller produkten av varje kolonn.

```
>> s=sum(b)
s =
    9
```

```
>> s=sum(A)
s =
    22    22    12    22
```

Vid ett tidigare laborationstillfälle beräknade vi en summa  $s = 3 + 4 + 5 + \dots + 52$  med en `for`-sats, vi skulle även kunna beräkna den med `sum` enligt

```
>> s=sum(3:52)
s =
    1375
```

Detta kallas att vektorisera beräkningen.

Vi kan också dela upp i två satser

```
>> t=3:52;      % Bildar en vektor t med 3, 4, ..., 52
>> s=sum(t)    % Summerar alla element i vektorn t
s =
    1375
```

Först bildar vi vektorn `t` med elementen  $3, 4, \dots, 52$  och sedan summerar vi elementen i vektorn.

**Uppgift 4.** Beräkna summan  $s = 1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2$  med `sum` och komponentvis kvadrering.

Vill vi sortera en vektor i stigande ordning gör vi det med funktionen `sort`. För en matris blir det varje kolonn som sorteras. För att sortera i avtagande ordning se hjälptexten för `sort`.

Funktionerna `zeros` och `ones` används för att bygga upp matriser fylla med nollor respektive ettor. Med t.ex. `B=ones(size(A))` får vi en matris `B` med samma storlek som `A` fast fylld med ettor. Vidare ger funktionerna `rand` och `randn` en matris fylld med slumpstal (se hjälptexterna).