

Algebra, LMA019, ht2017, Föreläsning 6.1

Repetition:

• Sats: $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$

(a) $\det(A+B) \neq \det(A) + \det(B)$

(b) $\det(kA) = k^n \det(A) \quad k \in \mathbb{R}$

(c) $\det(AB) = \det(A) \det(B)$

(d) $\det(A^T) = \det(A)$

• Definition: Om $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$ så

$$A_j(b) = [a_{11} \dots b \dots a_{1n}] \quad \text{kolumn nr. } j$$

• Sats: (Cramers regel) Om $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ inverterbar, $b \in \mathbb{R}^n$ så gäller för lösningen $x = (x_1, \dots, x_n)$ till $Ax = b$ att

$$x_j = \frac{\det(A_j(b))}{\det(A)}$$

• Sats: (i) Om $A = (u \ v) \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ och D är den parallelogram som spänns upp av u och v så

$$\text{Area}(D) = |\det(A)|$$

(ii) Om $A = (u \ v \ w) \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ och P är den parallelepiped som spänns upp av u, v och w så

$$\text{Volym}(P) = |\det(A)|$$

Idag:

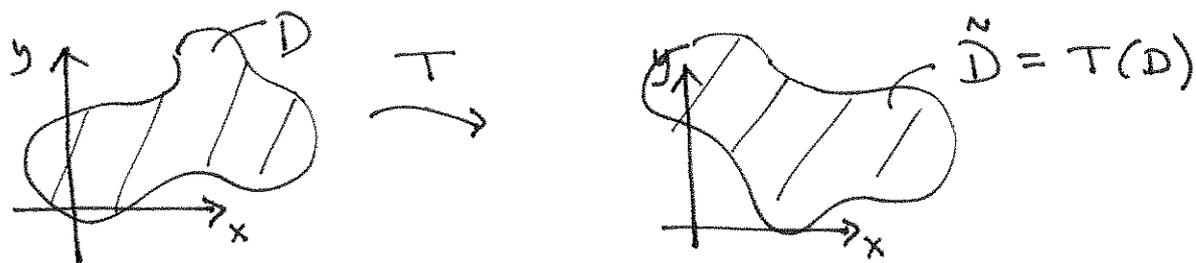
* Determinanter & linjära avbildningar

* Minstakvadratmetoden

Determinanter och linjära avbildningar: (3.3)

Vi har följande samband mellan determinanter och linjära avbildningar:

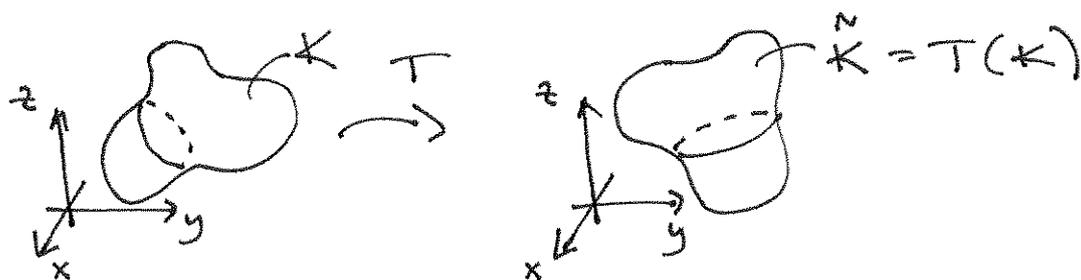
Sats: (i) Antag att $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ linjär, $T(x) = Ax$
 D begränsat område i \mathbb{R}^2 , \tilde{D} bilden av D
under T , dvs $\tilde{D} = T(D)$



Då gäller att:

$$\text{Area}(\tilde{D}) = |\det(A)| \text{Area}(D)$$

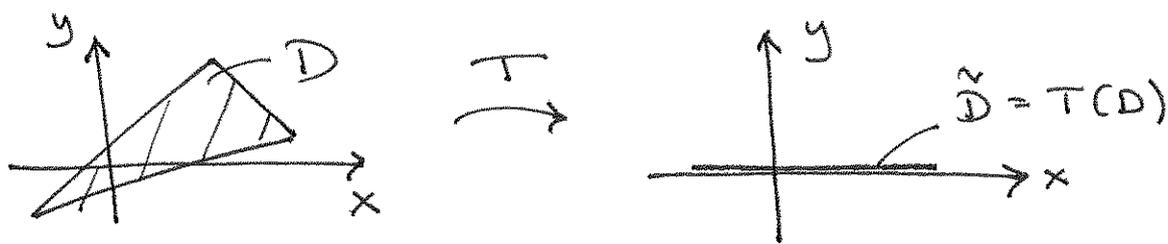
(ii) Antag att $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ linjär, $T(x) = Ax$
 K begränsat område i \mathbb{R}^3 , \tilde{K} bilden av K
under T , dvs $\tilde{K} = T(K)$



Då gäller att:

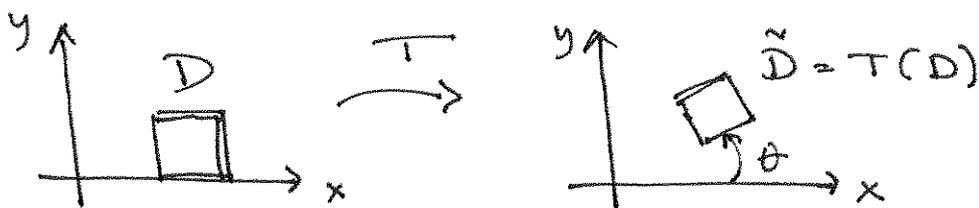
$$\text{Volym}(\tilde{K}) = |\det(A)| \text{Volym}(K)$$

Ex. Antag att $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ är projektion på x-axeln
dvs $T(x) = Ax$ där $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$



$$\Rightarrow \text{Area}(\tilde{D}) = |\det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}| \text{Area}(D) = 0 \quad \text{ok!}$$

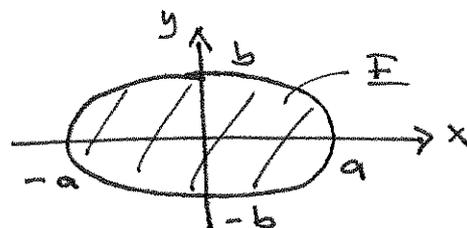
Ex. Antag att $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ är rotation θ rad moturs
dvs $T(x) = Ax$ där $A = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$



$$\begin{aligned} \Rightarrow \text{Area}(\tilde{D}) &= \left| \det \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \right| \text{Area}(D) = \\ &= |\cos^2\theta + \sin^2\theta| \text{Area}(D) = \text{Area}(D) \quad \text{ok!} \end{aligned}$$

Ex. Låt $a, b > 0$. Beräkna arean
av ellipsskivan

$$E: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1 \quad (*)$$



Lösning: Låt $D =$ enhetscirkelskivan

Påst.: $E = T(D)$ där $T(x) = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} x$

Bevis: Om $u = (u_1, u_2) \in D$ så $u_1^2 + u_2^2 \leq 1$

$$T(u) = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} au_1 \\ bu_2 \end{pmatrix} \stackrel{?}{\in} E$$

dvs uppfyller (au_1, bu_2) $(*)$?

$$\text{Vi tollar: } \frac{(au_1)^2}{a^2} + \frac{(bu_2)^2}{b^2} = u_1^2 + u_2^2 \leq 1 \quad \text{Ja!}$$

\therefore Om $u \in D$ så $T(u) \in E$ dvs $T(D) = E$ ■

$$\Rightarrow \text{Area}(E) = \left| \det \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \right| \text{Area}(D) = |ab| \cdot \pi \cdot r^2 = \\ = \{a, b > 0\} = \pi ab.$$

Minsta kvadratmetoden: (6.5)

Definition: Ett ~~kvadrat~~ ekvationssystem som innehåller fler ekvationer än obekanta kallas för ett överbestämt ekvationssystem.

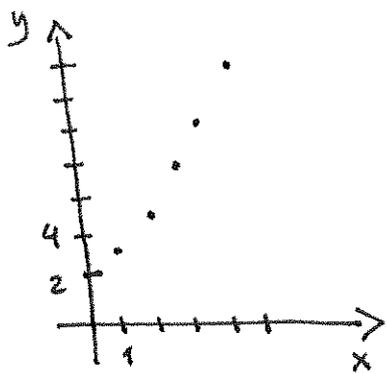
Ex. $\begin{cases} x + y = 3 \\ 2x - y = 4 \\ -x + y = 5 \end{cases}$ 3 ekvationer, 2 obekanta

Överbestämda ekv. system saknar nästan alltid lösning, så varför studera dem? Jo därför att de väldigt ofta dyker upp i tillämpningar.

Ex. Antag att vi utför några experiment i något labb och får följande mätdata:

x	1	2	3	4	5
y	3	5	8	10	13

Antag vidare att vi vet att $y = kx + m$ och att gången med labben är att vi ska använda vår mätdata till att bestämma k och m .



$$\begin{cases} 3 = k + m \\ 5 = 2k + m \\ 8 = 3k + m \\ 10 = 4k + m \\ 13 = 5k + m \end{cases}$$

Det är uppenbart, både grafiskt och algebraiskt, att det inte finns en exakt lösning på detta problem. Men m.h.a. linjär algebra går det att hitta en optimal approximativ lösning.

Vill hitta x s.a. $Ax = b \leftarrow$ överbestämt ekv. system

Studera $Ax - b$. Detta är felet för ett givet x .

Optimal approximativ lösning: Hitta det x för vilket $|Ax - b|$ är minimalt

En sådan optimal lösning kallas för en minsta kvadratlösning.

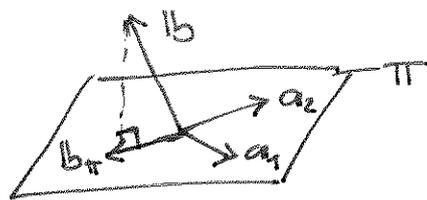
Vi studerar fallet 3 ekv. 2 obekanta, dvs $Ax = b$. $A = (a_{11} \ a_{12})$ 3×2 -matris. $b \in \mathbb{R}^3$, $x \in \mathbb{R}^2$

$$Ax = (a_{11} \ a_{12}) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = x_1 a_{11} + x_2 a_{12} \leftarrow \text{linjärkomb. av } a_{11} \text{ \& } a_{12}$$

Alla tänkbara linjärkomb. av a_{11} och a_{12} bildar ett plan π i \mathbb{R}^3

$Ax = b$ lösbar exakt $\Leftrightarrow b \in \pi$

Antag att $b \notin \pi$ och låt b_π vara projektionen av b på π .



b_π är den vektor i π som ligger närmast b

$$\Leftrightarrow |b_\pi - b| \leq |Ax - b| \text{ för alla } x \in \mathbb{R}^2$$

$b_\pi \in \pi$ så det finns något $x_0 \in \mathbb{R}^2$ s. a. $Ax_0 = b_\pi$

$$\Rightarrow |Ax_0 - b| \leq |Ax - b| \text{ för alla } x \in \mathbb{R}^2$$

$\therefore x_0$ är den vektor vi söker efter

Hur hittar vi x_0 ? Ser att $b_\pi - b = Ax_0 - b$ är en normal till π

$$\Rightarrow \begin{cases} a_{11} \cdot (Ax_0 - b) = 0 \\ a_{12} \cdot (Ax_0 - b) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a_{11}^T (Ax_0 - b) = 0 \\ a_{12}^T (Ax_0 - b) = 0 \end{cases} \quad (*)$$

Kan visa att $(*) \Leftrightarrow A^T(Ax_0 - b) = 0 \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow A^T A x_0 = A^T b$$

\therefore Det x_0 som minimerar $|Ax - b|$ är en lösning till ekv. $A^T A x = A^T b$

Vi har troligtvis

Sats: Antag att vi har ett överbestämt ekv. system

$Ax = b$, $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$. $|Ax - b|$ blir minimal

om x löser ekvationen

$$A^T A x = A^T b$$