

Tentamen för Matematisk överbryggningskurs

Tid och plats: 2018-08-29, kl 8:30-12:30, L. **Ansvarig:** Jacques Huitfeldt, 031-7721093.

Tentamensrond: Carl Lundholm, tel. 031-7726792.

Betygsgränser: 20, 30 resp. 40 poäng. Tentan omfattar totalt 50 poäng.

Hjälpmedel: Inga hjälpmedel tillåtna, utom bifogat formelblad.

Uppgift 1. En viss funktion $s(t)$ är positiv (dvs. $s(t) > 0$ för alla t) och ges av sambandet

$$s(t) + \ln(s(t)) = 1 - t$$

Vi skall rita funktionens graf över intervallet $0 \leq t \leq 10$.

- (a). Skriv den kod i MATLAB som behövs för att med hjälp av `fzero` rita upp grafen av $s(t)$.
- (b). Derivera sambandet för funktionen $s(t)$ så att vi får en differentialekvation för $s(t)$. Skriv den kod i MATLAB som behövs för att med hjälp av `ode45` lösa differentialekvationen och rita upp grafen av $s(t)$.

Hela uppgiften ger maximalt (8p)

Uppgift 2. Visa att om $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$ är egenvektorer till en matris \mathbf{A} och sammanhörande egenvärden $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r$ alla är olika så är $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$ linjärt oberoende.

(8p)

Uppgift 3. Betrakta följande linjära system av ODE

$$\begin{cases} \mathbf{u}' = \mathbf{A}\mathbf{u}, t > 0 \\ \mathbf{u}(0) = \mathbf{u}_0 \end{cases}, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} -4 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{u}_0 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- (a). Lös problemet med egenvärdesmetoden.
- (b). Härled formeln du använde i (a) utgående från att \mathbf{A} är diagonaliseringbar ($\mathbf{V}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{V} = \mathbf{D}$).
- (c). Tag ett steg med Euler framåt med steglängden $h = 0.1$.

Hela uppgiften ger maximalt (8p)

Uppgift 4. Betrakta det icke-linjära ekvationssystemet

$$\begin{cases} x_1 + x_2 \exp(x_1 x_2) = -1 \\ x_1^3 + x_2 = 1 \end{cases}$$

- (a). Skriv systemet på kompakt form $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$. Vad blir $\mathbf{f}(\mathbf{x})$ och vad blir $\mathbf{D}\mathbf{f}(\mathbf{x})$, dvs. beräkna derivatamatrisen.
- (b). Härled Newtons metod för ekvationen $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$.
- (c). Tag ett steg med Newtons metod utgående från startapproximationen $\mathbf{x}_0 = (0, 1)$ för hand, dvs. utför beräkningarna med papper och penna.
- (d). Skriv ned den kod i MATLAB som utgående från startapproximationen $\mathbf{x}_0 = (0, 1)$ beräknar lösningen med Newtons metod.

Hela uppgiften ger maximalt (8p)

Uppgift 5. Vi skall bestämma stationära punkter till funktionen

$$f(\mathbf{x}) = -x_1^3 + 5x_1x_2 - 3x_2^3 - 1$$

i området $-4 \leq x_1 \leq 4, -4 \leq x_2 \leq 4$.

(a). Beräkna gradienten $\nabla f(\mathbf{x})$ och Hessematrisen $\mathbf{H}(\mathbf{x})$ för hand. Använd matris- och vektorbeteckningar.

(b). Skriv ned den kod i MATLAB som behövs för att lokalisera de stationära punkterna. Rita dels funktionsytan med `surf`, dels nivåkurvor med `contour`. Antag att vi genom att inspektera funktionsytan ser att de intressanta nivåerna ligger mellan -40 och 40. Använd detta vid uppritning av nivåkurvorna. Rita även i samma figur noll-nivåkurvorna till komponenterna i gradienten.

(c). Skriv ned den kod i MATLAB som, utgående från en startapproximation, beräknar stationär punkt med `fsolve` och sedan med `eig` avgör dess typ.

Hela uppgiften ger maximalt (8p)

Uppgift 6. Temperaturen i en oisolerad glödande tråd beskrivs av

$$\begin{cases} u'_t - \kappa u''_{xx} = f(x, t) + C(u_{omg}^4 - u^4), & 0 < x < L, 0 < t \leq T \\ u(0, t) = g_0, \quad u(L, t) = g_L, & t > 0 \\ u(x, 0) = u_0(x), & 0 < x < L \end{cases}$$

(a). Vi skall lösa problemet med linjemetoden. Skriv ned det begynnelsevärdesproblem vi får då vi approximerar x -derivatorna med differenskvoter. Vi vill ha svaret på vektorform.

(b). Skriv ned den kod som i MATLAB behövs för att med `ode45` beräkna och sedan rita upp temperaturen under T sekunder. Antag att konstanterna $\kappa, C, u_{omg}, L, g_0, g_L$ redan givits värden (variablerna `kappa`, `C`, `uomg`, `L`, `g0`, `gL`) samt att funktionerna $f(x, t), u_0(x)$ redan är definierade (enligt `f=@(x,t) ...`, `u0=@(x) ...`).

Hela uppgiften ger maximalt (10p)

Differensapproximationer

$$\begin{aligned}
 D_+ u(x) &= \frac{u(x+h) - u(x)}{h} = u'(x) + \mathcal{O}(h), & D_- u(x) &= \frac{u(x) - u(x-h)}{h} = u'(x) + \mathcal{O}(h) \\
 D_0 u(x) &= \frac{u(x+h) - u(x-h)}{2h} = u'(x) + \mathcal{O}(h^2) \\
 D_+ D_- u(x) &= \frac{u(x+h) - 2u(x) + u(x-h)}{h^2} = u''(x) + \mathcal{O}(h^2) \\
 \frac{u(x+2h) - 2u(x+h) + 2u(x-h) - u(x-2h)}{2h^3} &= u'''(x) + \mathcal{O}(h^2) \\
 \frac{u(x+2h) - 4u(x+h) + 6u(x) - 4u(x-h) + u(x-2h)}{h^4} &= u^{(4)}(x) + \mathcal{O}(h^2)
 \end{aligned}$$

Taylorutveckling

$$\begin{aligned}
 f(x) &= f(a) + f'(a)(x-a) + \frac{f''(a)}{2!}(x-a)^2 + \frac{f'''(a)}{3!}(x-a)^3 + \dots \\
 &\quad + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n + R_{n+1}(x) \\
 R_{n+1}(x) &= \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!}(x-a)^{n+1} = \mathcal{O}((x-a)^{n+1})
 \end{aligned}$$

Taylorutveckling i två variabler

$$f(x, y) = f(a, b) + f'_x(a, b)h + f'_y(a, b)k + \frac{1}{2}(f''_{xx}(a, b)h^2 + 2f''_{xy}(a, b)hk + f''_{yy}(a, b)k^2) + \dots$$

där $h = x - a$ och $k = y - b$.

Lite stolpar i MATLAB som stöd för minnet.

Elementära funktioner

```
abs(x), sqrt(x), exp(x), log(x), cos(x), sin(x), tan(x)
```

Matris- och vektorfunktioner

```
size(A), length(v)
sum(v), prod(v), max(v), min(v), sort(v), norm(v), dot(u,v)
```

Matrisuppbryggande funktioner

```
A=ones(m,n), A=zeros(m,n), A=eye(m,n), A=diag(d,k), A=spdiags(D,K,m,n)
```

Villkorssatser

if uttryck	if uttryck	if uttryck
satser	satser	satser
end	else	elseif uttryck
	satser	satser
	end	end

Repetitionssatser

while uttryck	for variabel=uttryck	for variabel=start:steg:slut
satser	satser	satser
end	end	end

Egna funktioner

```
function ut=funktionsnamn(parametrar)           handtagsnamn=@(parametrar) sats
    satser
```

Beräkningsfunktioner

```
x=fzero(f,x0), x=fminbnd(f,x0,x1), q=integral(f,a,b), [t,U]=ode45(f,tspan,u0)
x=A\b, [V,D]=eig(A), [V,D]=eigs(A,K,'SM')
x=fsolve(f,x0), x=fminunc(f,x0), q=integral2(f,a,b,c,d)
```

Grafik

```
x=linspace(a,b,n)
plot(x,y), plot3(x,y,z), quiver(u,v,du,dv,sc), quiver3(...)
[X,Y]=meshgrid(x,y)
surf(X,Y,Z), contour(X,Y,Z,lv)
```