

Båglängd (arc length)

(1)

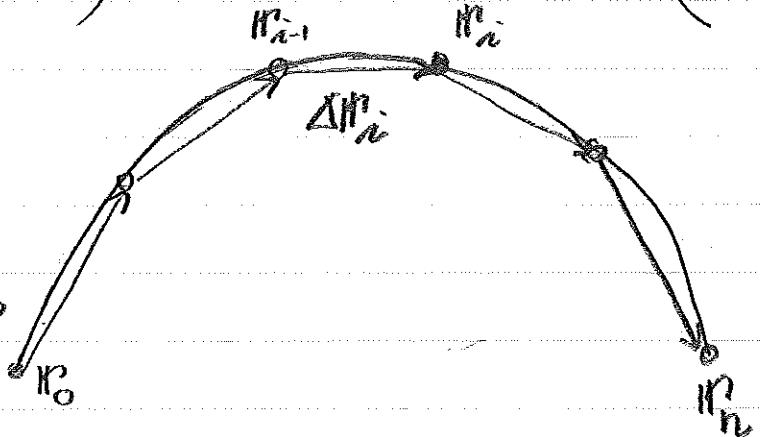
$$\mathbf{r} = \mathbf{r}(t), \quad t \in [a, b]$$

Nät (mesh):

$$a = t_0 < t_1 < \dots < t_i < \dots < t_n = b$$

$$\Delta t_i = t_i - t_{i-1}$$

$$\mathbf{r}_i = \mathbf{r}(t_i), \quad \Delta \mathbf{r}_i = \mathbf{r}_i - \mathbf{r}_{i-1}$$



Kurwans längd approximeras av:

$$s_n = \sum_{i=1}^n |\Delta \mathbf{r}_i| = \sum_{i=1}^n \left| \frac{\Delta \mathbf{r}_i}{\Delta t_i} \right| \Delta t_i$$

Om  $\max \Delta t_i \rightarrow 0$  och  $\frac{d\mathbf{r}}{dt}$  är kontinuerlig  
för vi kurwans längd:

$$L = \int_a^b \left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| dt$$

Båglängden är

$$s(\tilde{t}) = \int_a^{\tilde{t}} \left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| dt$$

Ti för  $\frac{ds}{dt} = \left| \frac{d\mathbf{r}}{dt}(t) \right| = v(t)$  (farten)

Båglängdslementet är

$$ds = \left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| dt$$

$$L = \int_c^b ds = \int_a^b \left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| dt$$

(2)

Båglängden kan också användas som parameter:

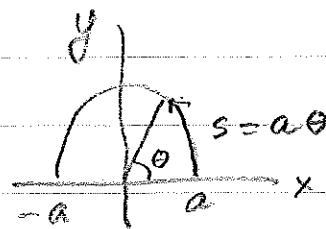
$$r = r(s), \quad s \in [0, L]$$

Då blir forsten

$$v(s) = \frac{ds}{ds} = 1.$$

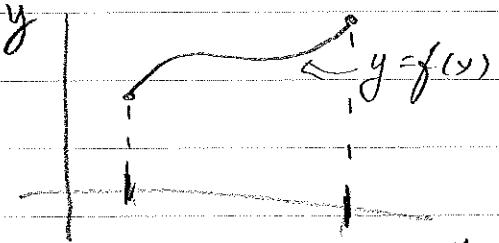
Exempel (halvcirkel)

$$\begin{cases} x = a \cos\left(\frac{s}{a}\right) \\ y = a \sin\left(\frac{s}{a}\right), \quad s \in [0, a\pi] \end{cases}$$



Exempel (graf i planet)

$$y = f(x), \quad x \in [a, b]$$



Välj  $t = x$ :  $\begin{cases} x = t \\ y = f(t), \quad t \in [a, b] \end{cases}$

$$v = \frac{dt}{dt} = i + f'(t)j, \quad v(t) = \left| \frac{dt}{dt} \right| = \sqrt{1 + f'(t)^2}$$

$$ds = \sqrt{1 + f'(t)^2} dt$$

eller  $ds = \sqrt{1 + f'(x)^2} dx, \quad L = \int_a^b \sqrt{1 + f'(x)^2} dx$

# Krökning (Adams 11.4 endast 644-646)

Kurva på parameterform:

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$$

Om  $\mathbf{v}(t) \neq 0$  så kan vi bilda enhets tangenten:

$$\hat{\mathbf{T}}(t) = \frac{\mathbf{v}(t)}{\|\mathbf{v}(t)\|} = \frac{\frac{d\mathbf{r}}{dt}}{\left\| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right\|}$$

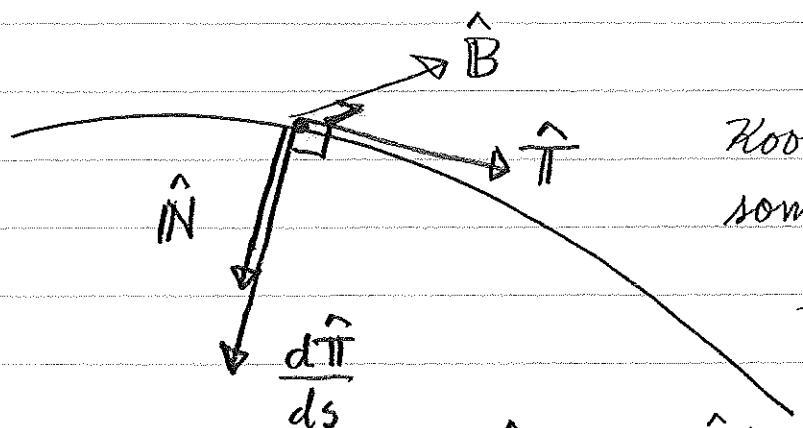
"hatt" betyder mormering

Ned böglängdsparametrisering  
har vi  $v=1 \neq 0$  så att:

$$\hat{\mathbf{T}}(s) = \frac{\mathbf{v}(s)}{\underbrace{\|\mathbf{v}(s)\|}_{=1}} = \mathbf{v}(s) = \frac{d\mathbf{r}}{ds}$$

Obs att  $\hat{\mathbf{T}}(s) \cdot \hat{\mathbf{T}}'(s) = |\hat{\mathbf{T}}(s)|^2 = 1$

Derivera:  $2\hat{\mathbf{T}} \cdot \hat{\mathbf{T}}'(s) = 0$  ortogonala!



Koordinatsystem  
som följer med:

$$\hat{\mathbf{T}}(s), \hat{\mathbf{N}}(s), \hat{\mathbf{B}}(s)$$

Enhetsnormalen:  $\hat{\mathbf{N}}(s) = \frac{\hat{\mathbf{T}}'(s)}{|\hat{\mathbf{T}}'(s)|}$

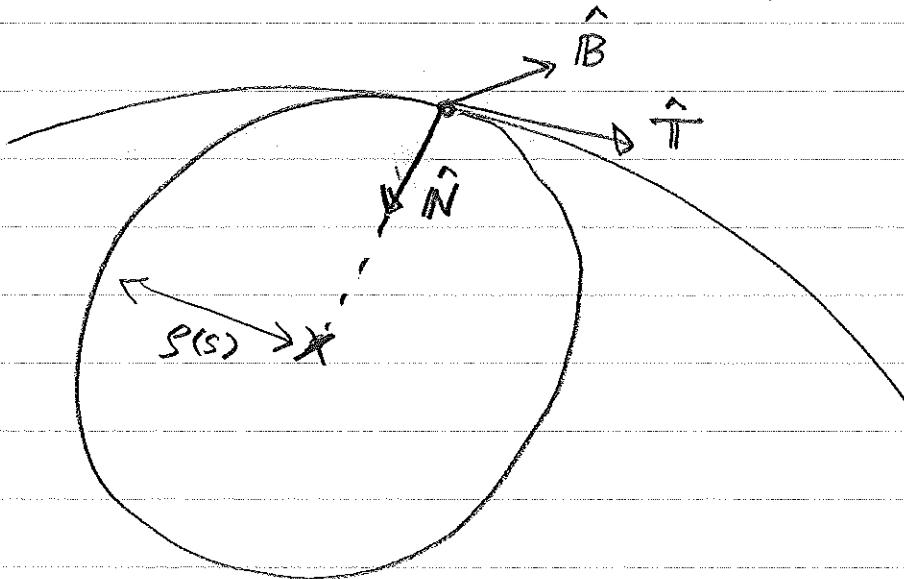
# Definition 1 Kurvans krökning

är

$$\kappa(s) = \left| \frac{d\hat{T}}{ds} \right| \quad (\kappa = \text{kappa})$$

Krökningsradien är

$$s(s) = \frac{1}{\kappa(s)} \quad (s = \text{rho})$$



$s =$  radien i tangentcirklar.

Båglängdsparametrisering är  
bra för teori, men svår  
att använda i beräkningar  
därför att det är sällan  
möjligt att bestämma s.

(5)

exempel (cirkel, radie  $a$ )

$$\mathbf{r} = a \cos\left(\frac{s}{a}\right) \mathbf{i} + a \sin\left(\frac{s}{a}\right) \mathbf{j}$$

$$\hat{\mathbf{T}} = \frac{d\mathbf{r}}{ds} = -\sin\left(\frac{s}{a}\right) \mathbf{i} + \cos\left(\frac{s}{a}\right) \mathbf{j}$$

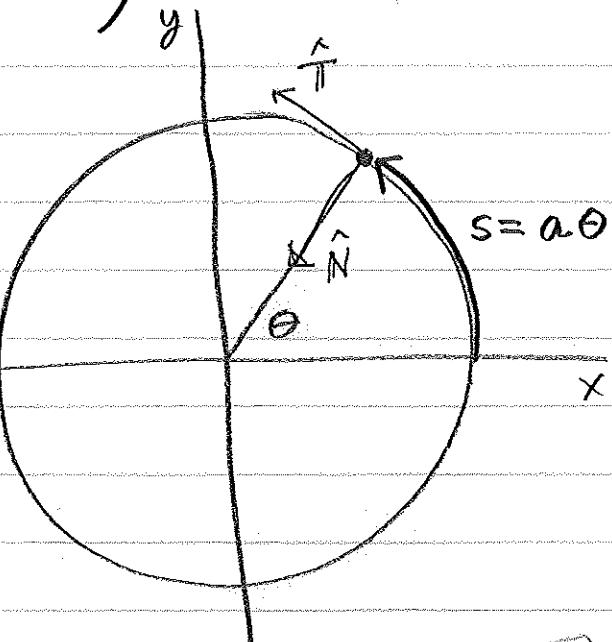
$$\begin{aligned} \frac{d\hat{\mathbf{T}}}{ds} &= -\frac{1}{a} \cos\left(\frac{s}{a}\right) \mathbf{i} - \frac{1}{a} \sin\left(\frac{s}{a}\right) \mathbf{j} \\ &= -\frac{1}{a^2} \mathbf{r} \end{aligned}$$

$$k(s) = \left| \frac{d\hat{\mathbf{T}}}{ds} \right| = \frac{1}{a}$$

$$g(s) = a$$

$$\hat{\mathbf{N}}(s) = \frac{-\frac{1}{a^2} \mathbf{r}}{\left| -\frac{1}{a^2} \mathbf{r} \right|} = \frac{-\mathbf{r}}{\|\mathbf{r}\|} = -\hat{\mathbf{r}}$$

$$\hat{\mathbf{B}}(s) = \hat{\mathbf{T}} \times \hat{\mathbf{N}} = \mathbf{k}$$



Här är det  
lätt att  
bestämma  $s$ .

Man kan definiera kurvans

forsion <sup>(riktning)</sup> genom att beräkna

$$\frac{d\hat{\mathbf{B}}}{ds}, \text{ (sid 648).}$$

Vi nöjer oss med krökning.

(6)

# Krökning i annan parametrisering

(Adams 11.4 sid 651 och Examples)

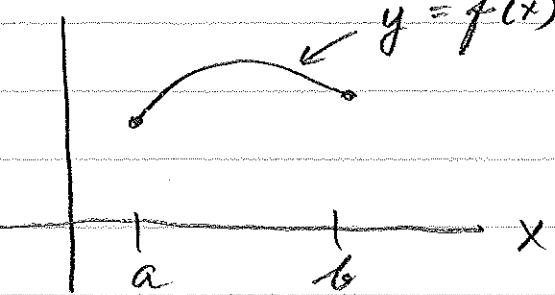
I alla parametriseringar gäller:

$$\kappa = \frac{|\mathbf{v} \times \mathbf{a}|}{\mathbf{v}^3} \quad (\text{utan bevis}).$$

Exempel 2 (Graf)

$$y = f(x), \quad x \in [a, b]$$

Parametrisera med  $t = x$ .



$$\begin{cases} x = t \\ y = f(t) \end{cases}$$

$$\mathbf{v} = \mathbf{i} + f'(t)\mathbf{j}, \quad \mathbf{v} = \sqrt{1 + f'(t)^2}$$

$$\mathbf{a} = f''(t)\mathbf{j}$$

$$\mathbf{v} \times \mathbf{a} = f''(t)\mathbf{k}$$

$$\kappa = \frac{|\mathbf{v} \times \mathbf{a}|}{\mathbf{v}^3} = \frac{|f''(t)|}{(\sqrt{1 + f'(t)^2})^3}$$

Gå tillbaka till  $x$ :  $\kappa(x) = \frac{|f''(x)|}{(1 + f'(x)^2)^{3/2}}$ .

## 12.1 Funktion av flera variabler

### Datorövning 1: Visualisering

$$x = [x_1, \dots, x_n]$$

$$y = f(x)$$

$$y = f(x_1, \dots, x_n)$$

$$f: D(f) \rightarrow \mathbb{R}$$

$D(f)$  = definitionsmängden,  $D(f) \subset \mathbb{R}^n$

$R(f)$  = värdemängden,  $R(f) \subset \mathbb{R}$   
malmängden (föret set) är  $\mathbb{R}$

Det är ofta omöjligt (och onödigt) att specificera värdemängden. Därför anger vi malmängden istället.

Om 2 eller 3 variabler skriver vi ibland

$$z = f(x, y).$$

$$w = f(x, y, z)$$

## Visualisering.

(8)

Kurva i rummet.

$$\mathbf{P} = x(t) \mathbf{i} + y(t) \mathbf{j} + z(t) \mathbf{k}, \quad t \in [a, b]$$

>>  $t = \text{linspace}(0, 2);$  nät i  $[0, 2]$

>>  $x = t;$

>>  $y = t.^2;$

>>  $z = t.^3;$

>>  $\text{plot3}(x, y, z)$

>>  $\text{grid on}$

Graf (av envariabelfunktion)

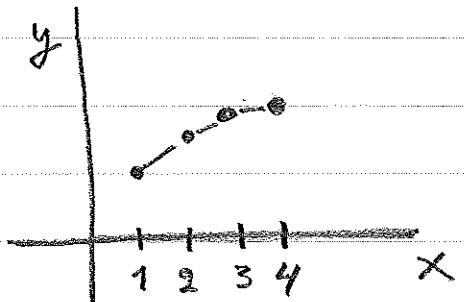
Plotta  $y = f(x), \quad x \in [a, b],$  i  $x, y$ -planet.

Kurva (av speciell form)

>>  $x = 1:4;$  nät i  $[1, 4]$

>>  $y = \text{sqr}(x);$

>>  $\text{plot}(x, y)$



Graf (av tvåvariabelfunktion)

Plotta  $z = f(x, y)$  i  $x, y, z$ -rummet.

Yta (av speciell form)



$\gg x = 1:4$  (nät i x)

$\gg y = 2:6$  (nät i y)

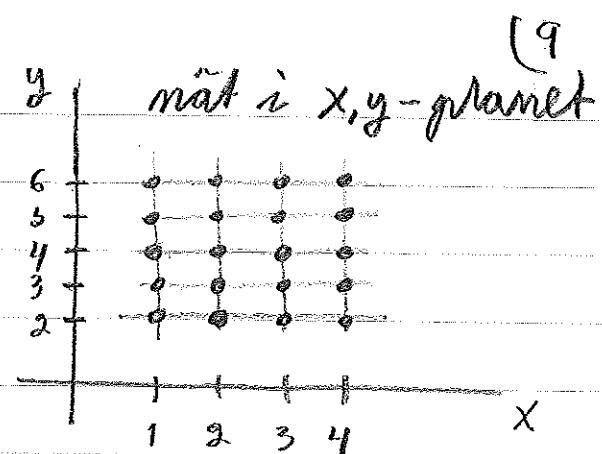
$\gg [X, Y] = \text{meshgrid}(x, y)$

$\gg Z = X * Y.^2;$

$\gg \text{mesh}(X, Y, Z)$

$\gg \text{surf}(X, Y, Z)$

Använd  $x = \text{linspace}(1, 4)$   
för finare nät.



$$X = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix} \quad (5 \times 4)$$

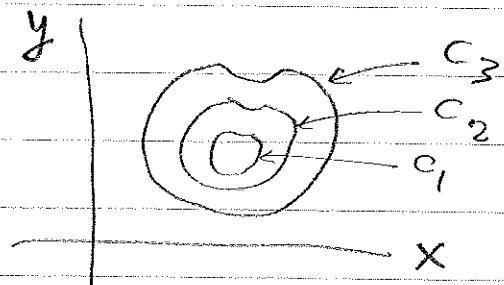
$$Y = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \\ 5 & 5 & 5 & 5 \\ 6 & 6 & 6 & 6 \end{bmatrix} \quad (5 \times 4)$$

## Nivåkurvor (level curves)

Plotta  $f(x, y) = C$  i x, y - planet för  
flera värden på C.  
Kurvor.

$\gg \text{contour}(Z)$

$\gg \text{surf}(Z)$



Nivåytor  $f(x, y, z) = C$  plotas i rummet:

$\gg [X, Y, Z] = \text{meshgrid}(x, y, z)$

$\gg V = f(X, Y, Z)$

$\gg \text{isosurface}(X, Y, Z, V, 0)$