

F20 17/5-18

Repetition: Newtons metodGivet:  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ Mål: hitta  $x \in \mathbb{R}^n$  så att  $f(x) = 0$  $\in \mathbb{R}^n$  dvs  $0 = (0, 0, \dots, 0)$ Härlösning av Newtons metod m.h.a linjärapproxVi linjäriserar  $f$  runt  $x$ :

$$f(x + \Delta x) \approx f(x) + f'(x) \Delta x$$

Nu har vi:  
 $x \in \mathbb{R}^n$   
 $\Delta x \in \mathbb{R}^n$   
 $f(x) \in \mathbb{R}^n$   
 $f'(x) \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Tänk: vi står i  $x$ . Vi vill ta ett steg  $\Delta x$  till  $x + \Delta x$  så att  $f(x + \Delta x) = 0$ . Vi uppskattar  $f$  med sin linjärapprox och löser  $f(x + \Delta x) = 0$ , dvs:

$$0 = f(x + \Delta x) \approx f(x) + f'(x) \Delta x$$

 $\Rightarrow$ 

$$f'(x) \Delta x = -f(x)$$

inversen ( $f'(x)$  är en matris)

$$\Rightarrow \boxed{\Delta x = -\left(f'(x)\right)^{-1} f(x)}$$

Vår ny punkt blir  $x_{ny} = x + \Delta x = x - \left(f'(x)\right)^{-1} f(x)$ 

Vi får formeln:

$$\boxed{x_{i+1} = x_i - \left(f'(x_i)\right)^{-1} f(x_i)}$$

## Newton i Matlab

(2)

$x = \text{newton}(f, x_0, tol)$

-  $f$  funktions- "handle"

-  $x_0$  startpunkt       $x_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$

-  $tol$  tolerans (avgrär när iterationen ska upphöra)

Viktigt:  $x_0 = \begin{bmatrix} \end{bmatrix}$  och  $f$  är sin att  $f(x) = \begin{bmatrix} \end{bmatrix}$

```
function x = newton(f, x0, tol)
```

```
    x = x0;
```

```
    dx = 2 * tol + 1;
```

```
    while norm(dx) > tol
```

```
        Df = jaccobi(f, x);
```

```
        dx = -Df \ f(x);
```

```
        x = x + dx;
```

```
    end
```

Ex] Lös  $x^2=2$  m.h.a newton.m

```
funk = @(x) x^2 - 2;
```

```
x = newton(funk, 1, 1e-7);
```

Ex] Lös  $x(1-x)=0$  m.h.a newton.m  
 $y(1-y)=0$

```
funk = @(x) [x(1)*(1-x(2)); x(2)*(1-x(1))];
```

```
x = newton(funk, [2; 2], 1e-7);
```

# Repetition: Svag formulerings

(3)

Ex)

$$-\nabla \cdot (a \nabla u) = f \quad i \quad D$$

$$a \nabla \cdot \hat{N} u + k(u - u_A) = g \quad p \in S$$

(Antas 3 variabler)

stark  
form

Ex]

$$-\nabla \cdot (a \nabla u) = f$$

$$\begin{aligned} a \nabla \cdot \hat{N} u &= g & p \in S_1 \\ u &= u_A & p \in S_2 \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} S = S_1 \cup S_2 \\ \text{(Antas 3 variabler)} \end{array} \right\}$$

stark  
form

$$\textcircled{1} \quad - \iiint_D \nabla \cdot (a \nabla u) v dV = \iiint_D f v dV$$

$$\textcircled{1} \quad - \iiint_D \nabla \cdot (a \nabla u) v dV = \iiint_D f v dV$$

med  $v = 0 \quad p \in S_2$

(Välj alltid  $v = 0$  där vi har  
Dirichlet-villkor)

\textcircled{2} P.I.

$$\begin{aligned} VL: - \iiint_D \nabla \cdot (a \nabla u) v dV &= [\text{P.I.}] = - \iint_S \hat{N} \cdot (a \nabla u) v dS + \\ &\quad = a \nabla u \cdot \hat{N} \\ &\quad + \iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV \\ &= a \nabla u \cdot \nabla v \\ &= g - k(u - u_A) \\ &= - \iint_S (g - k(u - u_A)) v dS + \iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV \\ &= - \iint_S (g + k u_A) v dS + \iint_S k u v dS + \iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV \end{aligned}$$

HL: klart

\textcircled{3} Svag form

Hitta  $u = u(x, y, z)$  så att

$$\iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV + \iint_S k u v dS = \iiint_D f v dV + \iint_S (g + k u_A) v dS$$

for alla  $v = v(x, y, z)$

\textcircled{2} P.I.

$$\begin{aligned} VL: - \iiint_D \nabla \cdot (a \nabla u) v dV &= [\text{P.I.}] = - \iint_S \hat{N} \cdot (a \nabla u) v dS + \iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV \\ &= - \iint_{S_1} \hat{N} \cdot (a \nabla u) v dS - \iint_{S_2} \hat{N} \cdot (a \nabla u) v dS + \iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV \\ &= 0 \\ &= g \\ &= - \iint_{S_1} g v dS + \iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV \end{aligned}$$

HL: klart

\textcircled{3} Svag form

Hitta  $u = u(x, y, z)$  med  $u = u_A$  p  $\in S_2$  så att

$$\iiint_D a \nabla u \cdot \nabla v dV = \iiint_D f v dV + \iint_{S_1} g v dS$$

for alla  $v = v(x, y, z)$  med  $v = 0$  p  $\in S_2$ .

## Repetition: Parametrisering

(4)

### 1 parameter: kurvor

För att parametrisera en kurva räcker det med en parameter, eftersom kurvor är 1-dimensionella.

Följande exempel:

- $x^2 + y^2 = a^2$

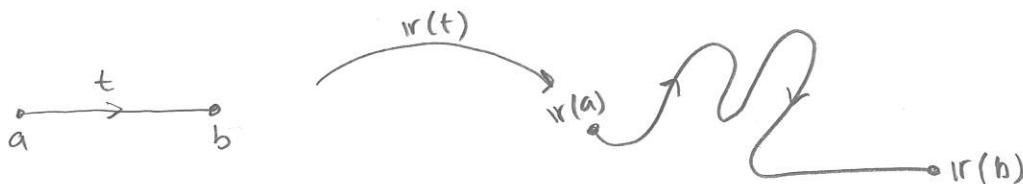
- $y = x^2$

- skärningen mellan  $z = x^2$  och  $z = 2 - x^2 - 2y^2$

beskriver alla kurvor men ej på parametrerad form.

Generell form för parametrisering av en kurva i  $\mathbb{R}^3$  är:

$$\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t), z(t)) \quad a \leq t \leq b$$



### Rätta linjer

- Allmän form:  $\mathbf{r}(t) = \mathbf{c} + t\mathbf{d} \quad a \leq t \leq b$

- Givet två punkter  $\mathbf{P}_0, \mathbf{P}_1$ :  $\mathbf{r}(t) = \mathbf{P}_0 + t(\mathbf{P}_1 - \mathbf{P}_0)$

Ex) Linjen mellan  $(1, 3, -1)$  och  $(2, 0, 4)$

$$\mathbf{r}(t) = (1, 3, -1) + t((2, 0, 4) - (1, 3, -1))$$

$$= (1, 3, -1) + t(1, -3, 5)$$

$$= (1+t, 3-3t, -1+5t) \quad 0 \leq t \leq 1$$

- Givet en punkt  $\mathbf{p}$  och en riktning  $\mathbf{d}$ :  $\mathbf{r}(t) = \mathbf{p} + t\mathbf{d}$

Ex) Parametrisera tangentlinjen för kurvan  $\mathbf{r}(t) = (t^2, \sin t, 2t)$  i punkten  $(\frac{\pi^2}{4}, 1, \pi)$ . (5.)

Lösning:

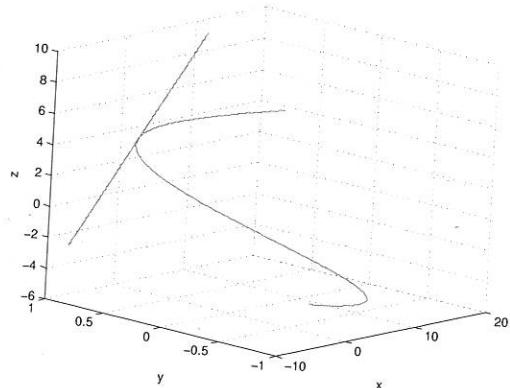
Riktningen ges av  $\mathbf{r}'(t)$  i punkten.

$$\mathbf{r}'(t) = (2t, \cos t, 2)$$

$$t = \frac{\pi}{2} \text{ i punkten } \Rightarrow \mathbf{r}'\left(\frac{\pi}{2}\right) = (\pi, 0, 2)$$

Vi får tangentlinjen:

$$\mathbf{r}(t) = \left(\frac{\pi^2}{4}, 1, \pi\right) + t(\pi, 0, 2) = \left(\frac{\pi^2}{4} + t\pi, 1, \pi + 2t\right)$$



$$t = -3 : 0.01 : 3;$$

```
plot3(t.^2, sin(t), 2 * t, 'r')
hold on
plot3(pi^2/4 + t * pi, ones(size(t)), pi + 2 * t)
grid on
```

### Cirklar

- Cirkel med radie  $a$  centrerad i origo:  $\mathbf{r}(t) = (a \cos t, a \sin t)$   $0 \leq t \leq 2\pi$
- Cirkel med radie  $a$  centrerad i  $(b, c)$ :  $\mathbf{r}(t) = (a \cos t + b, a \sin t + c)$   $0 \leq t \leq 2\pi$
- Olika delar av en cirkel genom olika  $\alpha, \beta$  i  $\alpha \leq t \leq \beta$ :

$0 \leq t \leq 2\pi$  - hela varvet  $\bigcirc$

$0 \leq t \leq \pi$  - övre halvan  $\cap$

$-\frac{\pi}{2} \leq t \leq \frac{\pi}{2}$  - högra halvan  $)$

O.S.V.

6.

## Givet några ekvationer/funktioner

Om det ger att skriva om så att två variabler beror på den tredje, som:

$$y = y(x)$$

$$z = z(x)$$

funkar det bra att parametrera med  $t=x$ :

$$\mathbf{r}(t) = (t, y(t), z(t))$$

Ex) skärning mellan  $z=2-x^2-2y^2$  och  $z=x^2$  i första oktalet.

från  $(0, 0, 0)$  till  $(1, 0, 1)$ .

```
[X, Y] = meshgrid(0:0.05:1);
Z1 = 2 - X.^2 - 2 * Y.^2;
Z2 = X.^2;
```

Lösning:

Vi har  $z=x^2$  och

$$z=2-x^2-2y^2 \Rightarrow x^2=2-x^2-2y^2$$

vilket blir

$$y^2 = 1 - x^2$$

$$\Rightarrow y = +\sqrt{1-x^2}$$

$\geq 0$  om  $-1 \leq x \leq 1$

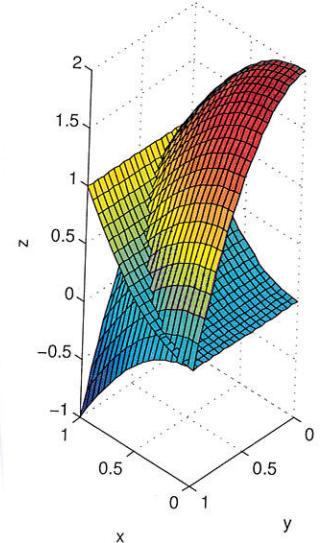
Första  
oktalet

Så vi får

$$\begin{cases} x = x \\ y = \sqrt{1-x^2} \\ z = x^2 \end{cases}$$

från  $(0, 0, 0)$  till  $(1, 0, 1)$  ger  $0 \leq x \leq 1$

Alltså:  $\mathbf{r}(t) = (t, \sqrt{1-t^2}, t^2) \quad 0 \leq t \leq 1$



7

## 2 parametrar - ytor

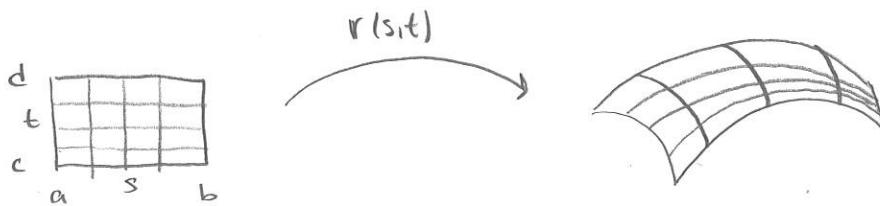
Eftersom ytor är 2-dimensionella krävs det 2 parametrar.

Den allmänna formen är:

$$\mathbf{r}(s, t) = (x(s, t), y(s, t), z(s, t))$$

$$\begin{cases} a \leq s \leq b \\ c \leq t \leq d \end{cases}$$

•  $a, b, c, d$  behöver dock inte vara konstanter



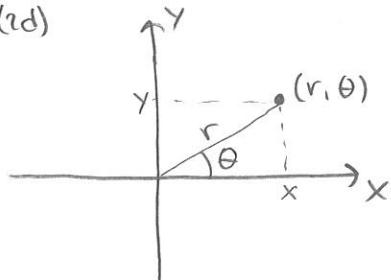
Tre viktiga koordinatsystem används ofta vid parametrisering av ytor. Dessa är:

### Polära koordinater (2d)

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$$

$$dA = r dr d\theta$$

$$x^2 + y^2 = r^2$$

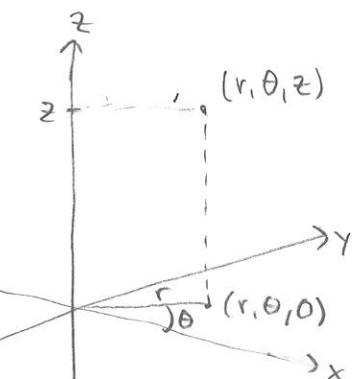


### Cylindriska koordinater (3d)

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = z \end{cases}$$

$$dV = r dr d\theta dz$$

$$x^2 + y^2 = r^2$$

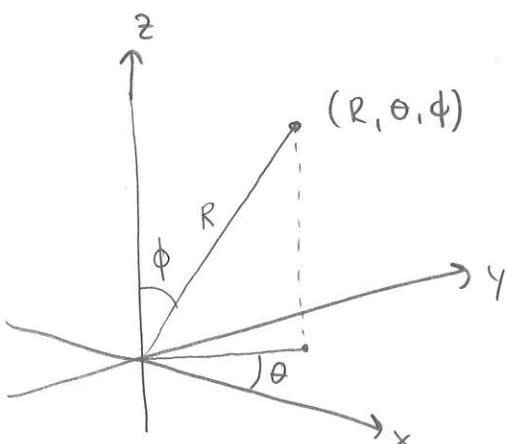


### Sfäriska koordinater (3d)

$$\begin{cases} x = R \cos \theta \sin \phi \\ y = R \sin \theta \sin \phi \\ z = R \cos \phi \end{cases}$$

$$dV = R^2 \sin \phi dR d\theta d\phi$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2$$



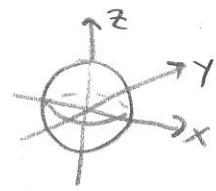
$$\begin{pmatrix} 0 \leq \theta \leq 2\pi \\ 0 \leq \phi \leq \pi \end{pmatrix}$$

Ex] Står med radie  $a$

Vi använder sfäriska koordinater men låter  $R=a$

$$r(\theta, \phi) = (a \cos \theta \sin \phi, a \sin \theta \sin \phi, a \cos \phi)$$

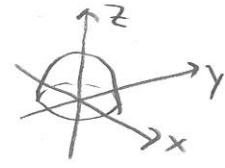
$$\begin{cases} 0 \leq \theta \leq 2\pi \\ 0 \leq \phi \leq \pi \end{cases}$$



Ex] Övre halvan av sfären ovan

$$r(\theta, \phi) = (\underline{\hspace{2cm}}, \underline{\hspace{2cm}})$$

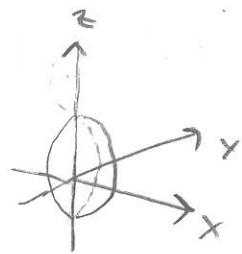
$$\begin{cases} 0 \leq \theta \leq 2\pi \\ 0 \leq \phi \leq \frac{\pi}{2} \end{cases}$$



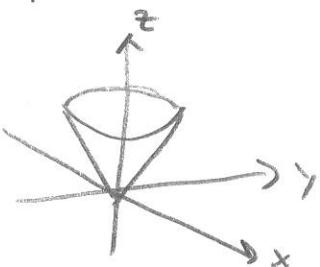
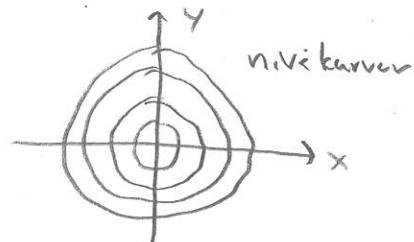
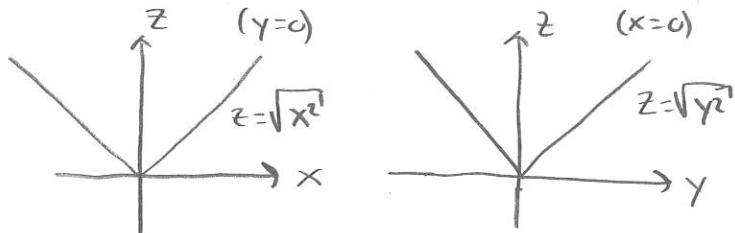
Ex] Delen av sfären med radie  $a$  som har  $x \geq 0$

$$r(\theta, \phi) = (\underline{\hspace{2cm}}, \underline{\hspace{2cm}})$$

$$\begin{cases} -\frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2} \\ 0 \leq \phi \leq \pi \end{cases}$$



Ex] Konen  $z = \sqrt{x^2 + y^2}$  mellan  $z=0$  och  $z=2$



Vi utgår från cylindriska koordinater men väljer

$$z = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{r^2} = r$$

D.V.S.:

$$r(\rho, \theta) = (\rho \cos \theta, \rho \sin \theta, \rho)$$

$$\begin{cases} 0 \leq \rho \leq 2 \\ 0 \leq \theta \leq 2\pi \end{cases}$$

$\leftarrow$  hela värnet

$$\begin{matrix} \rho = r \\ 0 \leq r \leq 2 \end{matrix}$$

Ex) Ytan av cylindern  $x^2 + y^2 \leq a^2$ ,  $0 \leq z \leq h$

(9)

$\mathbf{r}(r, \theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta, h)$   $\begin{cases} 0 \leq r \leq a \\ 0 \leq \theta \leq 2\pi \end{cases}$

$\mathbf{r}(r, \theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta, 0)$   $\begin{cases} 0 \leq r \leq a \\ 0 \leq \theta \leq 2\pi \end{cases}$

$\mathbf{r}(\theta, z) = (a \cos \theta, a \sin \theta, z)$   $\begin{cases} 0 \leq \theta \leq 2\pi \\ 0 \leq z \leq h \end{cases}$

Ex) Ytan  $z = x^2 + y^2$  som ligger ovan kvarteren  $\begin{cases} -1 \leq x \leq 1 \\ -1 \leq y \leq 1 \end{cases}$

$\mathbf{r}(x, y) = (x, y, x^2 + y^2)$   $\begin{cases} -1 \leq x \leq 1 \\ -1 \leq y \leq 1 \end{cases}$