

Lösningar MVE 480, 190826

7.

a) Sätt in x, y och z i planets ekvation.

$$2(2-t) - (1+3t) + 4t = 2 \Leftrightarrow t = 1,$$

Vilket ger skärningspunkten

$$x = 2 - 1, y = 1 + 3, z = 4 \quad (\Rightarrow)$$

$$(x, y, z) = (1, 4, 4).$$

Om linjen är vinkelrät mot planet är linjens riktningsvektor en multipel av planets normalvektor d.v.s.

$$c(-1, 3, 4) = (2, -1, 1)$$

och vi ser att dessa vektorer ej är parallella. Nej!

$$b) T(\bar{x}) = A\bar{x} \quad \text{där} \quad A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 3 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$$

$\bar{x}$ sökes!

Vi ställer upp totalmatrisen och får

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -1 & 3 & 4 \\ 3 & -2 & 9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 4 & 12 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{så} \quad \bar{x} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

c) egenvärden

$$\begin{vmatrix} 10 - \lambda & -9 \\ 4 & -2 - \lambda \end{vmatrix} = \dots = \lambda^2 - 8\lambda + 16 = 0$$

$\Rightarrow \lambda_{1,2} = 4$ (egenvärde)

egenvektorer

$\lambda = 4$

$$\begin{bmatrix} 6 & -9 \\ 4 & -6 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -3|2 \\ 4 & -6 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -3|2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

x_2 fri x_1 bunden

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}, \text{ så } \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} \text{ en egenvektor.}$$

d) Vi har att $AB B^{-1} = A$ ty $\det B = 7 - 6 = 1 \neq 0$

så $B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ -2 & 7 \end{bmatrix}$ och $A = (AB) B^{-1} = \begin{bmatrix} -3 & 13 \\ -8 & 27 \end{bmatrix}$

e) $[\bar{x}]_p$ sökes!

$$\begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 8 \end{bmatrix}, \text{ Totalmatrisen}$$

$$\begin{bmatrix} -2 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 8 \end{bmatrix} \sim \dots \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \text{ så } \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

3.

a) Vi ställer upp totalmatrisen och Gausselimineras

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ -2 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \dots \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 7/4 \end{bmatrix}$$

och vi ser att systemet saknar lösning.

b) Minsta kvadratlösning $A^T A \hat{x} = A^T \bar{b}$.

$$A^T A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 0 & -2 \\ 0 & 3 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

och

$$A^T \bar{b} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Totalmatrisen

$$\begin{bmatrix} 7 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 2 \\ -2 & 0 & 3 & 4 \end{bmatrix} \sim \dots \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 11/17 \\ 0 & 1 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 1 & 30/17 \end{bmatrix}$$

Alltså: $\hat{x} = \begin{bmatrix} 11/17 \\ 2/3 \\ 30/17 \end{bmatrix}$ är minsta kvadratlösning.

4.

$$a) F(\bar{e}_1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \\ -2 \end{bmatrix}, F(\bar{e}_2) = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, F(\bar{e}_3) = \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \\ 6 \\ -6 \end{bmatrix},$$

$$F(\bar{e}_4) = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ -4 \\ 5 \end{bmatrix}, \text{ där } \bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3, \bar{e}_4 \text{ är standardbasvektorer i } \mathbb{R}^4.$$

Det följer att standardmatrisen är

$$A = [F(\bar{e}_1) \ F(\bar{e}_2) \ F(\bar{e}_3) \ F(\bar{e}_4)] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & 4 & -3 \\ 4 & -1 & 6 & -4 \\ -2 & 2 & -6 & 5 \end{bmatrix}.$$

b) Bestäm en trappstegsmatris R till A .

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & 4 & -3 \\ 4 & -1 & 6 & -4 \\ -2 & 2 & -6 & 5 \end{bmatrix} \sim \dots \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

Vi ser att pivotkolonnerna i R är de kolonn 1 och 2. Det betyder att kolonn 1 och 2 i A är pivotkolonner och att de utgör en bas i $\text{Col } A$.

Alltså: $\left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$ är en bas i $\text{Col } A = A$'s kolonnrum.

Vi löser nu systemet $A\bar{x} = \bar{0}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 - \frac{1}{2}x_4 = 0 \\ x_2 - 2x_3 + 2x_4 = 0 \end{cases}$$

Det finns 2 fria variabler x_3 och x_4 .

Sätt: $x_3 = s$ $x_4 = t$. Då får vi den allmänna lösningen

$$\bar{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -s + \frac{1}{2}t \\ 2s - 2t \\ s \\ t \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Vi får då att

$$\left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ är en bas i } \text{Nul } A = A\text{'s nollrum.}$$

5. Observera att A är symmetrisk.
 Alltså är A diagonaliserbar.

Egenvärden

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2-\lambda & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ 1 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} \\
 = (2-\lambda)^2 \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)^2 ((1-\lambda)^2 - 1) \\
 = (2-\lambda)^2 \lambda(\lambda-2) = \lambda(\lambda-2)^3 = 0$$

$$\lambda_{1,2,3} = 2 \quad \lambda_4 = 0$$

Egenrummet hörande till $\lambda_{1,2,3} = 2$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{x} = \cancel{x_1} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \underbrace{\cancel{x_2} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\text{egenvektorer}} + \cancel{x_3} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \\
 \vec{v}_1 \qquad \qquad \qquad \vec{v}_2$$

$$\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ är en bas}$$

i egenrummet hörande till $\lambda = 2$.

$$\text{Vi ser att } \bar{v}_1 \cdot \bar{v}_2 = \bar{v}_1 \cdot \bar{v}_3 = \bar{v}_2 \cdot \bar{v}_3 = 0,$$

d.v.s. en ortogonal bas. Normera $\Rightarrow$

$$\left\{ \bar{v}_1, \frac{1}{\sqrt{2}} \bar{v}_2, \bar{v}_3 \right\} \text{ är en ON-bas.}$$

egenrummet hörande till $\lambda_4 = 0$.

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ så}$$

$$\bar{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -t \\ 0 \\ t \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$\rightarrow \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ är en bas i egenrummet
hörande till $\lambda_4 = 0$. Normera

$$\Rightarrow \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

Skapa P genom att ställa egenrummens respektive ON-baser som kolonner i P :

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}.$$

Eftersom P är en ortogonal matris $\Rightarrow P^{-1} = P^T$.

Skapa D genom att ställa motsvarande egenvärden på huvuddiagonalen i D :

$$D = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Med dessa matriser P och D gäller nu att $A = PDP^{-1} = PDP^T$.

6. Sant:

a)

Sats. 14.4. Säger att om ekvationen $A\bar{x} = \bar{b}$ är lösbart för varje $\bar{b}$ i $\mathbb{R}^m$ så måste A ha pivotelement i varje rad, vilket i sin tur innebär att A måste ha m pivotkolonner.

b) Falskt:

$$\text{Systemet } \begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \\ x_2 = 5 \\ x_1 + x_2 = 2 \end{cases} \quad \text{har inga}$$

fria variabler och ingen lösning.

c) Falskt:

Låt $\bar{u}$ och $\bar{v}$ vara ett par av linjärt oberoende vektorer och låt $\bar{w} = 2\bar{v}$. Då $\bar{w} = 0 \cdot \bar{u} + 2\bar{v}$, så $\bar{w}$ är en linjärkombination av $\bar{u}$ och $\bar{v}$. Men $\bar{u}$ kan inte vara en linjärkombination av $\bar{v}$ och $\bar{w}$ ty om så skulle vara fallet så är $\bar{u}$ en multipel, vilket är omöjligt eftersom $\{\bar{u}, \bar{v}\}$ är linjärt oberoende.

7. Vi bestämmer skärningslinjen mellan planen R och S:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 4 \\ 2 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \sim \dots \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1/3 & 1 \\ 0 & 1 & -5/3 & -3 \end{bmatrix}$$

X och y bundna, z fri. Sätt $z = 3t$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 1 - t \\ y = -3 + 5t \\ z = 3t \end{cases}$$

Eftersom linjen är i planet Q har vi en punkt i planet: $(x, y, z) = (1, -3, 0)$ (för $t = 0$).

Vi behöver en normalvektor till planet.

Vi har att $\vec{U}_1 = (-1, 5, 3)$ (riktningsvektor till skärningslinjen) och

$\vec{U}_2 = (1, -7, 2)$ (normalvektor till planet T) är parallella med det sökta planet Q och vi får därmed en normalvektor till Q genom $\vec{n} = \vec{U}_1 \times \vec{U}_2$.

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 5 & 3 \\ 1 & -7 & 2 \end{vmatrix} = (31, 5, 2)$$

Insättning i planets ekvation ger

$$31(x-1) + 5(y+3) + 2(z-0) = 0 \Leftrightarrow 31x + 5y + 2z = 16$$

8. $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$. Vi har då att

$$\begin{cases} \vec{a} \cdot (\vec{i} + \vec{j}) = 0 \\ \vec{a} \cdot (\vec{i} + \vec{k}) = 0 \end{cases} \quad \text{för vår sökta vektor } \vec{a}.$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a_1 + a_2 = 0 \\ a_1 + a_3 = 0 \end{cases} \quad (\Rightarrow) \quad \begin{cases} a_1 = -a_2 \\ a_1 = -a_3 \end{cases} \quad (*)$$

Eftersom det är en enhetsvektor vi söker vet vi att $\|\vec{a}\| = 1$ d.s.k.

$a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = 1$. Insättning av (*) ger

$$\text{att } 3a_1^2 = 1 \quad (\Rightarrow) \quad a_1 = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}$$

$$\text{Tag } a_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{\sqrt{3}} \vec{i} - \frac{1}{\sqrt{3}} \vec{j} - \frac{1}{\sqrt{3}} \vec{k}$$

är en enhetsvektor som är ortogonal mot både $\vec{i} + \vec{j}$ och $\vec{i} + \vec{k}$.

$$\underline{\text{Allt}} \quad \text{Tag } a_1 = -\frac{1}{\sqrt{3}}$$

$$\Rightarrow -\frac{1}{\sqrt{3}} \vec{i} + \frac{1}{\sqrt{3}} \vec{j} + \frac{1}{\sqrt{3}} \vec{k}.$$