

DATORÖVNING 3 — EXTREMVÄRDESPROBLEM

Allmänt. Dokumentera ditt arbete i ett pdf-dokument. Spara detta till examinationen och så att du kan läsa på inför tentamen. Datorövningarna kan ge upp till 3 bonuspoäng till tentamen. Datorövningarna examineras i vecka 7–8 genom att du visar upp din skriftliga dokumentation och kör dina program för din lärare. Dessutom kommer ett väsentligt antal tentamensfrågor handla om detta material.

Samarbete uppmuntras, men detta är inget grupparbete. Varje student måste göra sina egna datorprogram och sina egna dokument. Den som inte har full kontroll över detta klarar inte examinationen.

Mål. Att lära hur man löser extremvärdesproblem med Newtons metod i MATLAB.

Litteratur. Adams 13.1.

Instruktioner. Låt $f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}$ vara en funktion av n variabler. Uppgiften är att undersöka och klassificera funktionens kritiska punkter med följande metod.

- (1) Gör en konturplot eller annan plot för att få en grov uppfattning om var de kritiska punkterna är. (Om det går att plotta.) Tips: `contour`, `surf`, `slice`.
- (2) Beräkna för hand gradienten $\nabla f(x) = f'(x) = Df(x)$. De kritiska punkterna ges av ekvationssystemet

$$f'(x)^T = 0$$

Obs att transponeringen omvandlar radmatrisen $f'(x)$ till en kolonnmatris $f'(x)^T$. Det är ju nödvändigt att skriva ekvationssystemet på kolonnform för att `newton.m` ska fungera.

- (3) Lös ekvationssystemet med ditt MATLAB-program `newton.m` från Datorövning 2. Använd informationen från plotten i punkt 1 ovan för att välja startpunkter.
- (4) Klassificera varje kritisk punkt genom att beräkna egenvärdena till Hesse-matrisen med MATLAB-programmet `eig`. Kom ihåg att Hesse-matrisen är Jacobi-matrisen till $f'(x)^T$ och den kan därför enkelt beräknas med ditt program `jacobi.m` från Datorövning 2.

Uppgift 1.

$$f(x) = (x_1^2 + x_1x_2 + 5x_2^2 + x_1 - x_2)e^{-(x_1^2+x_2^2)}$$

Detta är Example 2 sid 749 i 13.7.

Uppgift 2.

$$f(x_1, x_2, x_3) = \frac{1}{3}x_1^3 + x_2^2 + x_3^2 - 4x_1x_2 + 7x_1 + 8$$

Denna har två kritiska punkter.