

TMV166

Linjär algebra

Förelässare: Tony Stillfjord

Mer konkreta lärmål publiceras varje vecka i veckoPM

- * Schema: 3 föreläs. / v., 2 övn., 1 lab.
- OBS! olika salar!
- * Kurslitteratur: Lay, 5th ed. (eller 4:e)

Praktisk information

Viktigt om övn./lab.

- * Övn. föredagar, V2 och framåt: Studenterna presenterar utvalda uppgifter skriftligt och muntligt → bonuspoäng
- * Lös instruktioner på hemsihan: anmäl till övn. grupp i PingPong.
- * Datorlabbet obligatorisk, redovisning på labtid
- * Arbeta helst i par på lab (men inte fler)
- * Antingen lab 8-9:45 eller 10-11:45: anmäl i PingPong

Kurshemida: Google TMV166 (16/H)
(eller via PingPong)

Har hittat ni allt jag säger nu (+ mer)

* Kursmål: Lära ut grunderna i linjär algebra, vilket behövs i de flesta övriga kurser.

* Examination:

Läbbar + tenta

Betygs enligt poäng på tenta

Tentafrågor enligt vecko PM-mål

DAG: Linjära ekvationssystem (L.E.S.)

Def: En linjär ekvation i variablerna x_1, x_2, \dots, x_n har formen $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$, där $a_j, j=1, \dots, n$ och b är givna konstanter.

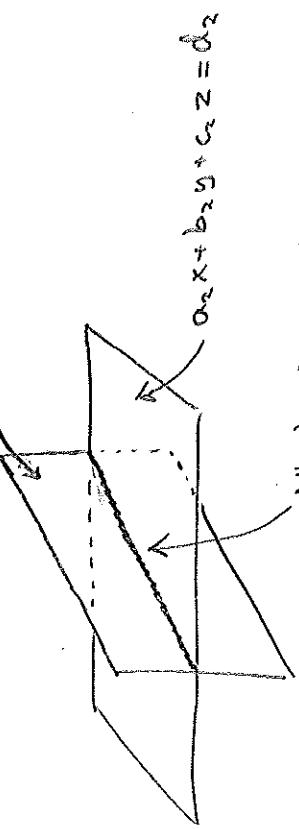
Inte linjära: $ax^2 = b$, $a\sqrt{x} = b$, $a\sin(x) = b$
Linjär: $ax = \sqrt{b}$ (om x är variabeln)

Def: Ett L.E.S. är en samlings av $m \geq 1$ linjära ekvationer i samma variabler.

$$\underline{\text{Ex:}} \quad \begin{cases} -3x_1 + x_2 - \frac{5}{2}x_3 = 7 \\ x_1 + 8x_3 = 4 \end{cases} \quad (m=2, n=3)$$

Mål: Läsa dglåka L.E.S., dvs. hitta x_1, \dots, x_n som uppfyller alla ekvationerna.

Obs.: $\alpha x + by + cz = d$ beskriver ett plan i 3D
 \Rightarrow L.E.S.: 3 variabler motsvarar skärning av plan $\alpha_1x + b_1y + c_1z = d_1$

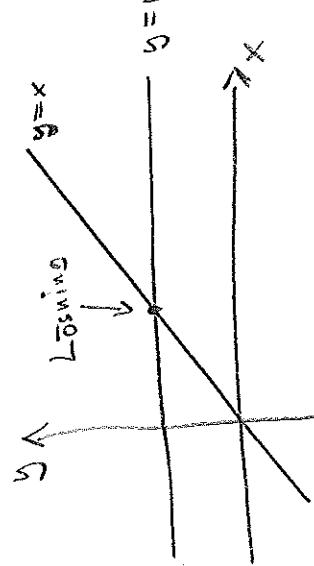


Alla lösningar = skärningen mellan planen

Annu enklare: 2 variabler motsvarar
en linje i \mathbb{R}^2

$$\text{Ex.: } \begin{cases} 1 \cdot x - 1 \cdot y = 0 \\ 0 \cdot x + 1 \cdot y = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = x \\ y = 1 \end{cases}$$

Beräkna senare.



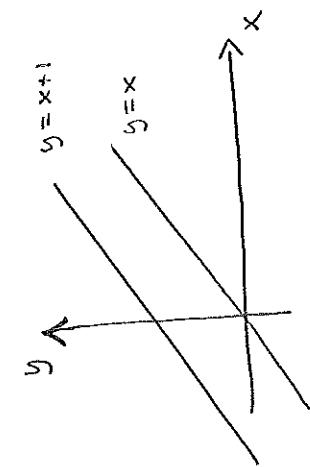
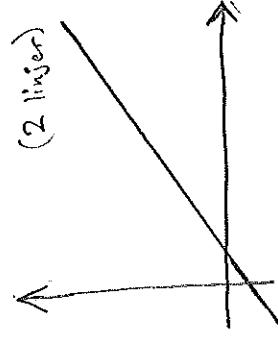
Def: Ett L.E.S. är konsistent om det har
minst en lösning, annars är det inconsistens.

Allmän strategi: För att lösa ett L.E.S. :

Konvertera till ett ekivalent L.E.S. på "enkel form",

t.ex. $\begin{cases} -3x_1 + 4x_2 = 7 \\ 10x_2 = 5 \end{cases} \leftarrow$ Härur får vi direkt x_2 och sen x_1
från den första ekvationen.

Hur gör vi det da?



Inga lösningar!
00 antal lösningar!

Ex: (Gausselimination, eller radreducering)

$$\text{Låt } \textcircled{1} \left\{ \begin{array}{l} x_1 + 3x_2 - 3x_3 = 2 \\ 2x_1 - 2x_2 - 2x_3 = 8 \\ 4x_2 - 4x_3 = 2 \end{array} \right.$$

Subtrahera 2 * elv. 1 från elv. 2 :

$$\textcircled{1} \iff \left\{ \begin{array}{l} x_1 + 3x_2 - 3x_3 = 2 \\ -8x_2 + 4x_3 = 4 \\ 4x_2 - 4x_3 = 2 \end{array} \right.$$

Notera: Ekvivalent eftersom vi kan ^{öterse ifrån} elv. 1 genom att

addera 2 * elv. 1 till elv. 2.

Na tittar vi på elv. 2 och 3. Addera $\frac{1}{2} * \text{elv. 2}$ till elv. 3:

$$\textcircled{1} \iff \left\{ \begin{array}{l} x_1 + 3x_2 - 3x_3 = 2 \\ -8x_2 + 4x_3 = 4 \\ -2x_3 = 4 \end{array} \right.$$

Nu vet vi x_3 och kan hitta x_2 och x_1 genom att

sätta in $x_3 = -2$. Det är dock tydligen att

fortsätta proceduren baktånges!

Addera $2 * \text{elv. 3}$ till elv. 2 och subtrahera $\frac{3}{2} * \text{elv. 3}$ från elv. 1:

$$\textcircled{1} \iff \left\{ \begin{array}{l} x_1 + 3x_2 = 2 - \frac{3}{2} \cdot 4 = -4 \\ -8x_2 = 12 \\ -2x_3 = 4 \end{array} \right.$$

Schlutligen addera $\frac{3}{8} * \text{elv. 2}$ till elv. 1:

$$\textcircled{1} \iff \left\{ \begin{array}{l} x_1 = -4 \\ x_2 = -2 \\ x_3 = -2 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} = -4 + \frac{3}{8} \cdot 12 = -\frac{3}{2} + \frac{9}{2} = 4 \\ = -\frac{3}{2} \\ x_3 = -2 \end{array}$$

I sista steget har vi också skrivit om elv. 2 och 3.

Men nu vi går vidare vill vi ha ett mer kompakt
skrivsätt för sådana här operationer.

Matrisform

Vi skriver systemet ① med
koefficientmatrisen $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \\ 0 & 4 & -4 \end{bmatrix}$ och
högerledsvektorn $b = \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \\ 2 \end{bmatrix}$.

$$\text{(eller matrisen)} \quad \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \\ 0 & 4 & -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \\ 2 \end{bmatrix}$$

alternativt med totalmatrisen

$$\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 & 2 \\ 2 & -2 & 8 \\ 0 & 4 & -4 & 2 \end{bmatrix}.$$

Obs: Kan hända att jag använder () istället för [].

Vi säger att A är en 3×3 -matris ("3 kryss 3"),
 b är 3×1 och $[A \ b]$ är 3×4 , dvs.
 Med denna notation kommer vi skriva föregående exempel som

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \\ 0 & 4 & -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \\ 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & -8 & 4 \\ 0 & 4 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{+1/2 \\ +1}} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & -8 & 4 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{-3/2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}.$$

Jämför dessa räkningar med det "vanliga" skrivsättet
 . tidigare!

De radoperationer som leder till ett ekvivalent L.E.S. är:

(I) Bytt en rad mot sig själv plus en multiplik av en annan rad

(II) Multiplikera en rad med en konstant ($\neq 0!$)

(III) Byt plats på två rader

(Egentligen är (II) specialfall av (I).) (III) har vi inte använt ännu, men borde vara självläkande (dock riktigt!).

Def. Två matriser är radekvivalenta om det finns en sekvens av radoperationer (I, II, III) som transformeras den ena till den andra.

Vi skriver A \sim B om A och B är radekvivalenta.

Sats: Om totalmatriserna för två L.E.S. är

radekvivalenta så har dessa samma lösningar.

$$\text{Ex: } \begin{cases} x_2 - 4x_3 = 8 \\ 2x_1 - 3x_2 + 2x_3 = 1 \\ 4x_1 - 8x_2 + 12x_3 = 1 \end{cases} \quad (\text{beg ex 5})$$

$$\begin{array}{c} \text{Totalmatrisen: } \\ \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -4 & 8 \\ 2 & -3 & 2 & 1 \\ 4 & -8 & 12 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{R2} \cdot (-\frac{1}{2})} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -4 & 8 \\ 1 & -\frac{3}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 2 & -4 & 6 & 0.5 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{R3} \cdot (-2)} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -4 & 8 \\ 1 & -\frac{3}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & -2 & 4 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{R3} + \text{R2}} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -4 & 8 \\ 1 & -\frac{3}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & -2 & 8 & -1 \end{array} \right) \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{Nu använder vi (III).} \\ \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 15 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{R1} \cdot \frac{1}{2}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -\frac{3}{2} & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -4 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 15 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{R1} + \text{R2}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -3 & \frac{17}{2} \\ 0 & 1 & -4 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 15 \end{array} \right) \end{array}$$

$$\Rightarrow 0 = 15!$$

Systemet är inte konsistent, inga lösningar existerar.

Ex. modifikation: Byt eluv. S till 4x₁ - 8x₂ + 12x₃ = -14

$$\Rightarrow \text{Totalmatrisen } \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow 0 = 0! \quad \infty \text{ antal lösningar.}$$

x_3 är en s.k. fri variabel, olika val på x_3 ger olika lösningar (x_1, x_2, x_3)

Def. En matris är på trappstegsform (echelon form)

om den ser ut som

$$\begin{pmatrix} * & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} ; \quad \text{där } * = \text{godtyckligt element}$$

Def: En pivotposition i matrisen A är positionen

som motsvarar det första 1-elementet i en rad av den radkanoniska formen av A.

En pivottolumn är en kolonn av A som innehåller en pivotposition.

$$*\text{ = pivot, } \neq 0$$

och på reducerad trappstegsform eller radkanonisk form

om den ser ut som

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & * & 0 \\ 0 & 1 & * & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} . \quad \left(\text{Se bsp s. 29 för precis definition.} \right)$$

Def: Variablerna som motsvarar pivotpositioner kallas

bekanta variabler. (x_1, x_2 i ex.). De övriga kallas
fria variabler (x_3 i ex.).

precis en radkanonisk matris.

Beweis : Lite för svart nu.

* Här är algoritmen i bsp s. 31-33 som beskriver hur vi erhåller den radkanoniska formen av A (specifiering av vär räkningar hittills).

detaljerat

$$\text{Ex.: } \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -5 & 1 & x_1 \\ 0 & 1 & 4 & 0 & x_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & x_3 \end{array} \right) \quad \text{motsvarar} \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1 = 1 \\ x_2 + x_3 = 0 \\ x_3 = 1 \end{array} \right.$$

pivotpositioner

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 = 1 \\ x_2 = -x_3 \\ x_3 = 1 \end{array} \right.$$

inkonsistent om sista kolonnen pivottolumn!

Sats (1.2.2) Varje matris är radekvivalent med

Summning: För att lösa ett L.E.S skriver vi upp totalmatrisen och reducerar den till kanonisk form. Genom att titta på sista raden ser vi om systemet är konistent. I fall det är det kan vi välja de fria variablerna hur som helst, och sen enkelt räkna ut de bokanta variablerna.