

INSTRUKTIONER TILL INTRODUKTION TILL MATLAB

Handledningen "Matematik med MATLAB" av Jörgen Löfström har några år på nacken och användargränssnittet har utvecklats en del sedan dess och därför är det på sin plats med lite ytterligare tips.

Ni ska läsa igenom och testa de olika kommandona i sektionerna 1, 3, 4, 5 & 7. Sektion 6 kan vara nyttigt att titta igenom senare när vi börjat arbeta med matriser. Avsnittet 2 ersätter ni med att bekanta er med Matlab-miljön. Alla hjälpmedel som finns kan man nå genom "Start-menyn" i det nedre vänstra hörnet. De viktigaste delarna av miljön är följande:

1. **Hjälp-fönstret:** Detta innehåller allt man behöver veta (och mycket mer) för att arbeta med Matlab. Under fliken "Content" är det Matlab som är av intresse och för att bekanta sig med hela miljön kan man ta en titt under "Desktop Tools ...".
2. **Command Window:** Det är här som man skriver in de kommandon som ska köras (och speciellt där man anropar sina filer). Detta är öppet som det största fönstret när man startar Matlab.
3. **Command History:** Här finns alla de tidigare kommandon som man skrivit in. Genom att markera ett eller flera kommandon och högerklicka så kan man t ex kopiera dem, spara dem i en fil eller köra dem igen. Detta spar mycket tid då man ofta kör samma eller liknande kommandon flera gånger. Man kommer också åt tidigare kommandon direkt i "Command Window" med hjälp av piltangenterna.
4. **Current Directory:** Visar de filer som finns i den för tillfället valda mappen. Innan du startar så skapa en mapp "matlab" där du kan spara dina filer för att ha koll på var du har dem. Det är viktigt att vara i rätt mapp när man ska använda en fil. Man byter mapp i verktygsfältet under toppmenyerna. Man kan utföra olika operationer på filer genom att markera dem, högerklicka och välja i menyn.
5. **Workspace:** Denna innehåller alla variabler (och dess värden och typ) som är definierade (av dig). Här kan man manipulera dessa på olika sätt genom att markera och högerklicka. Bl a kan man ändra dem i "Excel-stil" i ett rutnät. (Det öppnas ett fönster "Array Editor".)
6. **Editor:** Det finns en enkel inbyggd ordbehandlare som bl a stödjer brytpunkter och stegning vid felsökning av programmeringskod. Ordbehandlaren öppnas automatiskt när man öppnar någon fil från programmet.

Detta var en mycket kort summering. Testa själv och använd den inbyggda hjälpen är det bästa sättet att vänja sig vid miljön.