**Corner the Queen (a.k.a. Wythoff Nim)**

Eftersom vi vet allihop att det är mycket lättare att förklara reglerna för ett spel genom att visa upp det i stället för att skriva ut reglerna, så kommer spelet att visas upp under föreläsningen på torsdag v.13 och (för de som missar denna 1:a genomgång) igen på tisdag v.14.

Innan vi träffas på torsdag v.14 så vill jag att ni ska spela spelet själva, i era basgrupper eller hemma med familjermedlemmar, vänner osv, eller mot en dator på sajten

http://www.chlond.demon.co.uk/Queen.html

OBS! En nackdel med att spela mot datorn på denna sajt är att DU måste alltid göra det första draget.

Variera utgångspositionen och tag turer med att vara spelare A (den som börjar).

När du spelar så ska du tänka på följande strategiska (matematiska) frågor :

Vem vinner oftast, spelare A (den som börjar) eller spelare B ?

Finns det alltid en fördel med att vara A, eller beror det på utgångspositionen ?

Finns det ett 'bästa sätt' att spela som garanterar en vinst för den ena eller den andra spelaren (beroende på utgångspositionen) oberoende av vad den andra spelaren gör ?

I så fall studera speciellt noga de utgångspositioner där spelare B har fördelen. Leta efter mönster i dessa positioner.